

ПРАВИЛА ИГРЫ

2016/17

Содержание

4 Вступление

- 4 История ИФАБ
- 6 Структура и деятельность ИФАБ
- 8 Обоснование для пересмотра действующих Правил

10 Примечания к Правилам игры

11 Правила игры 2016/17

- 12 01 Поле для игры
- 22 02 Мяч
- 26 03 Игроки
- 34 04 Экипировка игроков
- 38 05 Судья
- 46 06 Другие официальные лица матча
- 54 07 Продолжительность матча
- 58 08 Начало и возобновление игры
- 62 09 Мяч в игре и не в игре
- 64 10 Определение исхода матча
- 70 11 Вне игры
- 74 12 Нарушения и недисциплинированное поведение
- 84 13 Штрафной и свободный удары
- 88 14 11-метровый удар
- 92 15 Вбрасывание мяча из-за боковой линии
- 96 16 Удар от ворот
- 98 17 Угловой удар

100 Изменения в Правилах 2016/17

- 101 Общая схема изменений в Правилах
- 106 Подробности всех изменений Правил

148 Словарь

- 149 Футбольные организации
- 150 Футбольные термины
- 158 Судейские термины

160 Практические рекомендации для официальных лиц матча

- 161 Введение
- 162 Расположение Движение и Командная работа
- 176 Язык жестов, Взаимодействие и Свисток
- 182 Другие советы
 - Преимущество
 - Добавление потерянного времени
 - Задержка соперника
 - Вне игры
 - Оказание помощи/оценка серьезности травмы после нарушения наказуемого предупреждением/удалением

История ИФАБ

ИФАБ это универсальная структура футбольного сообщества принимающая решения по Правилам игры. Целями являются сохранение, накопление и изменение Правил игры поскольку они применяются во всем футбольном мире под эгидой ФИФА, которые включают гарантии того что Правила единообразно применяются во всем мире и контролируются должным образом, и что организованный футбол действует последовательно.

ИФАБ был создан когда по два представителя от каждой из ассоциаций Англии, Шотландии, Уэльса и Северной Ирландии встретились 2 июня 1886 года. По замыслу Английской ассоциации новая структура была создана чтобы выстроить единые Правила в то время когда каждая страна пользовалась своими правилами. С момента когда ИФАБ был признан хранителем Правил игры, ролью ИФАБ было и остается хранить, следить, учить и когда необходимо улучшать Правила игры.

Футбол распространялся быстро и в 1904 году семь наций встретились в Париже чтобы организовать ФИФА, Международную федерацию футбольных ассоциаций, в которую вошел ИФАБ в 1913 году.

ИФАБ видел много изменений Правил с момента создания первого официального издания Правил в 1863 году. Например, «вне игры» возможно было самым часто используемым Правилom потому что в действительности игрок который находится впереди мяча был «вне игры». Площадь ворот впервые появилась в 1869 году, затем угловой удар в 1872 году, а первый 11-метровый удар был назначен в 1891 году - до 1902 года его можно было выполнять с любой точки находящейся в 12 ярдах от ворот. Решение 1912 года запретить вратарю играть рукой в мяч за пределами штрафной площади привело к увеличению количества забитых голов, а с 1920 года игроки не считались «вне игры» при вбрасывании мяча из-за боковой линии.

ИФАБ постоянно изменял игру и образ мышления тех кто играл и смотрел футбол. Изменение, запрещающее вратарю играть руками после умышленной передачи назад, было введено после Чемпионата мира 1990 года в Италии, а в 1998 году положение об удалении игрока за серьезное нарушение при атаке сзади являются хорошими примерами которые изменили отношение.

В октябре 2010 года ИФАБ пересмотрел введение технологии определения пересечения мячом линии ворот и договорились о двухлетнем периоде расширенного тестирования. В июле 2012 года ИФАБ принял историческое решение применить технологию определения пересечения мячом линии ворот и использовании Дополнительных судей за воротами.

В марте 2016 года также состоялось историческое Ежегодное заседание Совета, на котором утвердили период для тестирования видеопомощников судьи вместе с самым обширным пересмотром Правил игры в истории ИФАБ.

Структура и деятельность ИФАБ

В 2012 году ИФАБ начал реформы заключения по которым были сделаны 13 января 2014 года когда ИФАБ стал автономной ассоциацией согласно законам Швейцарии и утвердил статус который определил цель, структуру и ответственность ИФАБ и его комитетов. Для обеспечения открытости, демократичности и современности деятельности ИФАБ был представлен исполнительный секретариат, возглавляемый Секретарем ИФАБ.

В то время как состав ИФАБ остался неизменным, реформа предусмотрела образование Консультативного футбольного комитета и Технического консультативного комитета состоящего из экспертов со всего мира. Эти комитеты нацелены на улучшение консультативных процессов и способствование более упреждающему подходу к улучшению Правил.

Ежегодное генеральное заседание (AGM)

Ежегодное генеральное заседание проводится в феврале или марте в Англии, Шотландии, Уэльсе или Северной Ирландии в четкой последовательности, также как место проведения по решению ФИФА в годы проведения Чемпионата мира. Решения Ежегодного генерального заседания по Правилам игры являются обязательными для конфедераций и национальных футбольных ассоциаций с 1 июня. Однако, конфедерации и национальные ассоциации чей текущий сезон или соревнования не закончились 1 июня могут задержать введение изменения(изменений) до начала следующего сезона или до начала следующего сезона или до конца соревнований; те соревнования которые начинаются до 1 июня могут применять изменения как только ИФАБ выпустит официальное циркулярное письмо, сообщающее о любых изменениях.

Никакие изменения Правил игры не могут быть сделаны никакой конфедерацией или национальной ассоциацией (включая соревнования) если они не прошли рассмотрение ИФАБ.

Ежегодное рабочее заседание (ABM)

Ежегодное рабочее заседание это подготовительная встреча для Ежегодного генерального заседания и проводится в ноябре. Ежегодное рабочее заседание может рассматривать вопросы отправленные любой конфедерацией или национальной ассоциацией и может утверждать эксперименты и испытания. Однако, изменения в Правилах должны быть утверждены Ежегодным генеральным заседанием.

Технические подкомитеты (TSC)

Технические подкомитеты ИФАБ состоят из экспертов из Британской футбольной ассоциации, ФИФА и ИФАБ и отвечают за рассмотрение возможных изменений в Правилах и надзор за испытаниями утвержденными Ежегодным генеральным заседанием и Ежегодным рабочим заседанием.

Консультативные комитеты

Футбольный консультативный комитет (FAP) и Технический консультативный комитет (TAP) состоит из экспертов всего мира футбола, которые поддерживают работу ИФАБ в области Правил игры. Они включают бывших игроков, тренеров и судей из разных конфедераций и футбольных структур. Футбольный консультативный комитет представляет перспективные предложения от игроков и тренеров, в то время как Технический консультативный комитет оценивает технические детали и возможное влияние любых изменений Правил на судейство.

Обоснование для пересмотра действующих Правил

Полномочия действующих Правил игры основаны на протоколах 127-го, 128-го и 129-го Ежегодных генеральных заседаний. Технический подкомитет начал работу осенью 2014 года и в протоколе 129-го Ежегодного генерального заседания от 28 февраля 2015 года записано:

(...) целью пересмотра является сделать Правила игры более доступными и легкими для понимания для всех в футболе и увеличить последовательность понимания, трактовки и применения.

Пересмотр был направлен на приведение Правил в соответствие с современной игрой на всех уровнях. Основные области изменений это:

- **Простая структура** – Правило и Трактовка Правил были объединены так чтобы вся информация по каждому Правилу была в одном месте.
- **Обновленные заголовки** – некоторые Правила были переименованы чтобы отражать их содержание и позволить включение текста не входившего ранее в Правила, например как в Правиле 6: “Помощник судьи стал “Другим официальным лицом матча” что позволило включить сюда Резервного судью, Дополнительных судей и так далее.
- **Английский и фразеология** – ненужные слова были удалены и более последовательное использование слов и выражений делает Правила более легкими для чтения, помогает переводу и уменьшает ошибки и разночтения. Противоречия и не нужные повторения были удалены. Правила сейчас нейтральны по половому признаку, отражая значимость женщин в футболе сегодня.
- **Обновленное содержание** – некоторые изменения были внесены в Правила для приведения в соответствие с современным футболом, например увеличение количества замен

Включены два “новых” важных раздела:

- **Объяснение изменений Правил** – этот раздел показывает “старый” и “новый” и объясняет каждое изменение Правил
- **Словарь** – это список определений важных слов/выражений которые иногда могут трактовать неодинаково и/или трудны для перевода

ИФАБ уверен что пересмотр сделает Правила игры более доступными и легко понятными всеми участниками или интересующимися футболом. Это должно привести к росту последовательности, трактовки и применения так как будет меньше споров и полемики приводящей к конфликтным интерпретациям.

ИФАБ выражает огромную благодарность за работу Техническому подкомитету:

- Дэвид Эллерэй (Ведущий проекта. ИФАБ)
- Нил Бэрри (Англия)
- Жан-Поль –Бриггер (ФИФА)
- Массимо Бузакка (ФИФА)
- Уильям Кэмпбелл (Ирландия)
- Рэй Эллингем (Уэльс)
- Джон Флемминг (Шотландия)
- Фернандо Тресако Гарсия (ФИФА)

ПРИМЕЧАНИЯ К ПРАВИЛАМ ИГРЫ

Модификации

При условии согласия соответствующих национальных ассоциаций и соблюдения принципов данных Правил, допускаются любые из следующих модификаций или все из них, в применении Правил на матчах среди футболистов в возрасте до 16 лет, а также женских команд, команд ветеранов (старше 35 лет) и игроков с ограниченными возможностями:

- размер поля для игры
- размер, вес и материал, из которого изготовлен мяч
- расстояние между стойками ворот и их высота от поверхности земли до перекладины
- продолжительность таймов
- замены

Другие модификации допускаются лишь с согласия Международного совета (ИФАБ).

Официальные языки

ИФАБ издает Правила игры на английском, французском, немецком и испанском языках. Если существуют любые расхождения в тексте, английский вариант является приоритетным.

Пояснение

Главные изменения в Правилах подчеркнуты и выделены другим цветом.

ПРАВИЛА ИГРЫ

2016/17

Правило

01

Поле для игры

1. Покрытие поля

Поле для игры должно быть полностью натуральным или, если разрешено регламентом соревнований, полностью искусственным игровым покрытием, за исключением случаев когда регламент соревнований разрешает совмещенную комбинацию искусственных и натуральных материалов (гибридная система).

Цвет искусственных покрытий должен быть зеленым.

Там, где используются искусственные покрытия в матчах соревнований между командами национальных ассоциаций членов ФИФА или международными клубными соревнованиями, покрытие должно соответствовать требованиям Концепции ФИФА, качества футбольных покрытий или Международному стандарту искусственных покрытий, за исключением случая, когда ИФАБ выдал специальное разрешение

2. Разметка поля

Поле для игры должно быть прямоугольным и размечено непрерывными линиями которые должны быть безопасными. Эти линии входят в площадь, которую они ограничивают.

На поле должны быть нанесены только те линии которые указаны в Правиле 1.

Две длинные линии, ограничивающие поле для игры, называются боковыми, две короткие - линиями ворот.

Поле для игры делится на две половины средней линией, которая соединяет точки, расположенные посередине двух боковых линий.

Центральная отметка показывает середину средней линии поля. Вокруг неё проводится окружность радиусом 9,15 м (10 ярдов).

5. Площадь ворот

Из точек на расстоянии 5,5 м (6 ярдов) от внутренней стороны каждой стойки ворот, под прямым углом к линии ворот, вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 5,5 м (6 ярдов) эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот, называется площадью ворот.

6. Штрафная площадь

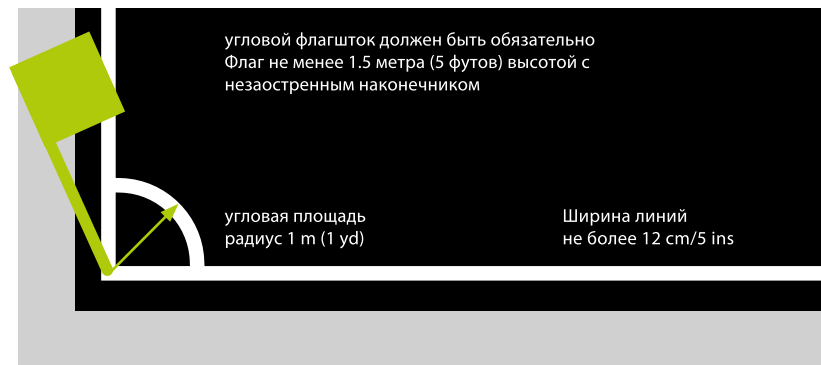
Из точек на расстоянии 16,5 м (18 ярдов) от внутренней стороны каждой стойки ворот, под прямым углом к линии ворот, вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 16,5 м (18 ярдов) эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот, называется штрафной площадью.

Внутри каждой штрафной площади делается 11-метровая отметка - на расстоянии 11 м (12 ярдов) от точки, находящейся между стойками ворот и на равном расстоянии от них.

За пределами штрафной площади проводится дуга окружности радиусом 9,15 м (10 ярдов), центром которой служит 11-метровая отметка.

7. Угловой сектор

От каждого углового флагштока внутрь поля для игры проводится четверть окружности радиусом 1 м (1 ярд).



8. Флагштоки

В каждом углу поля устанавливаются флаги, которые крепятся на флагштоках, не имеющих заостренного верхнего наконечника, высотой не менее 1,5 м (5 футов).

Флагштоки могут устанавливаться и по обоим концам средней линии, на расстоянии не менее 1 м (1 ярда) от боковой линии.

9. Техническая зона

Техническая зона относится к матчам, проводимым на стадионах с обозначенной зоной для технического персонала и запасных, как описано ниже:

- Техническая зона выступает на 1 м (1 ярд) в обе стороны от обозначенных сидячих мест, и вперед до расстояния 1 м (1 ярд) от боковой линии
- Для обозначения границ этой зоны следует использовать маркировку
- Число лиц, которым разрешается находиться в технической зоне, определяется регламентом соревнования
- Лица, находящиеся в технической зоне:
 - определяются до начала матча в соответствии с регламентом соревнований
 - должны вести себя с должной ответственностью
 - должны оставаться в пределах технической зоны, за исключением особых обстоятельств - к примеру, когда массажист или врач с разрешения судьи выходят на поле для осмотра травмированного игрока
- Только один человек может одновременно давать тактические инструкции из технической зоны

10. Ворота

Ворота должны размещаться по центру на каждой из линий ворот.

Ворота состоят из двух вертикальных стоек, находящихся на равном расстоянии от угловых флажков и соединённых сверху горизонтальной перекладиной. Стойки и перекладины должны быть изготовлены из дерева, металла или других утвержденных материалов. Их сечение должно быть квадратным, прямоугольным, круглым или эллиптическим и они не должны представлять опасность для игроков.

Расстояние между стойками - 7,32 м (8 ярдов), расстояние от нижней кромки перекладины до поверхности земли - 2,44 м (8 футов).

Расположение стоек ворот относительно линии ворот должно соответствовать приведенным ниже рисункам.

Если форма стоек ворот квадратная (если смотреть сверху), стороны должны быть параллельными или перпендикулярными линии ворот. Стороны перекладины должны быть параллельными или перпендикулярными плоскости поля.

Если форма стоек ворот эллиптическая (если смотреть сверху), самая длинная ось должна быть перпендикулярной линии ворот. Самая длинная ось перекладины ворот должна быть параллельна плоскости поля.

Если форма стоек ворот прямоугольная (если смотреть сверху), самая длинная сторона должна быть перпендикулярна линии ворот. Самая длинная сторона перекладины ворот должна быть параллельна плоскости поля.

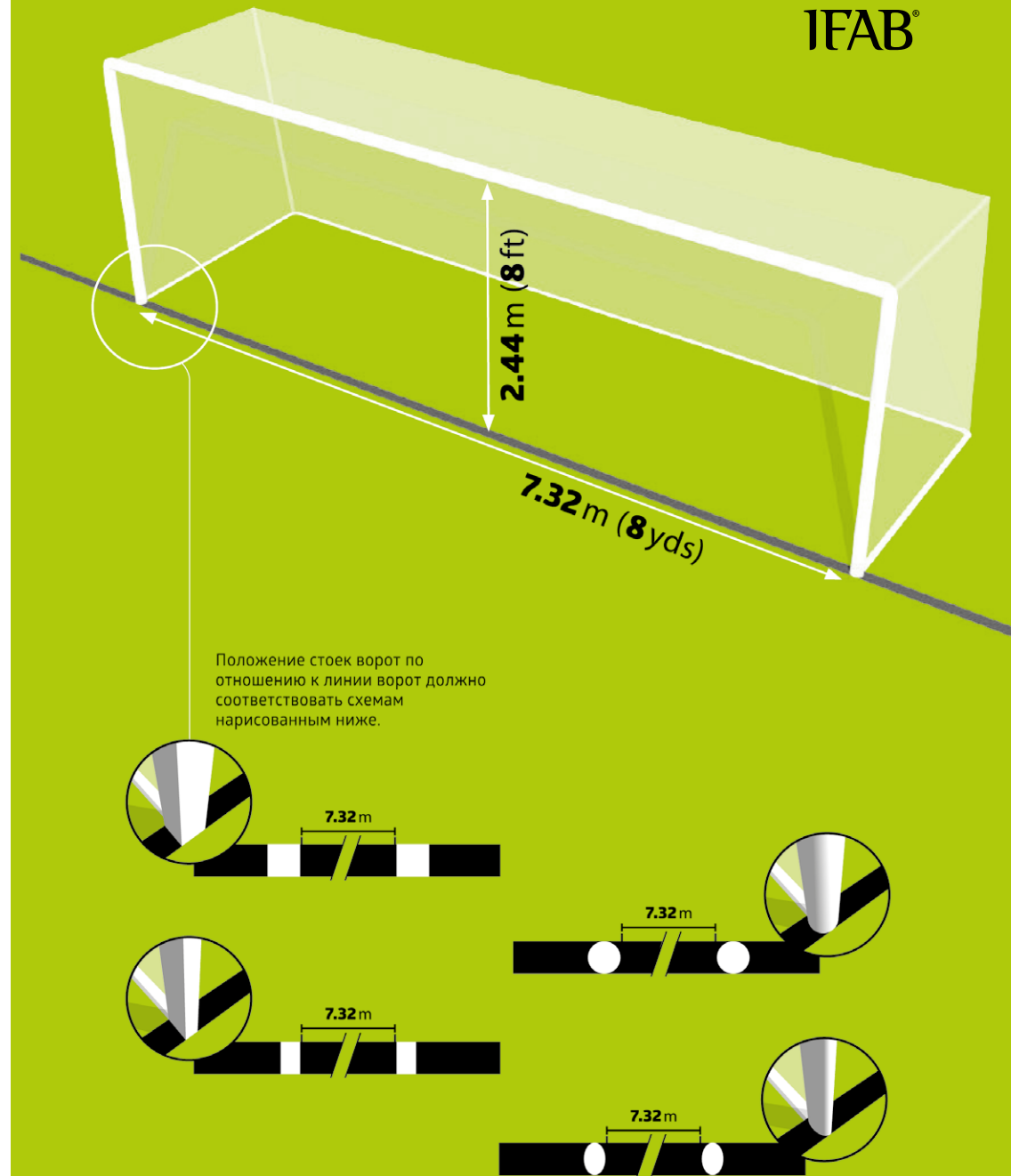
Ширина и глубина сечения обеих стоек и перекладины должна быть одной и той же и не превышать 12 см (5 дюймов). Ширина линии ворот должна быть такой же как ширина стоек и перекладины. К воротам и грунту за воротами могут прикрепляться сетки, при условии, что они закреплены должным образом и не мешают вратарю.

Стойки и перекладины ворот должны быть белого цвета.

К воротам и грунту за воротами, могут быть прикреплены сетки, при условии, что они надежно закреплены и не мешают вратарю.

Безопасность

Ворота (в том числе переносные) должны быть надежно закреплены на земле.



11. Технология определения забитого гола (Goal Line Technology (GLT))

Технология определения забитого гола (GLT) может быть использована для определения того, был ли забит гол, чтобы поддержать решение судьи.

Там, где используется Технология определения забитого гола могут быть разрешены разные модификации формы ворот, в соответствии со спецификацией, определенной программой Качества ФИФА для Технологии определения забитого гола и с Правилами игры. Использование Технологии определения забитого гола должно быть установлено регламентом соревнований.

Принципы GLT

GLT применяется исключительно на линии ворот и только для определения был забит гол или нет.

Сигнал о том, что был забит гол, должен быть незамедлительным и автоматически подтвержден в течение одной секунды только официальным лицам матча (через часы судьи при помощи вибрации и визуального сигнала)

Требования и спецификации GLT

Если GLT используется в матчах соревнования, его организаторы должны обеспечить, чтобы система была сертифицирована должным образом согласно одному из стандартов:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Независимый проверяющий орган должен подтвердить точность и функциональность различных предоставляемых технологических систем на соответствие Руководству по тестированию. Если технология не работает в соответствии с Руководством по тестированию, судья не должен использовать систему GLT и должен сообщить в соответствующие органы.

Где используется система GLT, судья должен проверить действие системы до начала матча, как установлено программой FIFA Quality Programme для Руководства по тестированию GLT

12. Коммерческая реклама

Коммерческую рекламу любого вида, реальную или виртуальную, не разрешается размещать на поле, на земле в зоне ограниченной сетками ворот или в технической зоне, или в зоне 1 метра от линий, ограничивающих поле с момента выхода команд на поле и до того, как команды покинут поле после окончания первого тайма и с момента, когда команды вернутся на поле и до окончания матча. Реклама не разрешена на воротах, сетках, флагштоках или их флагах, и дополнительное оборудование (камеры, микрофоны и т.д.) не может прикрепляться к этим предметам.

Кроме этого вертикальная реклама должна быть не ближе:

- 1 метра от боковой линии поля для игры
- на таком же расстоянии от линии ворот до дальней стороны сетки ворот
- 1 метра от сетки ворот

13. Логотипы и эмблемы

Воспроизведение, реальное или виртуальное, представительских логотипов или эмблем ФИФА, конфедераций, национальных футбольных ассоциаций, соревнований, клубов или других организаций запрещено на поле, сетках ворот и зонах, которые они закрывают, воротах, и флагштоках во время матча. Они разрешены на флагах прикрепленных к флагштокам.

Правило

02

МЯЧ

1. Свойства и размеры

Все мячи должны:

- иметь сферическую форму
- быть изготовлены из пригодного для этих целей материала
- иметь длину окружности не более 70 см (28 дюймов) и не менее 68 см (27 дюймов)
- на момент начала матча весить не более 450 гр. (16 унций) и не менее 410 гр. (14 унций)
- иметь давление, равное 0,6 - 1,1 атмосферы (600 - 1100 гр./кв. см) на уровне моря (от 8,5 фунтов/кв. дюйм до 15,6 фунтов/кв. дюйм)

Все мячи используемые в официальных соревнованиях организованных под эгидой ФИФА или конфедераций должны иметь одну из следующих маркировок:



• FIFA Quality PRO



• FIFA Quality



• INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD

Мячи с предыдущими маркировками, такими как “FIFA Approved”, “FIFA Inspected” или “International Matchball Standard” можно использовать в вышеуказанных соревнованиях до июля 2017 года.

Каждая отметка указывающая, что мячи были официально проверены и соответствуют особым техническим требованиям для этих отметок, которые дополняют минимальные требования, приведенные в Правиле 2, и должны быть утверждены ИФАБ. Организации, проводящие проверки, утверждаются ФИФА.

Когда используется технология определения забитого гола (GLT), мячи с этой встроенной технологией должны иметь одну из вышеуказанных маркировок.

Для соревнований национальных ассоциаций могут быть установлены требования об использовании мячей с одной из этих маркировок.

В матчах официальных соревнований, проводимых под эгидой ФИФА или, конфедераций или национальных футбольных ассоциаций, не разрешается никакой коммерческой рекламы на мячах, за исключением логотипа/эмблемы соревнований, организатора соревнований и разрешенной торговой марки производителя. Регламент соревнований может ограничивать размер и количество таких эмблем.

2. Замена поврежденного мяча

Если мяч во время игры пришел в негодность:

- игра останавливается и
- возобновляется “спорным” мячом в том месте, где был мяч в тот момент, когда он пришел в негодность

Если мяч пришел в негодность при начальном ударе, ударе от ворот, угловом ударе, штрафном/свободном ударе, 11-метровом ударе или вбрасывании мяча из-за боковой линии, то игра возобновляется таким же способом.

Если мяч пришел в негодность, когда выполняется удар с 11-метровой отметки или во время выполнения ударов с 11-метровой отметки для определения победителя матча, в тот момент, когда мяч движется вперед и до того, как коснется игрока, перекладины или стойки ворот, 11-метровый удар повторяется.

Мяч не может быть заменен в ходе матча без разрешения судьи.

3. Дополнительные мячи

Дополнительные мячи должны соответствовать требованиям Правила 2 и могут быть размещены вокруг поля. Их использование находится под контролем судьи.



Правило

03

ИГРОКИ

1. Количество игроков

Матч проводится с участием двух команд, каждая из которых состоит максимум из 11 игроков; один из них вратарь. Матч не может быть начат или продолжен, если в любой из команд менее 7 игроков.

Если команда имеет менее семи игроков, потому что один или несколько игроков преднамеренно покинули поле для игры, судья не обязан останавливать матч и может использовать принцип преимущества, но матч не может быть возобновлен после того, как мяч выйдет из игры, если команда не имеет как минимум семь игроков.

Если регламент соревнований устанавливает, что все игроки и запасные должны быть внесены в протокол до начального удара, и команда начинает матч, имея менее 11 игроков, только те игроки и запасные, внесенные в протокол в стартовый состав, могут принимать участие в матче после их прибытия.

2. Количество замен

Официальные соревнования

Максимум три замены разрешается использовать в любых матчах официальных соревнований, проводимых под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных футбольных ассоциаций.

Регламент соревнований должен устанавливать сколько запасных может быть заявлено, от трех до двенадцати.

Другие матчи

В матчах национальных сборных категории “А” может быть использовано максимум 6 замен.

Во всех остальных матчах может быть использовано большее количество замен при условии что:

- команды достигли соглашения о максимальном количестве замен
- судья проинформирован до начала матча

Если судья не проинформирован или команды не пришли к соглашению до начала матча, каждой команде разрешается производить максимум шесть замен.

Обратные замены

Использование обратных замен разрешается только на самых низких уровнях соревнований (массовые/развлекательные), в соответствии с решением национальных футбольных ассоциаций.

3. Процедура замены

Фамилии запасных должны быть предоставлены судье до начала матча. Любые запасные, чьи фамилии не были предоставлены судье в это время, не могут принять участие в матче.

При замене игрока основного состава запасным должны соблюдаться следующие условия:

- о любой замене судья должен быть проинформирован до ее выполнения
- заменяемый игрок получает разрешение судьи покинуть поле, только если он не покинул поле до этого
- Заменяемый игрок не обязан покидать поле на средней линии, и он не принимает участия в матче в дальнейшем, за исключением случая, когда разрешена обратная замена.
- если игрок, которого заменяют, отказывается покинуть поле, игра продолжается

Заменяющий игрок выходит на поле только:

- в момент остановки игры
- на средней линии поля
- после того, как заменяемый игрок покинул поле
- после получения сигнала судьи

Замена считается завершенной когда запасной игрок выйдет на поле для игры; с этого момента запасной игрок становится игроком основного состава, а замененный игрок становится запасным игроком.

Запасные игроки могут принимать участие в любом возобновлении игры при условии, что они сначала вышли на поле для игры.

Если замена выполняется в перерыве матча или до начала дополнительного времени, процедура должна быть завершена до возобновления игры.

Все замененные и запасные игроки находятся под юрисдикцией судьи, независимо от того, принимают они участие в матче или нет.

4. Замена вратаря

Любой из игроков может поменяться местами с вратарем при условии, что:

- судья проинформирован до замены
- замена производится в момент остановки игры

5. Нарушения и наказания

Если заявленный запасной начал матч вместо заявленного игрока основного состава и судья не был проинформирован об этой замене:

- судья разрешает заявленному запасному игроку продолжить матч
- дисциплинарные санкции к запасному игроку не применяются
- игрок основного состава становится запасным игроком
- количество замен не уменьшается
- судья сообщает об инциденте в соответствующую организацию

Если игрок меняется местами с вратарем без разрешения, то судья:

- продолжает игру
- выносит предупреждения обоим игрокам, когда мяч выйдет из игры

За любое другое нарушение этого Правила:

- игроки предупреждаются
- игра возобновляется свободным ударом с места, где находился мяч в момент остановки игры

6. Удаленные игроки основного состава и запасные

Удаленный игрок:

- до предоставления списка игроков команды - не может быть внесен в протокол (или стартовый состав) в любом статусе
- после того как был внесен в протокол (или стартовый состав) и до начального удара - может быть заменен заявленным запасным игроком, который не может быть заменен; количество замен команды не может быть сокращено
- после начального удара не может быть заменен

Заявленный запасной игрок, удаленный до или после начального удара не может быть заменен.

7. Лишние на поле для игры

Тренер и другие официальные лица команд, внесенные в протокол (за исключением игроков и запасных), являются официальными лицами команд. Любой, не внесенный в протокол матча как игрок, запасной игрок или официальное лицо команды, является посторонним лицом.

Если официальное лицо команды, запасной, замененный или удаленный игрок или постороннее лицо выйдет на поле для игры, судья должен:

- остановить игру только если это помешает игре
- убрать лишнего с поля в момент остановки игры
- вынести соответствующие дисциплинарные санкции

Если игра была остановлена и вмешался :

- официальное лицо команды, запасной игрок, замененный или удаленный игрок - игра возобновляется штрафным или 11-метровым ударом
- посторонний - игра возобновляется "спорным" мячом

Если мяч попадает в ворота и вмешательство не помешало обороняющейся команде сыграть в мяч, гол засчитывается, если мяч прошел в ворота (даже если произошел контакт с мячом) за исключением случая, когда мяч прошел в ворота соперника

8. Игрок за пределами поля для игры

Если игрок, покинув поле для игры с разрешения судьи, возвращается без его разрешения, то судья должен:

- остановить игру (не обязательно в тот же момент, если игрок не вмешивается в игру или если может быть использован принцип преимущества)
- предупредить игрока за выход на поле для игры без разрешения
- дать указание игроку покинуть поле для игры

Если судья остановил игру, она должна быть возобновлена:

- свободным ударом с места где находился мяч в момент остановки игры или
- в соответствии с Правилом 12 если игрок нарушил это Правило

Игрок, пересекающий ограничительную линию поля в результате игровых действий, не считается совершившим нарушение

9. Гол, забитый, когда на поле был лишний

Если после забитого гола до возобновления игры судья замечает, что когда забивался гол, на поле был лишний:

- судья должен отменить гол если:
 - это был, запасной, замененный или удаленный игрок команды забившей гол
 - это постороннее лицо, которое вмешалось в игру, за исключением гола, забитого в результате обстоятельств, указанных выше в разделе "лишние на поле для игры"

Игра возобновляется ударом от ворот, угловым ударом или "спорным" мячом.

- судья должен засчитать гол, если лишним на поле был:
 - игрок, запасной, замененный, удаленный или официальное лицо команды в ворота которой был забит гол:
 - посторонний, который не вмешивался в игру

Во всех остальных случаях судья должен удалить постороннего с поля для игры.

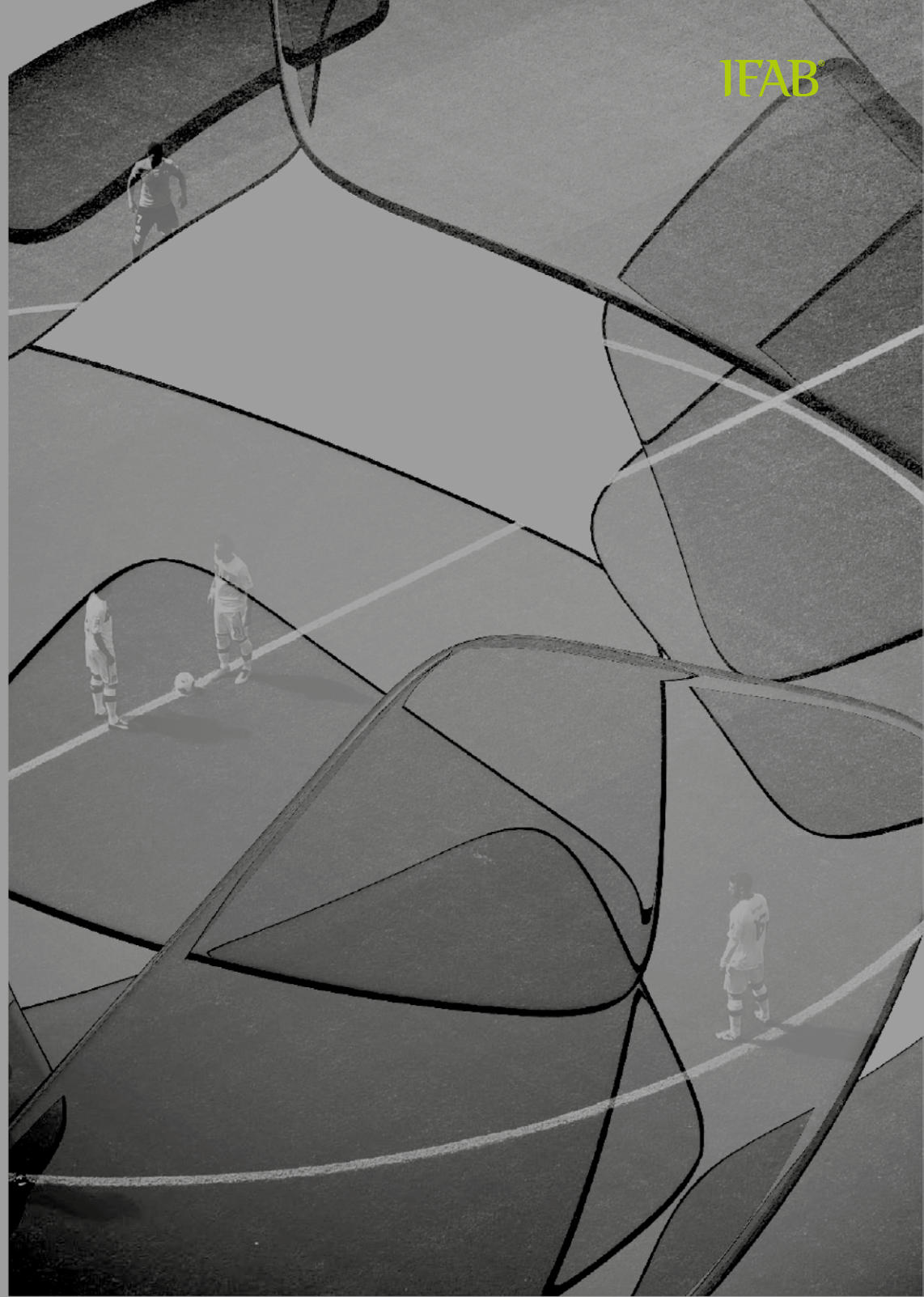
Если после забитого гола игра была возобновлена, и судья понял, что на поле был посторонний в то время, когда был забит гол, то гол не может быть отменен. Если лишний все еще находится на поле, судья должен:

- остановить игру
- убрать постороннего с поля
- возобновить игру “спорным” мячом или, соответственно, штрафным/свободным ударом

Судья должен сообщить об инциденте в соответствующие инстанции.

10. Капитан команды

Капитан команды не имеет особого статуса или привелегий, однако он несет ответственность за поведение команды.



Правило

04

ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ

1. Безопасность

Игрок не должен использовать экипировку или надевать что либо, что представляет опасность.

Любые ювелирные изделия (ожерелья, кольца, браслеты, серьги, кожаные повязки и т.д.) запрещены и должны быть сняты. Не разрешается использовать ленту, чтобы закрывать ювелирные изделия.

Игроки должны быть осмотрены до начала матча, а заменяющие – до того как они выйдут на поле. Если игрок надевает или использует неразрешенную/опасную экипировку или ювелирные украшения, то судья должен дать указание игроку:

- убрать этот предмет
- покинуть поле в момент следующей остановки игры, если игрок не смог или не пожелал выполнить требование

Игрок отказывающийся выполнить требование или надевающий предмет снова должен быть предупрежден.

2. Обязательная экипировка

Обязательная экипировка игрока состоит из следующих отдельных предметов:

- футболка с рукавами
- шорты
- гетры – лента или любой другой используемый или накладываемый сверху материал, должен быть того же цвета, что и часть гетр на которую он накладывается или закрывает
- щитки – они должны быть сделаны из пригодного материала, обеспечивающего достаточную степень защиты и полностью закрыты гетрами
- обувь

Вратари могут использовать тренировочные брюки

Игрок, потерявший обувь или щиток случайно, должен вернуть их на место как можно быстрее и не позднее момента, когда мяч выйдет из игры; если до того как это сделано, игрок сыграет мячом и/или забьет гол, гол засчитывается.

3. Цвета

- две команды должны использовать такие цвета, чтобы отличаться друг от друга, а также от официальных лиц матча
- каждый вратарь должен использовать цвета, которые отличают его от других игроков и официальных лиц матча
- если футболки двух вратарей одинакового цвета и других нет, судья разрешает начать матч

Нижние майки должны быть того же основного цвета что и основной цвет рукава; подтрусники/трико должны быть того же основного цвета что и основной цвет шорт или нижняя часть шорт – игроки одной команды должны использовать одинаковые цвета.

4. Другая экипировка

Безопасная защитная экипировка, например головной убор, маска, наколенники и налокотники, изготовленные из мягких, набивных материалов, разрешена, также как кепка вратаря и спортивные очки.

Если используются платки, закрывающие голову, то они должны:

- быть черного цвета или того же цвета как футболки (при условии что игроки одной команды носят платки одинакового цвета)
- соответствовать профессиональному внешнему виду экипировки игроков
- не прикрепляться к футболке
- не представлять никакой опасности для игрока надевающего платок или для других игроков (например, застегивающий/расстегивающий механизм вокруг шеи)
- не иметь никаких частей выступающих за пределы поверхности (торчащие элементы)

Использование любого вида электронной коммуникации между игроками (включая запасных/замененных и удаленных игроков) и/или техническим персоналом не разрешено.

Когда используются электронные системы отслеживания эффективности (EPTS) (с разрешения соответствующей национальной федерации/организатора соревнований):

- они не должны представлять никакой опасности
- информацию и данные, передаваемые с устройств/систем, не разрешается получать или использовать в технических зонах во время матча

На экипировке не должно быть любого вида религиозных, политических или персональных надписей или изображений. Игроки не должны демонстрировать нижнюю майку или подтрусники с политическими, религиозными высказываниями или изображениями или рекламой, не являющейся логотипом производителя.

За любое нарушение игрок и/или команда будет наказываться организатором соревнований, национальной футбольной ассоциацией или ФИФА.

5. Нарушения и наказания

При любом нарушении данного Правила игру останавливать не нужно и игрок:

- получает от судьи указание покинуть поле, чтобы привести экипировку в порядок
- покидает поле, когда игра остановлена, если к этому моменту он еще не привел свою экипировку в порядок

Игрок, покинувший поле для игры чтобы привести в порядок или изменить экипировку, должен:

- быть осмотрен одним из официальных лиц матча до того как ему будет разрешено вернуться
- может вернуться на поле только с разрешения судьи (которое может быть дано, когда идет игра)

Игрок, возвратившийся на поле без разрешения судьи, должен быть предупрежден; если игра была остановлена для вынесения предупреждения, назначается свободный удар с места где находился мяч в момент остановки игры.

Правило

05

СУДЬЯ

1. Полномочия судьи

Каждый матч контролируется судьей, который имеет все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в отношении матча.

2. Решения судьи

Решения будут приниматься в меру компетенции судьи согласно Правилам и “духу игры”, и будут основываться на мнении судьи, принимающего по своему усмотрению соответствующие решения в рамках Правил игры.

Решения судьи в отношении фактов произошедших в игре, включая решения был забит гол или нет, и результат матча, являются окончательными.

Судья не может изменить решение, если он понял что оно неправильное или по совету другого официального лица матча, если игра уже была возобновлена или судья дал сигнал об окончании первой или второй половины матча (включая дополнительное время) и покинул поле или прекратил матч.

Если судья не в состоянии выполнять свои функции игра может продолжаться под контролем других официальных лиц матча пока мяч не выйдет из игры.

3. Права и обязанности

Судья:

- обеспечивает соблюдение Правил игры
- контролирует матч во взаимодействии с другими официальными лицами матча
- действует как хронометрист, ведет запись событий матча и представляет соответствующим организациям протокол матча, включающий информацию о дисциплинарных санкциях и любых других инцидентах произошедших до, во время и после окончания матча
- контролирует и/или дает сигнал на возобновление игры

Преимущество

- позволяет продолжить игру, когда было совершено нарушение и команда, против которой было совершено нарушение, получит выгоду от продолжения игры и наказывает за первоначальное нарушение, если предполагаемым преимуществом не воспользовались сразу или в течение нескольких секунд.

Дисциплинарные санкции

- наказывает за более серьезное нарушение с точки зрения санкций, возобновления игры, физического контакта и тактического влияния, когда одновременно произошло более одного нарушения
- выносит дисциплинарные санкции игрокам, виновным в нарушениях, наказуемых предупреждением или удалением
- имеет полномочия выносить дисциплинарные санкции с момента выхода на поле для предматчевого осмотра и до момента ухода с поля после окончания матча (включая удары с 11-метровой отметки). Если до выхода на поле перед началом матча, игрок совершит нарушение, заслуживающее удаления, судья имеет право не допустить игрока к участию в матче (смотри Правило 3.6); судья сообщает об этом и о любых других случаях недисциплинированного поведения в рапорте
- имеет право показывать желтую или красную карточку с момента выхода на поле с начала и до окончания матча, включая перерыв между таймами, дополнительное время и удары с 11-метровой отметки
- предпринимает действия в отношении официальных лиц команд которые ведут себя безответственно и может удалить их с поля и прилегающих к нему зон
- действует по информации других официальных лиц матча в отношении инцидентов, которые сам не видел

Травмы

- позволяет продолжить игру, пока мяч не выйдет из игры, если игрок получил незначительную травму
- останавливает игру, если игрок получил серьезную травму и обеспечивает чтобы игрок покинул поле для игры. Травмированному игроку нельзя оказывать медицинскую помощь на поле для игры и он может вернуться на поле после того, как игра была возобновлена; если мяч в игре, то вернуться можно только с боковой линии поля, но если мяч не в игре, то вернуться можно с любой линии, ограничивающей поле. Исключения к требованию покинуть поле только когда:

- травму получил вратарь
- вратарь и полевой игрок столкнулись и они нуждаются в осмотре
- игроки одной команды столкнулись и они нуждаются в осмотре
- несколько игроков получили травмы
- игрок получил травму в результате физического воздействия за которое соперник был предупрежден или удален (например: безрассудное или серьезное нарушение), если оценка травмы /оказание помощи выполнено быстро
- обеспечивает чтобы игрок с кровотечением покинул поля для игры. Игрок может вернуться на поле, только после получения сигнала от судьи, который должен убедиться что кровотечение остановлено и на экипировке нет крови.
- если судья разрешил докторам и/или носильщикам выйти на поле для игры, игрок должен покинуть поле на носилках или самостоятельно. Игрок который не делает этого, должен быть предупрежден за неспортивное поведение
- если судья решил предупредить или удалить игрока, который получил травму и покидает поле для оказания помощи, карточка должна быть показана до того, как игрок уйдет
- если игра не была остановлена по другой причине, или травма получена игроком не в результате нарушения Правил игры, игра возобновляется “спорным” мячом

Постороннее вмешательство

- останавливает, прерывает или прекращает матч при любом нарушении Правил игры или в результате постороннего вмешательства, например если:
 - недостаточное освещение
 - предмет, брошенный зрителем попадает в официальное лицо матча, игрока или официальное лицо команды, судья может продолжить, остановить или прекратить матч в зависимости от степени серьезности инцидента
 - зритель свистнет в свисток, который помешал игре – игра останавливается и возобновляется “спорным” мячом
 - когда дополнительный мяч, другой предмет или животное оказывается на поле для игры во время матча судья должен:

- остановить игру (и возобновить ее “спорным” мячом) если только это помешает игре, за исключением случая, когда мяч направляется в ворота и если вмешательство не мешает обороняющемуся игроку сыграть в мяч, гол засчитать, если мяч попадает в ворота (даже если был контакт с мячом) за исключением случая, когда мяч попадает в ворота соперника
- продолжить игру, если это не мешает игре и убрать при первом удобном случае
- не позволяет посторонним лицам выходить на поле для игры

4. Экипировка судьи

Обязательная экипировка:

- Свисток (свистки)
- Часы
- Красная и желтая карточки
- Блокнот для записи (или другие предметы для записи событий матча)

Другая экипировка

Судьям разрешается использовать:

- Экипировку для коммуникации с другими официальными лицами матча - систему бип-сигнал с флагами, наушники и так далее.
- Систему отслеживания эффективности (EPTS) или другие системы контроля состояния

Судьям и другим официальным лицам матча запрещается носить ювелирные украшения или любое другое электронное оборудование.

5. Сигналы судьи

Пояснение к рисункам утвержденных сигналов судьи

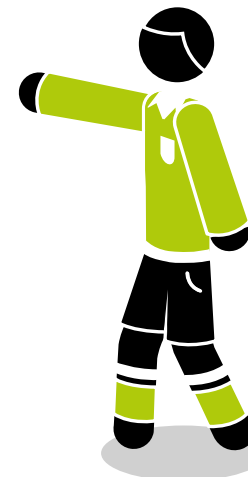
В дополнение к действующему сигналу “преимущество” двумя руками, разрешено использовать подобный сигнал одной рукой потому что судьям не всегда удобно бежать с обеими вытянутыми руками.



Свободный удар



Штрафной удар



Преимущество



Преимущество



11-метровый удар

Красная и жёлтая
карточка

Угловой удар



Удар от ворот

6. Ответственность официальных лиц матча

Судья или другие официальные лица матча не несут ответственность за:

- любую травму полученную игроком, официальным лицом или зрителем
- любой ущерб имуществу любого рода
- любые иные потери - персональные, клуба, компании, ассоциации или другой организации, которые могут стать следствием любого решения принятого на основании Правил игры или в отношении обычных процедур необходимых для проведения, игры и контроля матча

Такие решения могут включать решение:

- состояние поля для игры или прилегающих к нему территорий или погодные условия позволяют или не позволяют провести матч
- отменить матч по какой-либо причине
- соответствие оборудования поля и мячей, используемых во время матча
- останавливать или продолжать матч из-за вмешательства зрителя или из-за каких-либо проблем в зоне зрителей
- останавливать или не останавливать игру, чтобы позволить травмированному игроку покинуть поле для оказания помощи
- потребовать, чтобы травмированный игрок покинул поле для оказания помощи
- позволить или не позволить игроку носить какую-либо одежду или экипировку
- там где судья имеет полномочия, разрешить или запретить любому лицу (включая технический персонал стадиона или официальных лиц команды, офицеров безопасности, фотографов или других представителей прессы) находиться в непосредственной близости от поля для игры
- любые другие решения, принятые в соответствии с Правилами игры или согласно их обязанностям по условиям ФИФА, конфедераций, национальных футбольных ассоциаций или правил соревнований, или регламента, по которому проводится матч

Правило

06

ДРУГИЕ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА МАТЧА

Другие официальные лица матча (два помощника судьи, резервный судья, два дополнительных помощника судьи и резервный помощник судьи) могут быть назначены на матчи. Они будут помогать судье контролировать матч, в соответствии с Правилами игры, но окончательное решение всегда будет принимать судья.

Официальные лица матча действуют по указанию судьи. В случае чрезмерного вмешательства или неподобающего поведения, судья отстраняет их от выполнения обязанностей и сообщает об этом в соответствующие организации.

За исключением резервного помощника, они помогают судье когда происходят нарушения и когда они лучше видят это чем судья, они также должны сообщить в соответствующие организации о любых фактах серьезного недисциплинированного поведения или любых других инцидентах, произошедших вне поля зрения судьи и других официальных лиц матча. Они должны советоваться с судьей и другими официальными лицами матча при составлении рапорта.

Официальные лица матча помогают судье проверять поле для игры, мячи и экипировку игроков (включая случаи когда возникают проблемы, требующие решения) и ведут запись времени, голов, случаев недисциплинированного поведения и так далее.

Регламент соревнований должен четко определять, кто заменяет официальное лицо матча, которое не может начать или продолжать матч, а также любые связанные с этим изменения. В частности, должно быть четко определено, кто заменяет судью, который не может продолжить матч – резервный судья или первый помощник судьи или первый дополнительный помощник судьи.

1. Помощники судьи (Assistant referees AR)

Они сигнализируют когда:

- мяч полностью покинет поле для игры и какая команда должна выполнять угловой удар, удар от ворот или вбрасывание мяча
- игрок, находящийся в положении “вне игры”, может быть наказан
- требуется выполнить замену
- при выполнении удара с 11-метровой отметки, вратарь сдвинется с линии ворот, до того как выполнен удар и если мяч пересек линию ворот; если был назначен дополнительный помощник судьи, то помощник судьи занимает позицию на линии 11-метровой отметки

Помощник судьи также контролирует процедуру замены.

Помощник судьи может выйти на поле, чтобы помочь проконтролировать положенное расстояние 9.15 метров (10 ярдов).

2. Резервный судья

Помощь резервного судьи также заключается в следующем:

- контроль процедуры замены
- проверка экипировки игроков/заменяющих игроков
- контроль за возвращением игрока по сигналу/разрешению судьи
- контроль замены мячей
- показ минимального количества добавленного времени, которое будет сыграно в конце каждого тайма (включая дополнительное время)
- информировании судьи о безответственном поведении любого из лиц, находящихся в технической зоне

3. Дополнительные помощники судьи (Additional Assistant referees AR)

Дополнительные помощники судьи могут показывать:

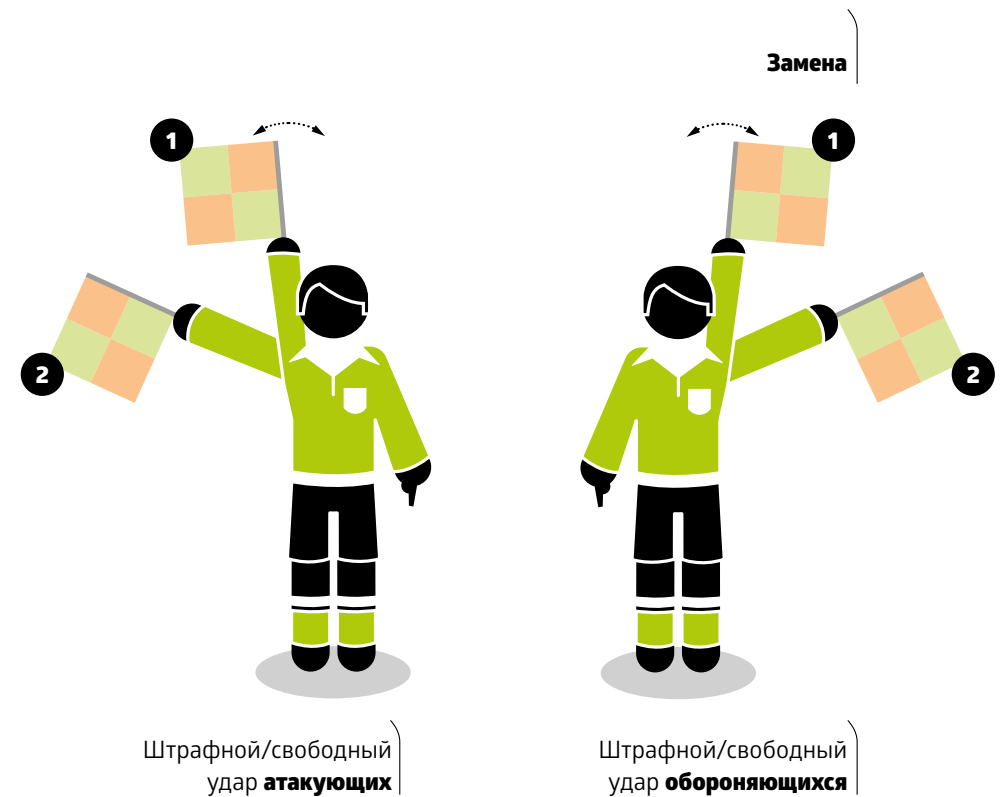
- когда мяч полностью пересек линию ворот, включая случаи когда был забит гол
- какая команда будет выполнять угловой удар или удар от ворот
- при выполнении удара с 11-метровой отметки, вратарь сдвинется с линии ворот, до того как был выполнен удар и если мяч пересек линию ворот

4. Резервный помощник судьи

Единственная обязанность резервного помощника судьи – заменить помощника судьи или резервного судью, если он не может продолжать матч

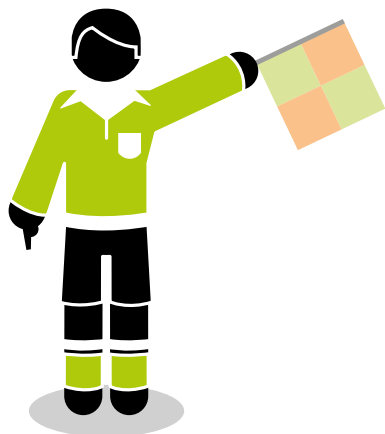


5. Сигналы помощника судьи





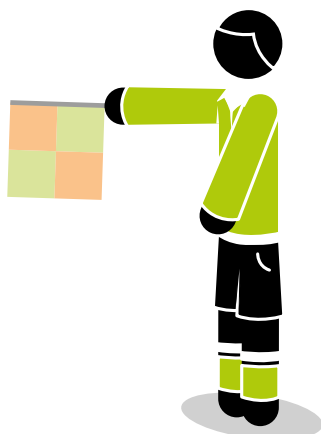
Вбрасывание
выполняющееся
атакующими



Вбрасывание
выполняющееся
обороняющимися



Угловой удар



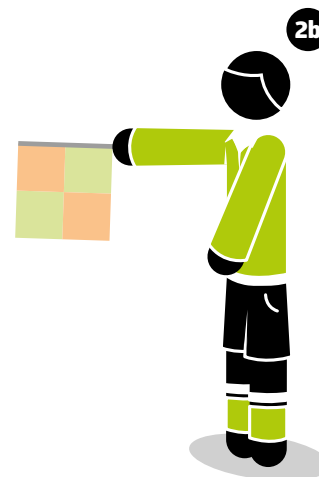
Удар от ворот



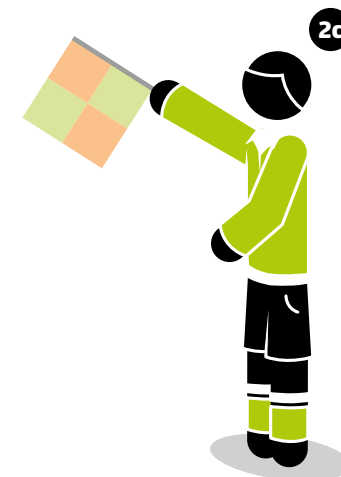
Вне игры



**Вне игры на
ближней части поля**

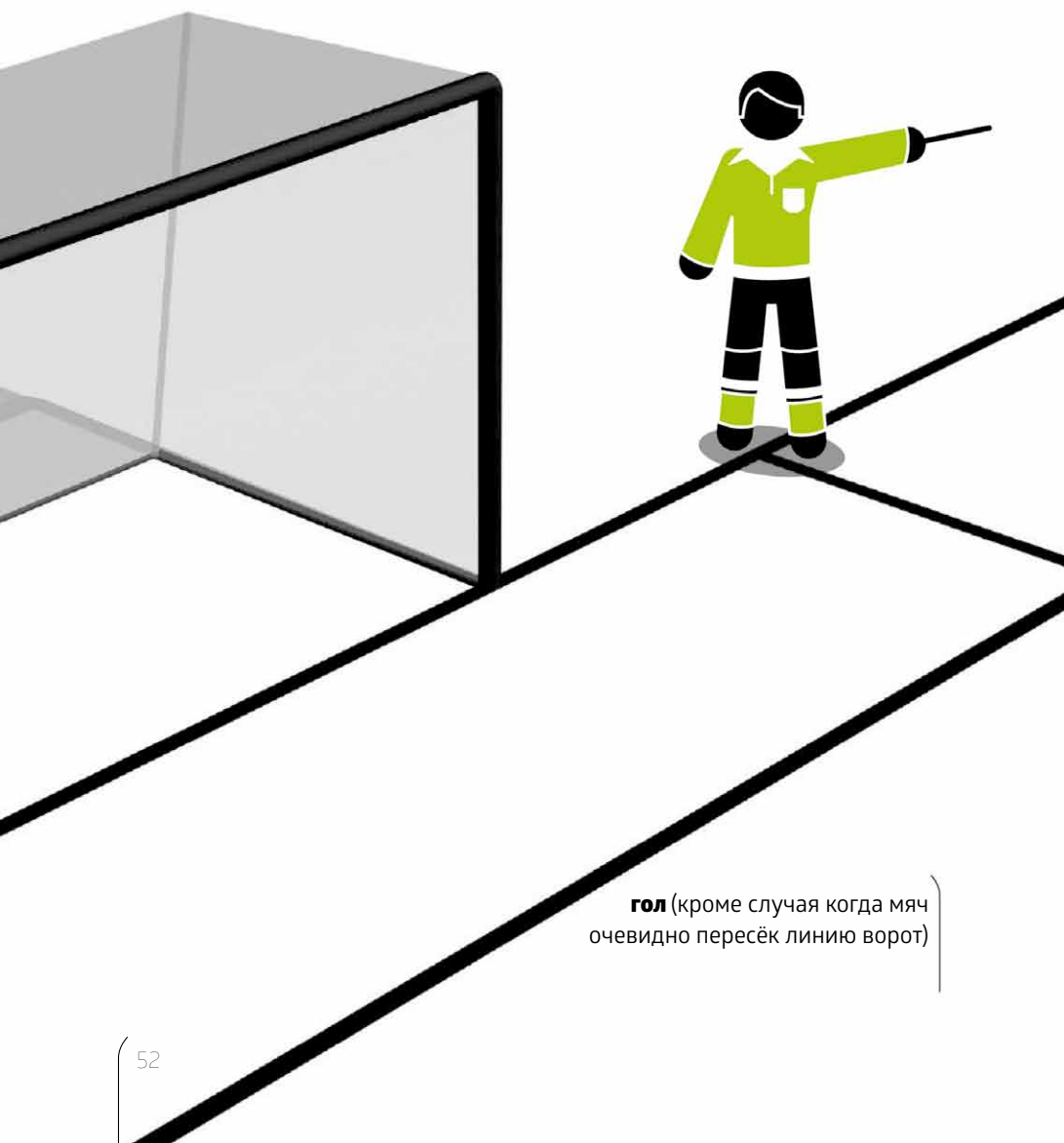


**Вне игры в средней
части поля**



**Вне игры на дальней
части поля**

6. Сигналы дополнительного помощника судьи



гол (кроме случая когда мяч очевидно пересёк линию ворот)



Правило

07

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА

1. Игровое время

Матч состоит из двух равных таймов по 45 минут каждый, однако время может быть сокращено, если судья и обе команды договорились до начала матча и это соответствует Регламенту соревнований

2. Перерыв между таймами

Игроки имеют право на перерыв между двумя таймами, который не превышает 15 минут.

В регламенте соревнования должна указываться продолжительность перерыва между таймами, которая может быть изменена только с разрешения судьи.

3. Добавленное время

Судья в конце каждого тайма добавляет время потерянное на:

- замены
- осмотр и/или перемещение травмированных игроков
- затягивание времени
- дисциплинарные санкции
- перерывы чтобы игроки попили воды или по медицинским причинам разрешенные регламентом соревнований
- любые другие причины, в том числе любые значительные задержки возобновления игры (например празднование гола)

Резервный судья показывает минимальное количество времени добавленного судьей в конце последней минуты каждого тайма. Добавленное время может быть увеличено судьей, но не уменьшено.

Судья не должен исправлять ошибку хронометража в первом тайме, изменяя продолжительность второго тайма.

4. Удар с 11-метровой отметки

Если 11-метровый удар должен быть пробит или перебит, то продолжительность тайма увеличивается до завершения удара.

5. Недоигранный матч

Недоигранный матч переигрывается, если в регламенте соревнования не содержится иного положения.

IFAB



Правило

08

Начало и возобновление игры

Начальный удар выполняется в каждом тайме матча, обеих половинах дополнительного времени и при возобновлении игры после забитого гола. Штрафной/свободный удары, удар с 11-метровой отметки, вбрасывание мяча, удар от ворот и угловой удар являются способами возобновления игры (см. Правила с 13 по 17). "Спорный" мяч является способом возобновления игры, когда судья остановил игру и Правилами не предусмотрено ни одного из вышеуказанных способов возобновления игры.

Если нарушение произошло, когда мяч не был в игре, то способ возобновления игры не меняется.

1. Начальный удар

Процедура

- команда которая выиграла жребий, решает какие ворота она будет атаковать в первом тайме
- другая команда выполняет начальный удар
- команда которая выиграла жребий, выполняет начальный удар во втором тайме
- во втором тайме команды меняются половинами поля и атакуют противоположные ворота
- после того как команда забила гол, начальный удар выполняет команда соперника

При каждом начальном ударе:

- все игроки должны находиться на своих половинах поля
- соперники команды выполняющей начальный удар, должны находиться не ближе 9.15 метров (10 ярдов) от мяча, пока тот не войдет в игру
- мяч должен быть неподвижен на центральной отметке
- судья дает сигнал
- мяч в игре, когда по нему нанесен удар и он очевидно движется
- гол может быть забит, непосредственно с начального удара в ворота соперников

Нарушения/наказания

Если игрок, выполняющий начальный удар, коснется мяча снова, до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар или штрафной удар, если игрок умышленно сыграет в мяч рукой.

При любом другом нарушении процедуры выполнения начального удара удар повторяется.

2. “Спорный” мяч

Процедура

Судья бросает “спорный” мяч, в месте, где находился мяч в момент остановки игры, за исключением случая, когда игра была остановлена в площади ворот – в этом случае “спорный” мяч, разыгрывается на линии площади ворот, параллельной линии ворот, в точке ближайшей к месту, где находился мяч в момент остановки игры.

Мяч в игре, когда он коснется земли.

В розыгрыше “спорного” мяча может принимать участие любое количество игроков (включая вратаря); судья не может решать кто принимает участие в розыгрыше или каким будет его результат

Нарушения/наказания

“Спорный” мяч разыгрывается снова если:

- мяч коснется игрока до того, как коснется земли
- мяч покинет пределы поля после касания земли, но ни один игрок его не коснется

Если, после розыгрыша “спорного” мяча он прошел в ворота, не коснувшись как минимум двух игроков, игра возобновляется:

- ударом от ворот, если он попал в ворота соперника
- угловым ударом, если он попал свои ворота



Правило

09

МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ

1. Мяч не в игре

Мяч не в игре когда :

- он полностью пересек линию ворот или боковую линию по земле или воздуху
- игра остановлена судьей

2. Мяч в игре

Мяч находится в игре все время, в том числе когда он попал в кого-либо из официальных лиц матча, стойку ворот, перекладину или угловой флагшток и остался в пределах поля для игры.

Правило

10

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ИСХОДА МАТЧА

1. Гол

Гол считается забитым, если мяч полностью пересек линию ворот между стойками и под перекладиной, при условии, что перед этим команда, забившая гол, не нарушила Правила игры.

Если судья дал сигнал засчитать гол, до того как мяч полностью пересек линию ворот, игра возобновляется “спорным” мячом.

2. Команда-победитель

Команда, забившая в течение матча большее количество голов, считается победителем. Если обеими командами забито равное количество голов, или не было забито ни одного гола, то матч заканчивается вничью.

Если Регламент соревнований требует определить команду-победительницу матча, закончившегося вничью или по итогам матчей дома и в гостях, то разрешены только следующие процедуры:

- правило голов забитых в гостях
- дополнительное время
- удары с 11-метровой отметки.

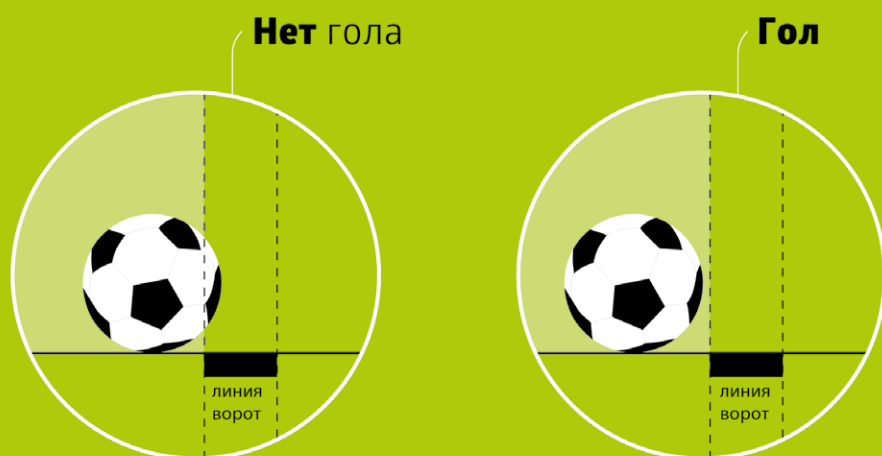
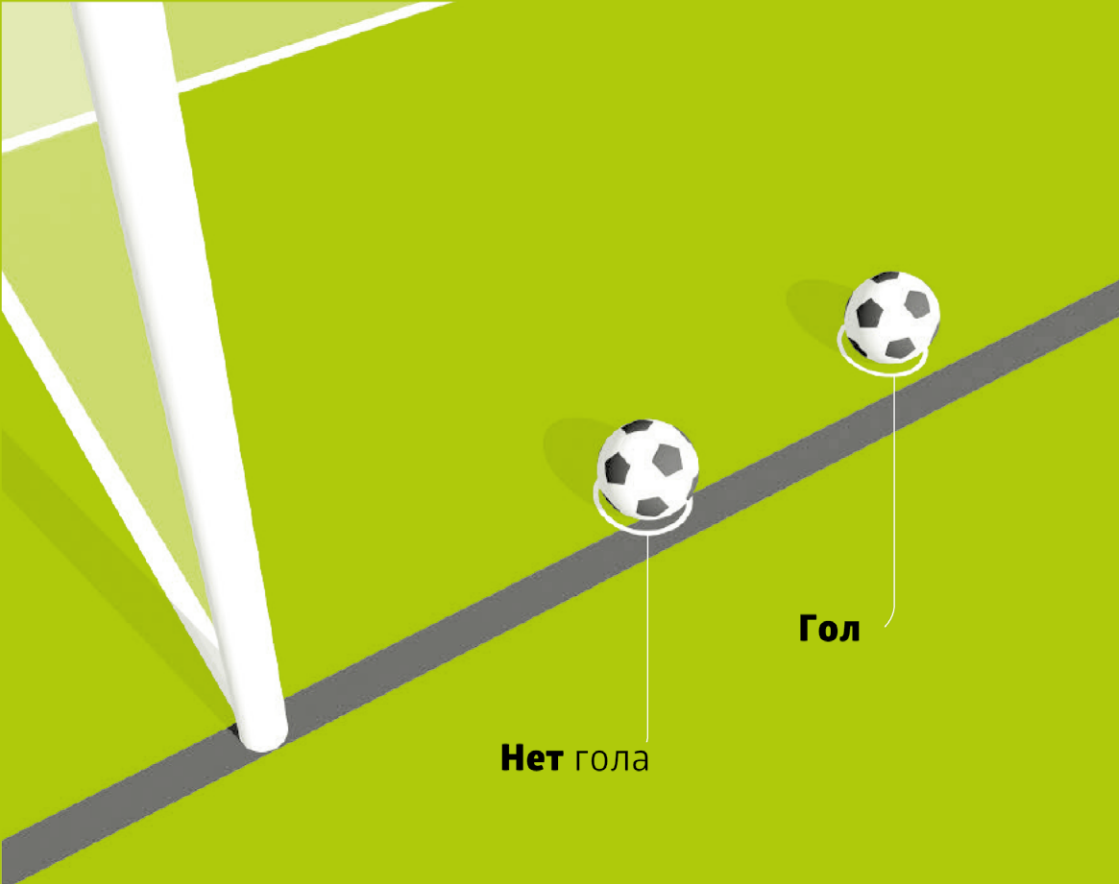
3. Удары с 11-метровой отметки

Удары с 11-метровой отметки выполняются когда матч закончился и не предусмотрено другого; применяются соответствующие Правила игры.

Процедура

До начала выполнения ударов с 11-метровой отметки

- Если нет причин, которые следует принимать во внимание (например состояние поля, безопасность и так далее) судья проводит жеребьевку, чтобы выбрать ворота, в которые будут пробиваться удары, которые можно поменять только по причинам безопасности или если ворота или игровое покрытие станет непригодным



- Судья снова проводит жеребьевку, и команда, капитан которой выигрывает жребий, решает, какой удар она будет производить: первый или второй
- За исключением, заменившего травмированного вратаря, удары могут выполнять, только те игроки, которые находились на поле для игры или временно покинули его, (травма, исправление экипировки и так далее)
- Каждая команда отвечает за выбор порядка в котором игроки, имеющие право выполнять удары, будут выполнять. Судье не сообщается очередность выполнения ударов
- Когда, в конце матча и до начала выполнения ударов, одна из команд имеет больше игроков, чем соперник, она должна сократить число своих игроков чтобы их стало столько же как у соперника, и судья должен быть проинформирован о фамилии и номере каждого исключенного игрока. Любой исключенный игрок не может участвовать в выполнении ударов с 11-метровой отметки (за исключением изложенного ниже)
- Вратарь, который не сможет продолжать играть до начала выполнения или в ходе выполнения ударов, и эта команда не использовала установленное количество замен, может быть заменен заявленным запасным или игроком, исключенным для того чтобы сравнять количество игроков, но вратарь в дальнейшем не принимает участия и не может выполнять удары

В ходе выполнения ударов с 11-метровой отметки

- Только игрокам, имеющим право выполнять удары, и официальным лицам матча разрешено находиться на поле для игры
- Все игроки имеющие право выполнять удары, за исключением выполняющего удар игрока и двух вратарей, должны оставаться внутри центрального круга
- Вратарь команды, игрок которой выполняет удар, должен находиться на поле, за пределами штрафной площади, в которой проводятся удары, в месте пересечения линии ворот с линией, ограничивающей штрафную площадь
- Любой игрок, имеющий право выполнять удар, может поменяться местами с вратарем
- Удар завершен, когда мяч остановится, выйдет из игры или судья остановит игру по причине любого нарушения Правил
- Судья ведет учёт производимых ударов

В соответствии с нижеуказанными условиями, обе команды выполняют по пять ударов

- Удары выполняются командами поочередно
- Если, до того как, обе команды выполнят по пять ударов одна из них забьет больше голов, чем может забить другая, даже выполнив все пять ударов, дальнейшее выполнение ударов прекращается
- Если после выполнения обеими командами пяти ударов, счет равный, выполнение ударов продолжается, пока одна из команд забьет на один гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов
- Каждый удар выполняется другим игроком, и все имеющие на это право игроки должны выполнить свой удар до того, как любой игрок может выполнить повторный удар
- Вышеуказанный принцип действует для любой следующей серии ударов, но команда может изменить порядок игроков выполняющих удары
- Удары с 11-метровой отметки, не должны задерживаться из-за того, что игрок покинул поле для игры. Удар игрока будет аннулирован (считается не забитым) если игрок не вернулся вовремя, для выполнения удара

Замененные и удаленные во время ударов с 11-метровой отметки

- Игрок, запасной или замененный может быть предупрежден или удален
- Вратарь, который был удален, должен быть заменен другим игроком, имеющим право играть вратарем
- Игрок, не являющийся вратарем, который не может продолжать, не может быть заменен
- Судья не должен прекращать матч, если в команде осталось менее семи игроков



Правило

11

ВНЕ ИГРЫ

1. Положение «вне игры»

Нахождение в положении «вне игры», не является само по себе нарушением

Игрок находится в положении «вне игры», если:

- любая часть его головы, тела или ноги находится на половине поля соперника (исключая среднюю линию) и
- любая часть его головы, тела или ноги ближе к линии ворот соперника, чем мяч и предпоследний игрок соперника

Кисти рук и руки всех игроков, включая вратарей, не учитываются

Игрок не находится в положении «вне игры», если он на одной линии с:

- с предпоследним соперником или
- с двумя последними соперниками

2. Нарушение «вне игры»

Игрок, находящийся в положении «вне игры» в момент игры в мяч или касания мяча партнером по команде, наказывается за это, только если, он вмешался в игровые действия, а именно:

- вмешивается в игру, сыграв или коснувшись мяча после паса или касания партнера по команде или
 - мешает сопернику:
 - препятствуя сопернику играть или иметь возможность играть в мяч, очевидно закрывая линию обзора соперника или
 - атакая на соперника в борьбе за мяч или
 - очевидно пытается играть в мяч, который находится рядом с ним и это действие влияет на соперника или
 - совершает очевидное действие которое очевидно влияет на возможность соперника играть в мяч
- или

- получает преимущество, играя в мяч или мешая сопернику когда мяч:
 - отскакивает или меняет направление, попадая в стойку ворот, перекладину или соперника
 - был намеренно отбит любым соперником, защищавшим ворота

Игрок, находящийся в положении «вне игры», и получающий мяч от соперника, который умышленно сыграл в мяч (кроме случая когда мяч, направленный в ворота, был умышленно отбит соперником защищавшим ворота) не считается получившим преимущество.

“Защита ворот” - это когда игрок остановил мяч, направленный в ворота или очень близко к воротам, любой частью тела за исключением рук (исключая вратаря в штрафной площади).

3. Нет нарушения

Нарушения “вне игры” нет если игрок получил мяч непосредственно с:

- удара от ворот
- вбрасывания мяча
- углового удара

4. Нарушения и наказания

Если произошло нарушение “вне игры”, судья назначает свободный удар в том месте, где произошло нарушение, включая ситуацию когда игрок на своей половине поля

Обороняющийся игрок, который покинул поле без разрешения судьи, будет считаться находящимся на линии ворот или боковой линии, для определения “вне игры” до следующей остановки игры или до того момента когда обороняющаяся команда выбила мяч по направлению к средней линии поля и он находится за пределами их штрафной площади. Если игрок покинул поле умышленно, он должен быть предупрежден, когда мяч в следующий раз выйдет из игры.

Атакующий игрок может выйти или остаться за пределами поля не вмешиваясь в игру. Если игрок возвратился через линию ворот и вмешался в игру до следующей остановки, или обороняющаяся команда выбила мяч по направлению к средней линии поля и мяч за пределами их штрафной площади, игрока следует считать находящимся на линии ворот для определения “вне игры”. Игрок, который умышленно покинул поле, возвратился без разрешения судьи и не был наказан за “вне игры”, получив преимущество, должен быть предупрежден.

Если атакующий игрок остался неподвижен внутри ворот между стойками когда мяч попал в ворота, гол должен быть засчитан, за исключением случаев когда игрок нарушил правило “вне игры” или Правило 12 – в этом случае, игра будет возобновлена свободным или штрафным ударом.

Правило

12

НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ

Штрафной, свободный и 11-м удары могут быть назначены за нарушения, совершенные когда мяч был в игре.

1. Штрафной удар

Штрафной удар назначается, если игрок совершил любое из следующих нарушений против соперника, которые судья расценил как неосторожное, безрассудное или с использованием чрезмерной физической силы:

- напал
- прыгнул
- ударил или попытался ударить ногой
- толкнул
- ударил или попытался ударить (включая удар головой)
- подкатился или бросился на соперника
- сделал подножку или попытался сделать подножку

Если нарушение произошло с физическим контактом оно наказывается штрафным или 11-м ударом.

- Неосторожность - когда игрок проявил невнимательность или нерасчетливость в единоборстве или действовал неосмотрительно. Дисциплинарные санкции не нужны
- Безрассудность - когда игрок действовал без учета опасности к, и следовательно для, соперника, и он должен быть предупрежден
- Использование чрезмерной силы - когда игрок превысил необходимое усилие и угрожает безопасности соперника. Он должен быть удален с поля

Штрафной удар назначается если игрок совершит любое из следующих нарушений:

- умышленно сыграл в мяч рукой (кроме вратаря в своей штрафной площади).
- задержал соперника
- задержал продвижение соперника с физическим контактом
- плюнул в соперника

Смотри также нарушения в Правиле 3

Игра рукой в мяч

Игра рукой в мяч, подразумевает умышленное действие игрока совершающего контакт с мячом кистью или рукой.

Необходимо учитывать следующее:

- движение руки к мячу (не мяча к руке)
- расстояние между соперником и мячом (неожиданный мяч)
- положение руки не обязательно означает, что это нарушение
- касание мяча предметом в руке (одежды, щитка и так далее) является нарушением
- попадание брошенным предметом в мяч (бутсой, щитком и так далее) является нарушением

Вратарь за пределами штрафной площади имеет те же ограничения по игре рукой в мяч что и любой другой игрок. Внутри своей штрафной площади вратарь не может быть наказан за игру рукой в мяч штрафным ударом и любыми дисциплинарными санкциями, однако, он может быть виновен в нарушениях, связанных с игрой рукой в мяч, наказуемых свободным ударом.

2. Свободный удар

Свободный удар назначается если игрок:

- сыграл опасно
- задержал продвижение соперника без физического контакта
- помешал вратарю выпустить мяч из рук или ударить по мячу ногой, или попытался ударить по мячу, когда вратарь освобождается от мяча
- совершил любое иное нарушение, не упомянутое Правилах, за которое игра останавливается для предупреждения или удаления игрока

Свободный удар назначается, если вратарь в пределах своей штрафной площади совершил любое из следующих нарушений:

- контролировал мяч руками более шести секунд, прежде чем выпустить его из рук
- коснулся мяча руками после того, как
 - выпустил его, и до того, как мяч коснулся другого игрока
 - партнер по команде намеренно выполнил ему передачу мяча ногой
 - получил его непосредственно после вбрасывания, выполненного партнером по команде

Вратарь считается контролирующим мяч когда:

- Мяч находится между рук или между рукой и любой поверхностью (например землей, собственным телом) или касается любой частью кисти рук или руками за исключением случая, когда мяч случайно отскакивает от вратаря или вратарь отбил мяч защищая ворота
- держит мяч на ладони вытянутой руки
- ударяет им по земле или подбрасывает его в воздух

Вратарь не может быть атакован соперником когда контролирует мяч руками.

Опасная игра

Играть опасно это означает любое действие, когда, пытаюсь играть в мяч, угрожает нанести травму кому-либо (включая самого игрока), и включает помеху ближайшему сопернику играть в мяч из-за боязни получить травму.

Ножницы или велосипедный удар разрешен, при условии, что это не представляет опасности для соперника.

Задержка продвижения соперника без контакта

Задерживать движение соперника значит перемещаться таким образом, чтобы оказаться на его пути, преграждая сопернику дорогу, блокировать, заставить замедлить движение или изменить направление когда мяч не находится на игровом расстоянии от обоих игроков

Все игроки имеют право занимать свою позицию на поле; находиться на пути соперника - не то же самое, что двигаться чтобы оказаться на его пути.

Игрок может закрывать мяч, занимая позицию между соперником и мячом, если мяч находится на игровом расстоянии и не было задержки соперника руками или телом. Если мяч находится на игровом расстоянии, то соперник может атаковать игрока разрешенным способом.

3. Дисциплинарные санкции

Судья имеет полномочия принимать дисциплинарные санкции с момента выхода на поле для игры для предматчевого осмотра поля до момента ухода с поля для игры после окончания матча (включая удары с 11-метровой отметки).

Если до выхода на поле в начале матча, игрок совершит нарушение за которое его следует удалить, судья имеет право не разрешить игроку принимать участие в матче (смотри Правило 3.6); судья составляет рапорт о любых других случаях недисциплинированного поведения.

Игрок который совершит нарушение, заслуживающее предупреждения или удаления, на поле или за его пределами, против соперника, партнера по команде, официального лица матча или любого другого человека или Правил игры, наказывается в соответствии с характером нарушения.

Желтая карточка показывает предупреждение, а красная карточка показывает удаление.

Желтую и красную карточки можно показывать только игроку, запасному или замененному игроку.

Задержка возобновления игры для показа карточки

Если судья решил предупредить или удалить игрока, игра не должна возобновляться до тех пор, пока санкции не будут вынесены.

Преимущество

Если судья предоставил преимущество при нарушении за которое следует предупредить/удалить игрока, то оно должно быть вынесено когда игра будет остановлена, это предупреждение/удаление должно быть вынесено когда мяч в следующий раз выйдет из игры, за исключением лишения явной возможности забить гол приведшей к голу, игрок будет предупрежден за неспортивное поведение.

Преимущество не следует предоставлять в ситуациях, связанных с серьезными нарушениями правил, агрессивным поведением или вторым предупреждением, за исключением случая, когда есть явная возможность забить гол. Судья должен удалить игрока, когда мяч в следующий раз выйдет из игры. Однако, если игрок сыграл в мяч или вступил в борьбу/помешал сопернику, судья остановит игру, удалит игрока и возобновит игру свободным ударом.

Если защитник начал задерживать атакующего, за пределами штрафной площади и продолжил держать в штрафной площади, судья должен назначить 11-метровый удар.

Нарушения, наказуемые предупреждением

Игрок предупреждается если он:

- затягивает возобновление игры
- показывает несогласие словом или действием
- выходит, возвращается или умышленно покидает поле без разрешения судьи
- не соблюдает требуемое расстояние при возобновлении игры угловым, штрафным / свободным ударами или вбрасывании
- систематически нарушает Правила игры (не существует точного числа или характеристики нарушений, чтобы считать их «систематическими»)
- неспортивное поведение

Запасной или замененный игрок предупреждается, если он виновен в:

- затягивании возобновления игры
- несогласии словами или действием
- выходе или возвращении на поле без разрешения судьи
- неспортивном поведении

Предупреждения за неспортивное поведение

Существуют различные обстоятельства когда игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение, включая случаи если он:

- попытался обмануть судью, например, симулируя травму или что против него было совершено нарушение (симуляция)
- поменялся местами с вратарем когда идет игра или без разрешения судьи
- совершил нарушение, наказуемое штрафным ударом в безрассудной манере
- совершил нарушение или сыграл рукой в мяч, вмешавшись или прервав перспективную атаку

- сыграл рукой в мяч, пытаясь забить гол (не имеет значения был забит гол или нет) или попытался предотвратить гол, но гол был забит
- нанес неразрешенные отметки на поле для игры
- сыграл мячом, когда покидал поле, получив на это разрешение судьи
- показал неуважение к игре
- использовал умышленный трюк, чтобы выполнить передачу мяча (включая штрафной/свободный удары) вратарю головой, грудью, коленом и так далее, чтобы обойти Правило, при этом не имеет значения коснулся вратарь мяча руками или нет
- словесно провоцирует соперника, когда идет игра или при ее возобновлении

Празднование гола

Игроки могут праздновать забитый гол, но празднование не должно быть чрезмерным; хореографические празднования не поощряются и не должны приводить к затягиванию времени.

Выход за пределы поля для игры, для празднования гола не наказываются предупреждением, но игрокам следует вернуться как можно быстрее.

Игрок должен быть предупрежден если:

- забирается на оградительную сетку
- жестикулирует в провокационной, насмешливой или подстрекательской манере
- закрывает голову или лицо маской или другим подобным предметом
- снимает футболку или накрывает ей голову

Затягивание возобновления игры

Судьи должны вынести предупреждение игрокам затягивающим возобновление игры следующим способом:

- приходя к месту вбрасывания мяча, а затем внезапно оставляя мяч партнеру по команде для вбрасывания
- затягивая уход с поля, когда его заменили
- чрезмерно затягивая возобновление
- отбивая или унося, или провоцируя конфронтацию, умышленно касаясь мяча, после того, как судья остановил игру
- выполняя штрафной/свободный удар не с того места чтобы вынужденно повторить его выполнение

Нарушения, наказуемые удалением

Игрок, запасной или замененный игрок который совершит любое из следующих нарушений удаляется:

- лишает команду соперника гола или очевидной возможности забить гол, умышленно сыграв в мяч рукой (кроме вратаря в своей штрафной площади)
- лишает соперника,двигающегося к воротам, очевидной возможности забить гол, совершая нарушение, наказуемое штрафным/свободным ударом (кроме изложенного ниже)
- серьезное нарушение правил
- плюет в соперника или в любого другого человека
- ведет себя агрессивно
- использует оскорбительные, обидные или нецензурные слова и/или жесты
- получает второе предупреждение в одном матче

Игрок, запасной или замененный игрок, который был удален, должен покинуть прилегающие к полю для игры зоны и техническую зону.

Лишение гола или явной возможности забить гол

Когда игрок лишил команду соперника гола или явной возможности забить гол, умышленно сыграв рукой в мяч, он удаляется независимо от того, где произошло нарушение.

Когда игрок, совершил нарушение против соперника в своей штрафной площади, которое лишило соперника явной возможности забить гол и судья назначил 11-метровый удар, игроку, совершившему нарушение, выносится предупреждение кроме случаев когда:

- нарушением является задержка руками, задержка за майку или толчок или
- игрок, совершивший нарушение, не пытался сыграть в мяч, или у игрока, выполняющего прием не было возможности играть в мяч
- нарушением является одно из наказуемых удалением, при этом не имеет значения в каком месте поля оно произошло (например серьезное нарушение правил, агрессивное поведение и так далее)

Во всех вышеуказанных случаях игрок удаляется.

При этом необходимо учитывать следующее:

- расстояние от места нарушения до ворот
- основное направление атаки
- возможность или владение или получение под контроль мяча
- расположение и количество защитников

Серьезное нарушение правил

Подкат или нападение, угрожающее безопасности соперника, или использование чрезмерной силы или жестокости, должны быть наказаны как серьезное нарушение правил.

Любой игрок бросающийся на соперника в борьбе за мяч спереди, сбоку или сзади с использованием одной или обеих ног с использованием чрезмерной силы или угрожающий безопасности соперника виновен в серьезном нарушении правил.

Агрессивное поведение

Агрессивное поведение - это когда игрок использует или пытается использовать чрезмерную силу или жестокость, против соперника, когда не борется за мяч, или против партнера по команде, официального лица матча, зрителя или любой другой персоны, независимо от того в каком месте произошел контакт.

Кроме этого, игрок, который не борется за мяч, умышленно ударивший соперника или любого другого человека по голове или по лицу рукой или кистью руки, виновен агрессивном поведении, кроме случая когда использованная сила была незначительной.

Нарушения когда брошен предмет (или мяч)

Если, в тот момент когда мяч в игре, игрок, запасной или замененный игрок бросил предмет (в том числе мяч) в соперника или в любого другого человека, судья должен остановить игру и, если нарушение было:

- безрассудным – предупредить нарушителя за неспортивное поведение
- с использованием чрезмерной силы – удалить нарушителя за агрессивное поведение

4. Возобновление игры после нарушений и недисциплинированного поведения

- Если мяч не в игре, игра возобновляется в соответствии с предыдущим решением
- Если мяч в игре и игрок совершил нарушение на поле против:
 - соперника – свободный или штрафной удар или 11-метровый удар
 - партнера по команде, запасного, замененного игрока, официального лица команды или официального лица матча – штрафной удар или 11-метровый удар
 - любого иного человека - “спорный” мяч
- Если мяч в игре и игрок совершил нарушение за пределами поля для игры:
 - если игрок уже за пределами поля для игры игра возобновляется “спорным” мячом
 - если игрок покинул поле для игры чтобы совершить нарушение, игра возобновляется свободным ударом, с места где находился мяч в момент остановки игры. Однако, если игрок покинул поле для игры в результате игровых действий и совершил нарушение против другого игрока, игра возобновляется штрафным/свободным ударом, выполняемым в точке на линии, ограничивающей поле, ближайшей к месту, где произошло нарушение; в случае нарушения, наказуемого штрафным ударом, 11-метровый удар назначается, если это произошло внутри штрафной площади нарушителя.
- Если игрок, стоящий на поле для игры или за его пределами, бросил предмет в соперника находящегося на поле для игры, игра возобновляется штрафным ударом, с места, где предмет попал или мог бы попасть в соперника или 11-метровым ударом
- Игра возобновляется свободным ударом если:
 - игрок, стоящий внутри поля для игры, бросил предмет в любого человека за пределами поля для игры
 - запасной или замененный игрок бросил предмет в соперника, стоящего внутри поля для игры

Правило

13

ШТРАФНОЙ/ СВОБОДНЫЙ УДАРЫ

1. Виды ударов

Штрафной и свободный удары выполняются противоположной командой, когда игрок виновен в совершении нарушения правил.

Сигнал свободный удар

Судья показывает свободный удар подняв руку над головой; он продолжает держать руку над головой до тех пор, пока, после выполнения удара, мяч коснется другого игрока или выйдет из игры.

Свободный удар должен быть повторен, если судья не поднимет руку, показывая что удар был свободным, и мяч непосредственно попадет в ворота.

Мяч попал в ворота

- если, при штрафном ударе, мяч непосредственно попадает в ворота соперника гол засчитывается
- если, при свободном ударе, мяч непосредственно попадает в ворота соперника назначается удар от ворот
- если, при штрафном/свободном ударе, мяч непосредственно попадает в свои ворота назначается угловой удар

2. Процедура

Все удары выполняются с места, где произошло нарушение за исключением:

- свободные удары, выполняемые атакующей командой, из-за нарушения произошедшего внутри площади ворот соперника, с ближайшей точки на линии площади ворот параллельной линии ворот
- штрафной/свободный удары, выполняемые обороняющейся командой, внутри своей площади ворот могут выполняться с любого места внутри этой площади

- штрафной/свободный удары, за такие нарушения, как выход игрока на поле, возвращение или уход с поля для игры без разрешения, выполняются с места, где находился мяч в момент остановки игры. Однако, если игрок покинул поле для игры в результате игровых действий и совершил нарушение против другого игрока, игра возобновляется штрафным/свободным ударом выполняемым в точке на линии ограничивающей поле, ближайшей к месту где произошло нарушение; в случае нарушения, наказуемого штрафным ударом, 11-метровый удар назначается если это произошло внутри штрафной площади нарушителя.
- Правила определяют различные положения (смотри Правила 3, 11, 12)

Мяч:

- должен быть неподвижен и игрок, выполняющий удар, не должен касаться мяча снова, пока его не коснется другой игрок
- в игре, когда нанесен удар и очевидно движется, за исключением штрафного/свободного удара выполняемого обороняющейся командой в своей штрафной площади - мяч в игре, когда выйдет за пределы штрафной площади непосредственно после удара

До того как мяч войдет в игру, все соперники должны оставаться:

- не ближе 9,15 метров (10 ярдов) от мяча, кроме случая когда они находятся на линии своих ворот, между стойками ворот
- за пределами штрафной площади когда выполняется штрафной/свободный удар из пределов штрафной площади соперника

Штрафной/свободный удар может быть выполнен как подброс мяча ногой или обеими ногами одновременно.

Обманные движения, при выполнении штрафного/свободного удара, для того чтобы ввести в заблуждение соперника, разрешены, поскольку это часть футбола.

Если игрок, в процессе выполнения штрафного/свободного удара, намеренно ударит мячом в соперника, (если это не было сделано неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы), чтобы после этого сыграть в мяч снова, судья продолжает игру.

3. Нарушения и наказания

Если при выполнении штрафного/свободного удара соперник находится ближе к мячу чем требуется, удар повторяется, за исключением случая, когда может быть предоставлено преимущество; но если игрок выполнил штрафной/свободный удар быстро и соперник, который был ближе к мячу чем 9,15 метров (10 ярдов), перехватил его, судья продолжает игру. Однако, соперник, который умышленно помешал выполнению штрафного/свободного удара, должен быть предупрежден за задержку возобновления игры.

Если, штрафной/свободный удар быстро выполняется из пределов штрафной площади обороняющейся командой, и любой игрок команды соперника находится внутри штрафной площади, потому что у него не было времени выйти из нее, судья продолжает игру.

Если, штрафной/свободный удар выполняется из пределов штрафной площади обороняющейся командой, и мяч не вышел за пределы штрафной площади непосредственно после удара – удар повторяется.

Если, после того как мяч вошел в игру игрок, выполнивший удар, коснется мяча снова, до того как мяча коснется другой игрок, назначается свободный удар; если игрок, выполнивший удар, умышленно сыграет рукой в мяч:

- назначается штрафной удар
- назначается 11-метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади игрока, выполнявшего удар, за исключением случая когда удар выполнял вратарь – в этом случае назначается свободный удар

Правило

14

11-МЕТРОВЫЙ УДАР

11-метровый удар назначается, если игрок совершил нарушение, наказуемое штрафным ударом, в своей штрафной площади или за пределами поля как часть игрового действия как описывается в Правилах 12 и 13.

Гол может быть забит непосредственно с 11-метрового удара.

1. Процедура

Мяч должен быть неподвижен на 11-метровой отметке.

Игрок, выполняющий 11-метровый удар, должен быть соответствующим образом определен.

Вратарь должен оставаться на линии ворот, лицом к бьющему, между стойками ворот, до момента, когда удар выполнен.

Все игроки, кроме выполняющего удар и вратаря должны быть:

- не ближе 9,15 метров (10 ярдов) от 11-метровой отметки
- за 11-метровой отметкой
- в пределах поля для игры
- за пределами штрафной площади

После того как игроки займут позиции в соответствии с этим Правилom, судья дает сигнал на выполнение 11-метрового удара.

Игрок, выполняющий 11-метровый удар, должен направить мяч вперед; выполнять удар пяткой разрешается при условии что мяч движется вперед.

Мяч в игре, когда нанесен удар и он очевидно движется

Выполнивший удар, не должен играть в мяч снова, до тех пор, пока мяча не коснется другой игрок.

11-метровый удар выполнен, когда мяч прекратит движение, выйдет из игры или судья остановит игру, по причине любого нарушения Правил.

Для выполнения 11-метрового удара, в конце каждого тайма или дополнительного времени добавляется время.

2. Нарушения и наказания

Как только судья дал сигнал на выполнение 11-метрового удара, удар должен быть выполнен. Если до того, как удар выполнен, произойдет следующее:

игрок выполняющий 11-метровый удар или его партнер по команде нарушил Правила игры:

- если мяч прошел в ворота, удар повторяется
- если мяч не прошел в ворота, судья останавливает игру и возобновляет ее свободным ударом

за исключением следующего, игра будет остановлена и возобновлена свободным ударом, независимо был ли забит гол или нет:

- удар был выполнен назад
- удар выполнил партнер игрока, определенного как выполняющего удар; судья предупреждает игрока, который выполнил удар
- обманные движения при выполнении удара, после того как игрок завершил разбег (обманные движения при разбеге разрешены), судья предупреждает игрока выполнявшего удар

вратарь или партнер нарушил Правила:

- если мяч прошел в ворота гол засчитывается
- если мяч не прошел в ворота, удар повторяется; если нарушение совершил вратарь то ему выносится предупреждение

игроки обеих команд нарушили Правила игры, удар повторяется, за исключением случая, когда игроки совершили более серьезное нарушение (например запрещенные обманные движения)

Если после того, как удар был выполнен:

выполнивший удар коснется мяча снова, до того как его коснется другой игрок:

- назначается свободный удар (или штрафной удар за умышленную игру рукой)

мяча коснется посторонний, когда мяч движется вперед:

- удар повторяется

мяч отскочил в пределы поля от вратаря, перекладины или стойки ворот и его коснулся посторонний:

- судья останавливает игру
- игра возобновляется “спорным” мячом, с места где находился мяч, когда его коснулся посторонний

3. Сводная таблица

Исход 11-метрового удара		
	Гол	Нет гола
Вход атакующего игрока	Удар повторяется	Свободный удар
Вход обороняющегося игрока	Гол	Удар повторяется
Вратарь нарушил	Гол	Удар повторяется и вратарь предупреждается
Мяч направлен назад	Свободный удар	Свободный удар
Запрещенные обманные движения	<u>Свободный удар и предупреждение бьющему</u>	<u>Свободный удар и предупреждение бьющему</u>
Удар выполнен другим игроком	<u>Свободный удар и предупреждение другому игроку</u>	<u>Свободный удар и предупреждение другому игроку</u>

Правило

15

ВБРАСЫВАНИЕ МЯЧА ИЗ-ЗА БОКОВОЙ ЛИНИИ

Вбрасывание мяча из-за боковой линии выполняется соперником игрока, последним коснувшимся мяча, пересекшим боковую линию по земле или по воздуху

Гол не может быть засчитан, если мяч прошел в ворота непосредственно с вбрасывания из-за боковой линии:

- если мяч прошел в ворота соперника – назначается удар от ворот
- если мяч прошел в свои ворота – назначается угловой удар

1. Процедура

Когда вбрасывается мяч, бросающий должен быть:

- лицом к полю для игры
- каждая нога должна быть частично на боковой линии или на земле за ее пределами
- бросать мяч обеими руками из-за и над головой с места, где мяч покинул поле для игры

Все соперники должны быть не ближе 2 метров (2ярдов), от места где выполняется вбрасывание.

Мяч в игре, когда он войдет в поле. Если мяч коснется земли, до того как он войдет в пределы поля, вбрасывание повторяется той же командой, с того же места. Если вбрасывание выполнено неправильно, то оно выполняется противоположной командой.

Если игрок, правильно выполняя вбрасывание, намеренно бросит мяч в соперника, для того чтобы играть мячом снова, но не делает это осторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы, судья продолжает матч.

Бросающий не должен касаться мяча пока его не коснулся другой игрок.

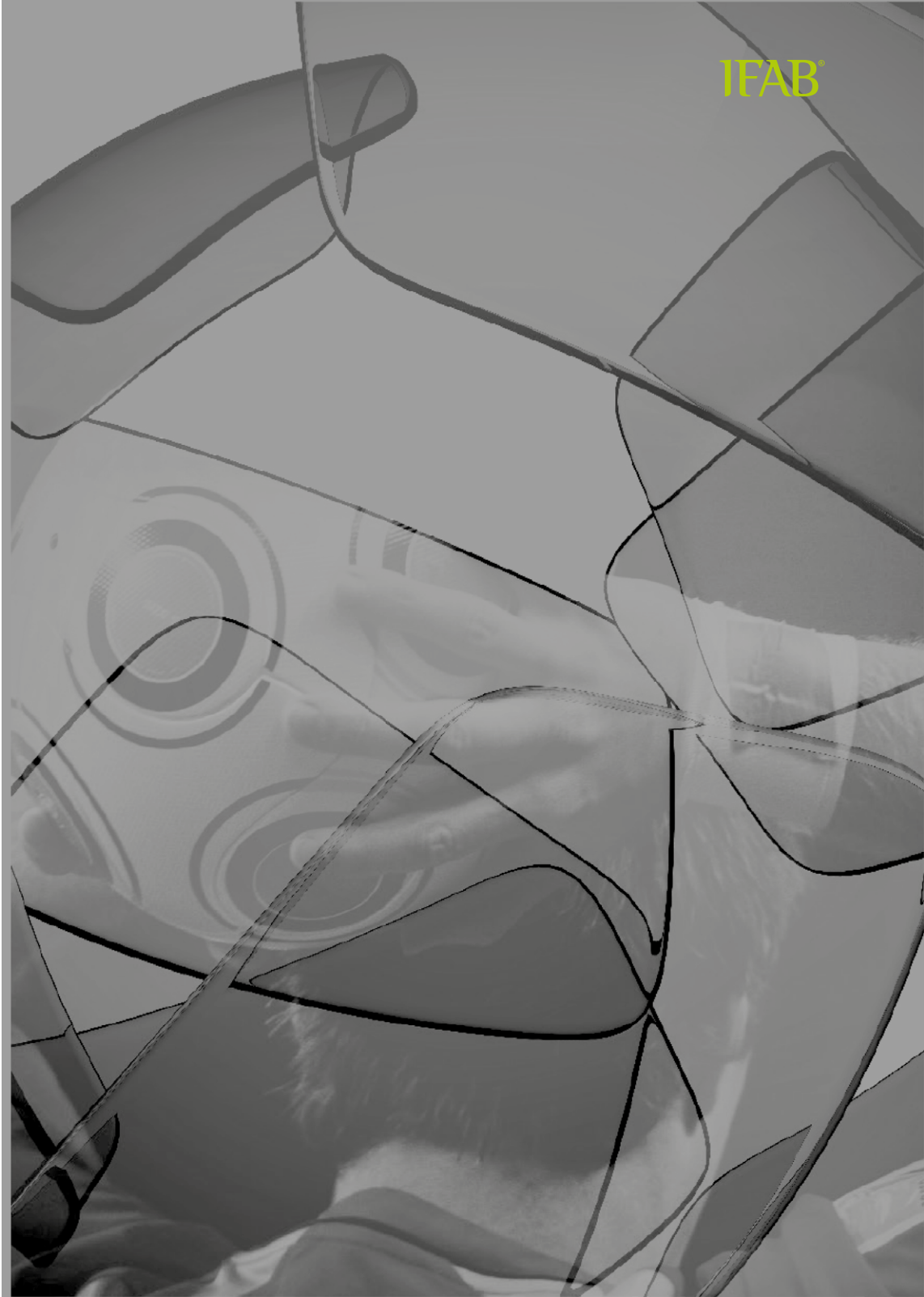
2. Нарушения и наказания

Если, после того как мяч войдет в игру, бросающий коснется мяча снова, до того как его коснется другой игрок, назначается свободный удар; если бросающий умышленно сыграет рукой в мяч:

- назначается штрафной удар
- назначается 11-метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади бросавшего кроме случая, когда рукой сыграл вратарь обороняющейся команды – в этом случае назначается свободный удар

Соперник, который нечестным способом отвлек или помешал бросавшему (включая движения ближе 2 метров (2 ярдов), от места где выполняется вбрасывание) получает предупреждение за неспортивное поведение и, если вбрасывание было уже выполнено, назначается свободный удар.

За любое другое нарушение этого Правила вбрасывание выполняется игроком противоположной команды.



Правило

16

УДАР ОТ ВОРОТ

Удар от ворот назначается когда мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху, последним его коснулся игрок атакующей команды, и не был забит гол.

Гол может быть забит непосредственно с удара от ворот, но только в ворота противоположной команды; если мяч непосредственно попадает в ворота команды игрока, выполнявшего удар, назначается угловой удар, если мяч покинул штрафную площадь.

1. Процедура

- Мяч должен быть неподвижен. Удар выполняется с любой точки внутри площади ворот игроком обороняющейся команды
- Мяч в игре, когда он покинет штрафную площадь
- Соперники должны находиться за пределами штрафной площади, пока мяч не войдет в игру

2. Нарушения и наказания

Если, мяч не покинул пределы штрафной площади или его коснулся игрок до того, как он покинул пределы штрафной площади удар повторяется.

Если, после того как мяч войдет в игру, выполнявший удар коснется мяча снова, до того как его коснется другой игрок, назначается свободный удар. Если выполнявший удар умышленно сыграет рукой в мяч:

- назначается штрафной удар
- назначается 11-метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади выполнявшего удар, кроме случая, когда удар выполнил вратарь – в этом случае назначается свободный удар

Если соперник, находившийся в штрафной площади когда выполнялся удар, коснулся или вступил в борьбу за мяч, до того как его коснулся другой игрок, удар от ворот повторяется.

Если игрок вошел в штрафную площадь, до того как мяч вошел в игру и совершил нарушение или против него было совершено нарушение соперником, удар от ворот повторяется, и нарушитель может быть предупрежден или удален, в зависимости от нарушения.

При любом другом нарушении этого Правила удар повторяется.

Правило

17

УГЛОВОЙ УДАР

Угловой удар назначается, когда мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху, последним его коснулся игрок обороняющейся команды, и не был забит гол.

Гол может быть забит непосредственно с углового удара, но только в ворота противоположной команды; если мяч непосредственно попадает в ворота команды игрока, выполнявшего удар, назначается угловой удар, выполняемый соперниками.

1. Процедура

- Мяч должен находиться в угловой площади
- Мяч должен быть неподвижен, а удар выполняется игроком атакующей команды
- Мяч в игре когда выполнен удар и он очевидно движется; он не должен покидать пределы углового сектора
- Угловой флажок не должен отодвигаться
- Соперники должны оставаться не ближе 9,15 метров (10 ярдов) от углового сектора пока мяч не войдет в игру

2. Нарушения и наказания

Если после того, как мяч войдет в игру, игрок, выполнивший удар, коснется его снова до того как его коснется другой игрок, назначается свободный удар; если выполнявший удар умышленно сыграет рукой в мяч:

- назначается штрафной удар
- назначается 11-метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади выполнявшего удар кроме случая, когда удар выполнил вратарь – в этом случае назначается свободный удар

Если игрок, правильно выполняя угловой удар, намеренно ударит мячом в соперника, для того чтобы сыграть мячом снова и не сделает этого неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы, судья продолжает игру.

При любом другом нарушении этого Правила удар повторяется.

Изменения в правилах

2016/17

Общая схема изменений в Правилах

Здесь в общих чертах показаны основные изменения/разъяснения.

Правило 1 – ПОЛЕ ДЛЯ ИГРЫ

- Искусственные и натуральные покрытия не могут быть совмещены на поле
- Для соревнований могут быть установлены размеры поля (в рамках Правил)
- Вся коммерческая реклама на земле должна быть не ближе 1 метра (1 ярда) от ограничительных линий
- Логотипы/эмблемы Футбольных ассоциаций, соревнований и так далее разрешены на угловых флагах (не реклама)

Правило 2 – МЯЧ

никаких

Правило 3 – ИГРОКИ (НОВОЕ НАЗВАНИЕ)

- Матч не может быть начат/продолжен если в команде менее 7 игроков
- Запасные могут возобновлять игру, но только до этого нужно сделать шаг на поле
- Разъяснение ситуации, когда игрок удален до/после начального удара
- Штрафной удар (или 11-метровый удар), если запасной/официальное лицо команды вмешивается в игру
- Если что-нибудь/кто-нибудь (не игрок) коснется мяча, направленного в ворота судья может засчитать гол, если касание не повлияло на защитников
- Если гол забит когда на поле был лишний и игра была возобновлена, гол остается и игра продолжается

Правило 4 – ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ

- Любая лента или другой материал, на/закрывающий гетры, должен быть того же цвета что и гетры
- Игрок, потерявший обувь/щиток случайно, может играть до следующей остановки игры
- Подтрусники должны быть того же цвета что и шорты или кромка; вся команда должна использовать одинаковый цвет
- Электронная связь с запасными запрещена
- Игрок может вернуться, когда идет игра после замены/исправления экипировки сразу, как только экипировка будет проверена (судьей, резервным судьей или помощником судьи) и судья даст сигнал

Правило 5 – СУДЬЯ

- Решение не может быть изменено, если игра была возобновлена или судья покинул поле для игры
- Если произошло несколько нарушений одновременно, наказывается самое серьезное
- Судья может удалить игрока с предматчевого осмотра поля и в дальнейшем
- Судья может использовать только красную и желтую карточки после выхода на поле в начале матча
- Игрок, получивший травму в результате нарушения, заслуживающего удаления/предупреждения, может быть быстро осмотрен/получить помощь и может остаться на поле для игры
- Экипировка судьи которую можно или разрешено использовать
- Рисунки сигналов судьи включены (из раздела Рекомендации)

Правило 6 – ДРУГИЕ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА МАТЧА (НОВОЕ НАЗВАНИЕ)

- Более подробно изложены обязанности помощников, Дополнительных судей, резервного судьи
- Рисунки сигналов помощников судьи включены (из раздела Рекомендации)

Правило 7 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА

- Больше причин, чтобы добавлять время (например перерывы, чтобы игроки попили воды по медицинским причинам)

Правило 8 – НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

- Все виды возобновления игры включены (до этого были только начальный удар и “спорный” мяч)
- Мяч должен очевидно двигаться, чтобы быть в игре при любом возобновлении игры ударом
- Удар по мячу может быть выполнен в любом направлении (до этого только вперед)
- Судья не может “управлять” исходом “спорного” мяча

Правило 9 – МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ

- Если мяч отскакивает от официального лица матча, мяч считается в игре если только мяч не пересек ограничительные линии поля

Правило 10 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ ИСХОДА МАТЧА (НОВОЕ НАЗВАНИЕ)

Удары с 11-метровой отметки:

- Судья проводит жеребьевку, чтобы выбрать ворота (кроме погоды, безопасности и так далее...)
- Игрок, временно покинувший поле (например травмированный) в момент окончания матча, может участвовать
- Обе команды должны иметь одинаковое количество игроков до и во время ударов
- Четкое положение, когда удар завершен
- Удары не задерживаются, если игрок покинул поле; если не вернулся вовремя, удар может быть аннулирован

Правило 11 – ВНЕ ИГРЫ

- Средняя линия “нейтральная” для определения “вне игры”; игрок должен быть на половине поля соперника
- Руки игроков не принимаются в расчет, когда определяется положение “вне игры” (включая вратаря)
- Свободный удар при нарушении “вне игры” всегда выполняется с места, где произошло нарушение (даже если это на своей половине поля)
- Защитник, вышедший с поля, считается “активным”, пока обороняющаяся команда выбьет мяч или игра будет остановлена
- Тоже относится и к возвращающемуся нападающему; до этого место возвращения считается положением “вне игры”

Правило 12 – НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ

- Нарушение с контактом - это штрафной удар
- Преимущество при красной карточке – свободный удар, если нарушитель вмешался в игру
- Изменены словосочетания при игре рукой так, что не каждая игра рукой это желтая карточка
- Некоторые нарушения, при которых соперник лишается явной возможности забить гол в штрафной площади, наказываются желтой карточкой
- Попытка агрессивного поведения - это красная карточка, даже если нет контакта
- Удар по голове/лицу, когда нет борьбы с соперником, это красная карточка (кроме незначительного)
- Нарушения против запасных, официальных лиц команд, официальных лиц матча и так далее сейчас наказываются штрафным ударом
- Нарушение за пределами поля наказывается штрафным ударом на ограничительной линии поля (11-метровый удар в своей штрафной площади)

Правило 13 – ШТРАФНОЙ И СВОБОДНЫЙ УДАРЫ

- Различие между “остановкой” штрафного/свободного удара и “перехватом” мяча после штрафного/свободного удара

Правило 14 – 11-МЕТРОВЫЙ УДАР

- Свободный удар + желтая карточка, если другой игрок умышленно выполнил 11-метровый удар
- Свободный удар, если удар по мячу выполнен назад
- Если были “неразрешенные” обманные движения - это всегда свободный удар и желтая карточка
- Желтая карточка вратарю, если он нарушил и повтор 11-метрового удара

Правило 15 – ВБРАСЫВАНИЕ МЯЧА

- Новое словосочетание делает понятным, что мяч должен быть брошен обеими руками

Правило 16– УДАР ОТ ВОРОТ

- Если мяч при ударе от ворот направлен в свои ворота, назначается угловой удар, который выполняется соперниками
- Соперник в штрафной площади не может играть в мяч первым, когда выполняется удар от ворот

Правило 17 – УГЛОВОЙ УДАР

- Если мяч при угловом ударе направлен в свои ворота, назначается угловой удар, который выполняется соперниками

Подробности всех изменений Правил (по порядку Правил)

Следующие главные изменения в Правилах игры, которые не относятся к английскому языку/фразеологии. Для каждого изменения старое выражение (где необходимо) и новое новое/измененное/дополнительное пояснение дано с последующим объяснением к изменению.

Текст, показанный как выделенный в рамке “старый текст”, может быть точным воспроизведением предыдущего текста или более общей схемой значения предыдущего текста.

Правило 01 – Поле для игры	
01.1 Искусственные и натуральные покрытия не могут сочетаться	
Старый текст	Новый текст
Матчи могут проводиться на натуральных или искусственных покрытиях, в соответствии с регламентом соревнований.	<u>Поле для игры должно быть полностью натуральным или, если разрешено регламентом соревнований, полностью искусственным игровым покрытием, за исключением случаев когда регламент соревнований разрешает совмещенную комбинацию искусственных и натуральных материалов (гибридная система).</u>
Объяснение	
Разъяснено, что для безопасности смешивать натуральные и искусственные покрытия на поле для игры не разрешается. Другое покрытие разрешено на прилегающих к полю зонах: например искусственное покрытие на линии, где располагается помощник судьи. Объединенная смесь натурального и искусственного материалов разрешается.	

01.2	Для соревнований может устанавливаться длина ограничительных линий (в пределах параметров Правила 1).
Дополнительный текст	
<u>Соревнования могут устанавливать длину линии ворот и боковой линии в пределах вышеуказанных размеров.</u>	
Объяснение	
Разъяснено, что соревнования имеют полномочия определять длину боковой линии и линии ворот для своих матчей в пределах размеров Правила 1.	
01.3	Техническая зона
Объяснение	
Информация о Технической зоне перенесена из раздела в конце Правил	
01.4	Технология определения гола (GLT)
Объяснение	
Информация о GLT перенесена из Правила 10	
01.5	Коммерческая реклама на земле
Старый текст	Новый текст
Коммерческую рекламу любого вида, реальную или виртуальную, не разрешается размещать на поле, на земле в зоне ограниченной сетками ворот или в технической зоне, или в зоне 1 метра (1 ярда) от боковой линии с момента выхода команд на поле...	Коммерческую рекламу любого вида, реальную или виртуальную, не разрешается размещать на поле, на земле в зоне ограниченной сетками ворот или в технической зоне, или в зоне 1 метра от <u>ограничительных</u> линий с момента выхода команд на поле (...)
Объяснение	
Разъяснено что ограничения на коммерческую рекламу на земле относятся к зонам за линиями ворот также как и за боковыми линиями.	

01.6 Логотипы и эмблемы на угловых флагах

Старый текст	Новый текст
Воспроизведение, реальное или виртуальное, представительских логотипов или эмблем ФИФА, конфедераций, ассоциаций-членов, лиг, клубов или других организаций запрещено на поле, сетках ворот и зонах которые они закрывают, воротах, флагштоках и их флагах во время матча.	Воспроизведение, реальное или виртуальное, представительских логотипов или эмблем ФИФА, конфедераций, <u>национальных футбольных ассоциаций, соревнований, клубов или других организаций</u> запрещено на поле, сетках ворот и зонах которые они закрывают, воротах, и флагштоках во время матча. <u>Они разрешены на флагах, прикрепленных к флагштокам.</u>

Объяснение

- **Национальные футбольные ассоциации** заменили **ассоциации-члены**
- **Соревнования** заменили **лиги**, поскольку кубковые соревнования не были охвачены действовавшим словосочетанием.
- Эти логотипы уже широко использовались и разрешены на флагах в соответствии с Правилom 2, которое разрешает их на мяче.

Правило 02 – МЯЧ

Никаких

Правило 03 – ИГРОКИ

03.1 Изменено название

Старое название	Новое название
Число игроков	<u>Игроки</u>

Объяснение

Новое название отражает, что содержание включает ссылки на запасных и так далее.

03.2 Минимальное количество игроков

Старый текст	Новый текст
Матч не может начаться если в любой из команд менее семи игроков (...)несмотря на то, что матч не может быть НАЧАТ, если в одной из команд менее 7 игроков, минимальное число игроков в команде необходимое для ПРОДОЛЖЕНИЯ матча остается на усмотрение ассоциаций-членов. Однако, по мнению Международного Совета, матч не следует продолжать, если в одной из команд менее 7 игроков.	Матч не может начаться <u>или продолжаться</u> , если в любой их команд менее семи игроков.

Объяснение

Рекомендация ИФАБ о минимальном количестве игроков для продолжения матча стало Правилom. Это согласуется с минимальным количеством игроков для начала матча.

03.3 Возобновление запасными игроками

Старый текст	Новый текст
Запасной игрок, который не завершил процедуру замены выйдя на поле для игры, не может возобновлять игру выполняя вбрасывание мяча или угловой удар.	Запасные игроки могут выполнять <u>любое возобновление игры при условии, что они сначала вышли</u> на поле для игры.

Объяснение

Разъяснено, что запасные игроки, которые вышли на поле для игры, могут затем выполнять любое возобновление, включая угловой удар или вбрасывание; некоторые неправильно трактовали "старое" словосочетание как требуется возобновлять игру до того, как запасной игрок может выполнять возобновление игры.

03.4 Заявленный запасной игрок начал игру вместо заявленного игрока

Старый текст	Новый текст
Если заявленный запасной игрок вышел на поле для игры вместо заявленного игрока в начале матча и судья не был проинформирован об этом:	Если заявленный запасной игрок <u>начал матч</u> вместо заявленного игрока и судья не был проинформирован об этом:
судья разрешает заявленному запасному игроку продолжить матч(...)	судья разрешает заявленному запасному игроку продолжить матч(...)

Объяснение

Разъяснено что если заявленный игрок "заменен" запасным до начала матча, игрок может быть запасным по прибытии. Является более логичным что это вступает в силу, когда начальный удар в матче выполнен, чем когда запасной вышел на поле.

03.5 Лишние на поле для игры – статус удаленного игрока

Старый текст	Новый текст
Любой, кто не указан в протоколе матча как игрок, запасной игрок или официальное лицо команды, рассматривается как посторонний, в том числе и удаленный игрок.	Любой, кто не указан в протоколе <u>матча как игрок, запасной или официальное лицо команды</u> рассматривается как посторонний.

Объяснение

Более логично относиться к удаленному игроку как запасному, поэтому игрок, который возвращается на поле (будучи удаленным), наказывается штрафным/свободным ударом.

03.6 Нарушения, совершенные запасными игроками и официальными лицами команд

Старый текст	Новый текст
Если запасной игрок или замененный игрок выйдет на поле для игры без разрешения судьи:	Если игра остановлена и <u>сделано это по причине вмешательства:</u>
если судья остановил игру, игра возобновляется свободным ударом....	<u>официального лица команды, запасного игрока или замененного игрока, игра возобновляется штрафным ударом или 11-метровым ударом</u>

Если официальное лицо команды выйдет на поле для игры:

- если судья остановил игру, игра должна быть возобновлена "спорным" мячом...

Объяснение

Возрастают проблемы, когда запасные/официальные лица команд выходят на поле, мешая игре или соперникам, например, предотвращая гол. Это явно "нечестно, и штрафной удар (или 11-метровый удар если это было в своей штрафной площади) больше подходит.

03.7 Игрок который был удален до или после начального удара

Дополнительный текст

Игрок который был удален:

- до предоставления списка игроков команды не может быть внесен в протокол в любом качестве
- после того как был внесен в список игроков команды и до начального удара может быть заменен заявленным запасным (которого нельзя заменить)
- после начального удара не может быть заменен

Объяснение

Разъяснено можно ли заменять удаленного игрока.

03.8 Влияние запасного игрока/ официального лица команды/ постороннего лица коснувшегося мяча, который движется в ворота

Старый текст	Новый текст
В ситуации, описываемой выше в пункте 3.6, судья должен остановить игру если "вторгшийся" вмешался в игру или коснулся мяча. Если посторонний вышел на поле для игры:	Если <u>мяч движется в ворота и вмешательство не помешало игроку обороняющейся команды сыграть в мяч, гол засчитывается если мяч проходит в ворота (даже если был контакт с мячом) кроме случая, когда мяч проходит в ворота соперника.</u>
судья должен остановить игру (не обязательно немедленно если посторонний не вмешался в игру)	

Объяснение

Эта изменение "честной игры" означает что если попытка предотвратить гол была безуспешной судья может засчитать гол (смотри 3.9)

03.9 Гол забитый когда на поле для игры был лишний

Старый текст

Если после забитого гола до возобновления игры судья замечает, что когда забивался гол, на поле был лишний:

- судья должен отменить гол если:
- лишним был посторонний, и он вмешивался в игру;
- лишним был игрок, запасной игрок, замененный игрок или официальное лицо команды, которая забила гол.

Новый текст

судья должен отменить гол если:

- это был игрок, запасной, замененный, удаленный игрок команды забившей гол
- это лишний который вмешался в игру, за исключением гола в результате обозначенного выше в "лишних персонах на поле для игры"

Игра возобновляется ударом от ворот, угловым ударом или "спорным" мячом.

Если после того, как был забит гол и игра была возобновлена судья понял, что на поле был лишний когда был забит гол, гол не может быть отменен. Если лишний был на поле судья должен:

- остановить игру
- убрать постороннего с поля
- возобновить игру "спорным" мячом или соответственно штрафным/свободным ударом

Судья должен сообщить об инциденте в соответствующие инстанции.

Объяснение

- Единый принцип изложенный в пункте 3.8 (выше)
- Разъяснено, как возобновлять игру если гол забит когда на поле для игры лишний и игра еще не возобновлена.
- Разъяснено, что если гол был забит когда на поле для игры был лишний и игра была возобновлена, судья должен продолжить игру и не может отменить гол или "аннулировать" период между голом и установлением лишнего.

03.10 Ссылка на капитана команды (из Правила 12)

Дополнительный текст

Капитан команды не имеет особого статуса или привилегий, но несет ответственность за поведение команды.

Объяснение

Более логично иметь это положение в Правиле 3 чем в Правиле 12.

Правило 04 – ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ

04.1 Ленты/ материал накладываемый/закрывающий гетры

Старое название

Обязательная экипировка игроков состоит из следующего.....

- Гетры - если ленты или подобные материалы накладываются поверх гетр то они должны быть того же цвета как и та часть гетр на которую они накладываются

Новое название

- гетры – лента или любой используемый материал или накладываемый сверху должен быть того же цвета что и часть гетр на которую он накладывается или закрывает

Объяснение

Разъяснено что материал, не являющийся лентой, должен быть того же цвета как гетры, поскольку некоторые игроки надевают гетры без носка (или подобные), которые отличаются по цвету от носков.

04.2 Потерянная обувь или щиток

Старый текст

Если игрок потерял свою обувь случайно и немедленно сыграл в мяч и/или забил гол,гол засчитывается.

Новый текст

Игрок, потерявший обувь или щиток случайно, должен вернуть их на место как можно быстрее и не позднее момента, когда мяч выйдет из игры; если до того, как это было сделано, игрок сыграет мячом и/или забьет гол, гол засчитывается.

Объяснение

Очевидно надо указать, что обувь должна быть возвращена на место быстро и не позднее, чем мяч выйдет из игры. Логично применить этот принцип к щиткам.

04.3 Цвета нижнего белья

Старый текст	Новый текст
Основной обязательной экипировкой игрока являются следующие отдельные предметы: - рубашка или футболка с рукавами – если надевается нижняя майка, цвет её рукавов должен быть таким же, как основной цвет рукавов рубашки или футболки - трусы - если используются подтрусники или трико, то они должны быть того же основного цвета, что и трусы	Обязательная экипировка игрока состоит из следующих отдельных предметов: - футболка с рукавами - шорты Нижние майки должны быть того же основного цвета что и основной цвет рукава; подтрусники/трико должны быть того же основного цвета что и основной цвет шорт <u>или нижняя часть шорт – игроки одной команды должны использовать одинаковые цвета.</u>

Объяснение

- Нижние майки** заменены **нижним бельем**.
- Производители сейчас выпускают шорты с различной цветовой окраской нижней части (кайма). Изменения Правила позволило подтрусникам/трико быть того же цвета что и шорты или "кайма", но команда должна использовать одинаковые цвета.

04.4 Кепки

Старый текст	Новый текст
Неопасная защитная экипировкаразрешена также как спортивные очки.	Неопасная защитная экипировкаразрешена также, как кепки вратарей и спортивные очки.

Объяснение

Ссылка на кепки вратарей включена чтобы разрешить их использование Правилами.

04.5 Электронная коммуникация с игроками (включая запасных игроков)

Старый текст	Новый текст
Использование любого вида систем электронной коммуникации между игроками и/или техническим штабом не разрешено.	Использование любого вида электронной коммуникации между игроками <u>(включая запасных/замененных и удаленных игроков)</u> и/или техническим персоналом не разрешено.

Объяснение

Разъяснено, что электронная коммуникация с запасными игроками не разрешена.

04.6 Игрок возвращается после замены/исправления экипировки

Старый текст	Новый текст
При любом нарушении данного Правила ...: - любой игрок, покинувший поле по требованию судьи для приведения своей экипировки в порядок, не должен возвращаться на поле без разрешения судьи - прежде, чем разрешить игроку вернуться на поле, судья проверяет экипировку игрока - игроку разрешено вернуться на поле только тогда, когда мяч вышел из игры	Игрок, покинувший поле для игры чтобы исправить или заменить экипировку, должен: - быть осмотрен <u>официальным лицом матча</u> до того, как ему будет разрешено вернуться - вернуться на поле только с разрешения судьи <u>(которое может быть дано когда идет игра)</u>

Объяснение

В Правиле было непонятно, может ли игрок, который попросил разрешения покинуть поле для игры (например заменить бутсы), вернуться когда идет игра. Новое словосочетание позволило резервному судье/помощнику судьи проверять экипировку и, независимо от причины по которой покинул поле игрок, получивший помощь, приравнивается к возвращающемуся после травмы. Это лучше для игры и снижает конфликты/раздражение.

Правило 05 – СУДЬЯ

05.1 Решения судьи – мнение и усмотрение

Дополнительный текст

Решения будут приниматься в меру компетенции судьи согласно Правилам и “духу игры”, и будут основываться на мнении судьи, принимающего по своему усмотрению соответствующие решения в рамках Правил игры.

Объяснение

Во всем издании Правил есть ссылки на “мнение судьи” и “усмотрение судьи”, так что это положение устраняет необходимость использовать “по мнению/на усмотрение” регулярно. Концепция “духа игры” сейчас появилась в Правилах.

05.2 Решения судьи – когда решения не могут быть изменены

Старый текст

Судья может изменить решение только когда он понял что оно не правильное или, по его усмотрению, по совету помощника судьи или резервного судьи, при условии что он не возобновил игру или не прекратил матч.

Новый текст

Судья не может изменить решение если он понял, что оно неправильное или по совету другого официального лица матча, если игра уже была возобновлена или судья дал сигнал об окончании первой или второй половины матча (включая дополнительное время) и покинул поле для игры или прекратил матч.

Объяснение

Разъяснено что как только судья дал сигнал на окончание тайма и покинул поле, то решение нельзя изменить, даже если потом была информация, например во время перерыва между таймами.

05.3 Несколько нарушений совершенных одновременно

Старый текст

- наказывается более серьезное нарушение когда игрок (или игроки одной команды) совершил более одного нарушения одновременно
- нарушения совершены игроками разных команд: судья должен остановить игру и возобновить ее “спорным” мячом

Новый текст

- наказывает за более серьезное нарушение с точки зрения санкций, возобновления игры, физической строгости и тактического влияния, когда одновременно произошло более одного нарушения

Объяснение

Не имеет значения один или несколько игроков одной или разных команд, но самое серьезное нарушение должно быть наказано. Тоже изменение включено в Правило 14.

05.4 Полномочия выносить дисциплинарные санкции с предматчевого осмотра поля (смотри 12.8)

Старый текст

Судья имеет полномочия выносить дисциплинарные санкции с момента выхода на поля для игры до момента когда он покинул поле для игры после финального свистка

Новый текст

- имеет полномочия выносить дисциплинарные санкции с момента выхода на поле для предматчевого осмотра до момента ухода с поля после окончания матча (включая удары с 11-метровой отметки). Если до выхода на поле перед началом матча игрок совершит нарушение, заслуживающее удаления, судья имеет право не разрешить игроку принимать участие в матче (смотри Правило 3.6); судья сообщает о любых других случаях недисциплинированного поведения

Объяснение

Новое словосочетание определяет точно когда полномочия судьи выносить санкции начинается. Действующее словосочетание Правила 12 не относится к предматчевой разминке, команды еще не вышли на поле вместе и так далее. Логично что если, например 2 игрока подрались в туннеле, или на предматчевой разминке, им нельзя разрешать играть, поскольку это будет опасно для контроля матча и это плохо для имиджа игры.

Во время проверки поля для игры судья может изменить разметку и так далее, поскольку логично что он уже имеет полномочия удалять игроков. Нарушения, наказуемые удалением, не будут вноситься в протокол, также как и произошедшие до матча и наказуемые предупреждением не будут переноситься в игру. (смотри также пункт 12.8).

05.5 Полномочия показывать красные и желтые карточки

Старый текст	Новый текст
Судья имеет право показывать желтую и красную карточки в перерыве матча и после окончания матча, также как и в дополнительное время и при выполнении ударов с 11-метровой отметки, в это время матч всегда остается под юрисдикцией судьи.	имеет право показывать желтую или красную карточку с момента выхода на поле с начала до окончания матча, включая перерыв между таймами, дополнительное время и удары с 11-метровой отметки

Объяснение
Разъяснено что (в свете пункта 5.4) судья может показывать красную и желтую карточки только с момента выхода на поле в начале матча.

05.6 Игрок может быстро быть осмотрен/получить помощь на поле после нарушения, заслуживающего желтой/красной карточки

Старый текст
Судья (...) останавливает игру если, по его мнению, игрок получил серьезную травму и обеспечивает чтобы игрок был убран с поля для игры. Травмированному игроку нельзя оказывать медицинскую помощь на поле для игры и он может вернуться на поле после того как игра была возобновлена (...) Исключения к требованию покинуть поле только когда: - травму получил вратарь - вратарь и полевой игрок столкнулись и их нужно осмотреть - игроки одной команды столкнулись и их нужно осмотреть - произошло несколько травм

Дополнительный текст

- игрок получил травму в результате физического воздействия, за которое соперник получил предупреждение или был удален (например безрассудное нарушение или серьезное нарушение), если оценка/оказание помощи выполнено быстро

Объяснение
Все считают нечестным, что когда игрок получает травму в результате серьезного нарушения правил, и выходит тренер/доктор, игрок должен покинуть поле, предоставляя нарушившей команде численное преимущество. (смотри Практические инструкции).

05.7 Влияние постороннего коснувшегося мяча, который движется в ворота

Старый текст	Новый текст
дополнительный мяч, другой предмет или животное попадает на поле для игры когда идет игра, судья должен: Остановить игру если это помешает игре. Игра возобновляется "спорным" мячом	когда дополнительный мяч, другой предмет или животное оказывается на поле для игры во время матча судья должен: остановить игру (и возобновить ее "спорным" мячом), только если это помешает игре, за исключением случая, когда мяч движется в ворота и если вмешательство не помешает обходящемуся игроку сыграть в мяч, гол засчитать, если мяч попадает в ворота (даже если был контакт с мячом), за исключением случая, когда мяч попадает в ворота соперника

Объяснение
Это приводит Правило 5 в последовательность с изменениями в Правиле 3 (смотри пункт 3.8).

05.8 Экипировка судьи

Дополнительный текст
Обязательная экипировка: - Свисток (свистки) - Часы - Красная и желтая карточки - Блокнот для записи (или другие предметы для записи событий матча) Другая экипировка Судьям разрешается использовать: - Экипировку для коммуникации с другими официальными лицами матча - систему бип-сигнал с флагами, наушники и так далее. - Систему отслеживания эффективности (EPTS) или другие системы контроля состояния Судьям и другим официальным лицам матча запрещается носить ювелирные украшения или любое другое электронное оборудование.

Объяснение
Перенесено из Правила 4; словосочетание разъясняет какую экипировку официальным лицам матча разрешается использовать.

Правило 06 – ДРУГИЕ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА МАТЧА

06.1 Изменение названия

Старое название	Новое название
Помощники судьи	Другие официальные лица матча

Объяснение

Обязанности всех официальных лиц матча (помощников судьи, резервного судьи, дополнительных судей и резервного помощника судьи) сейчас включены в Правила.

06.2 Полномочия судьи выше других официальных лиц матча

Дополнительный текст

Официальные лица матча действуют по указанию судьи.

Объяснение

Подчеркнута ведущая роль судьи.

06.3 Помощь судье других официальных лиц матча

Дополнительный текст

Официальные лица матча помогают судье проверять поле для игры, мячи и экипировку игроков (включая случаи когда возникают проблемы требующие решения) и ведут запись времени, голов, случаев недисциплинированного поведения и так далее.

Объяснение

Положение в самом начале этого Правила об обычной помощи судье убирает повторы в разделах о каждом официальном лице матча

06.4 Порядок действий, когда официальное лицо матча не может продолжать

Старый текст	Новый текст
Перед началом соревнования его организатор четко объявляет порядок действий на случай, если судья окажется не в состоянии продолжать выполнять свои обязанности: примет ли эти обязанности на себя резервный судья или первый помощник судьи, а резервный судья станет помощником судьи	<u>Регламент соревнований должен четко определять кто заменяет официальное лицо матча, которое не может начать или продолжать матч, а также любые связанные с этим изменения. В частности, должно быть четко определено, кто заменяет судью, который не может продолжить матч – резервный судья или первый помощник судьи или первый дополнительный помощник судьи.</u>

Объяснение

Словосочетание упрощено так что не нужно описывать порядок действий для каждого.

06.5 Обязанности резервного судьи

Дополнительный текст

Резервный судья (...)помогает судье все время:

- проверка экипировки игроков/заменяющих игроков (...)
- показ минимального количества добавленного времени которое будет сыграно в конце каждого тайма (включая дополнительное время)

Объяснение

Были добавлены обязанности обычно выполняемые резервным судьей.

Правило 07 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА

07.1 Добавленное время

Дополнительный текст

Судья в конце каждого тайма добавляет время потерянное на:

- осмотр и/или перемещение травмированных игроков с поля для игры (...)
- перерывы, чтобы игроки попили воды или по другим медицинским причинам, разрешенные регламентом соревнований

Объяснение

Включены частые ситуации когда добавляется время. В частности утверждено добавление “перерывов чтобы попить воду”, что делает их разрешенными Правилами.

Правило 08 – НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

08.1 Добавление ссылки на все виды возобновления

Дополнительный текст

Штрафной/свободный удары, удар с 11-метровой отметки, вбрасывание мяча из-за боковой линии, удар от ворот и угловой удар являются способами возобновления игры (смотри Правила 13 и 17).

Объяснение

Нелогично (особенно для тех, кто не является судьей), что в Правило о видах возобновления игры включены только начальный удар и “спорный” мяч, поэтому была добавлена ссылка на другие виды возобновления.

08.2 Нарушения когда мяч не в игре

Дополнительный текст

Если нарушение произошло когда мяч не был в игре, то способ возобновления игры не должен меняться.

Объяснение

Разъяснено, что способ возобновления игры не меняется из-за инцидента, когда мяч не был в игре; например произошла задержка до выполнения углового удара; агрессивное поведение после назначения штрафного/свободного удара и так далее ...

08.3 Начальный удар: мяч должен очевидно двигаться чтобы войти в игру; удар может быть выполнен в любом направлении

Старый текст

мяч в игре, когда выполнен удар и он движется вперед

Новый текст

мяч в игре, когда по нему нанесен удар и он очевидно движется

Объяснение

“Не требуется, чтобы мяч двигался вперед при начальном ударе” означает, что атакующему игроку не нужно стоять на половине поля соперника (что не разрешается), чтобы получить мяч. Как и в других Правилах, мяч должен очевидно двигаться, чтобы остановить практику, когда игрок только коснется мяча и после этого нечестно претендует на то, что удар был выполнен.

08.4 Место розыгрыша “спорного” мяча

Дополнительный текст

Судья бросает “спорный” в месте, где находился мяч в момент остановки игры, за исключением случая, когда игра была остановлена в площади ворот – в этом случае “спорный” разыгрывается на линии площади ворот параллельной линии ворот в точке, ближайшей к месту, где находился мяч в момент остановки игры.

Объяснение

Четкое положение в этом месте устраняет многократное появление в настоящих Правилах.

08.5 Судья не может устанавливать, кто участвует в розыгрыше “спорного” мяча

Старый текст

Судья не может решать кто может участвовать в розыгрыше “спорного” мяча

Новый текст

В розыгрыше “спорного” мяча может принимать участие любое количество игроков (включая вратаря); судья не может решать кто может принимать участие в розыгрыше или результат розыгрыша.

Объяснение

Разъяснено что судья не должен “управлять” розыгрышем “спорного” мяча.

08.6 Мяч с розыгрыша “спорного” направлен непосредственно в ворота

Старый текст	Новый текст
Если мяч прошел в ворота(...) непосредственно (...)	Если “спорный” мяч прошел в ворота не коснувшись <u>как минимум двух игроков (...)</u>

Объяснение

Замена “непосредственно” на “коснулся как минимум двух игроков” понятно и последовательно со словосочетаниями в других Правилах

Правило 09 – МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ

09.1 Мяч попал в официальное лицо матча

Старый текст	Новый текст
В течение всего остального времени мяч в игре, включая случаи, когда: • он отскакивает от стойки ворот, перекладины или углового флагштока и остается в поле • он отскакивает от судьи или от помощника судьи, когда они находятся в пределах поля.	Мяч в игре все время, включая когда: • <u>попал в официальное лицо матча</u>, стойку ворот, перекладину или угловой флагшток и остался в пределах поля для игры.

Объяснение

Изменение подтвердило что мяч остается в игре если попал в официальное лицо матча, которое находится за пределами поля для игры (помощник судьи, дополнительный судья), и мяч полностью не пересек линию.

Правило 10 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ ИСХОДА МАТЧА

10.1 Изменение названия

Старое название	Новое название
Метод определения гола	<u>Определение исхода матча</u>

Объяснение

Удары с 11-метровой отметки, голы забитые в гостях и так далее включены в это Правило.

10.2.1 Выбор ворот для ударов с 11-метровой отметки (KFRM)

Старый текст	Новый текст
Судья выбирает ворота, в которые будут пробиваться удары. Штрафная площадь в которой выполняются удары с 11-метровой отметки можно поменять только если ворота или игровое покрытие стало непригодным	Если нет причин, <u>которые следует принимать в расчет (например состояние поля, безопасность и так далее), судья проводит жеребьевку</u> , чтобы выбрать ворота, в которые будут пробиваться удары, <u>которые можно поменять только по причинам безопасности</u> или если ворота или игровое покрытие станет непригодным

Объяснение

Судьи считают трудным решение, какие ворота использовать: те где болельщики домашней команды или гостевой. Принимая в расчет первоочередные факторы (безопасность, состояние поля и так далее) самый честный способ - жеребьевка.

10.2.2 Допущенные игроки (включая тех кто временно покинул поле)

Старый текст	Новый текст
За исключением вышеприведенного случая, удары с 11-метровой отметки могут выполнять только те игроки, которые находились на поле в конце матча, включая возможное дополнительное время	За исключением заменившего травмированного вратаря, удары могут выполнять только те игроки <u>которые находятся на поле для игры или временно покинувшие поле для игры (травма, исправление экипировки и так далее) в конце матча</u>

Объяснение

Разъяснено что игроки временно покинувшие поле на законных основаниях (травма, замена экипировки и так далее) могут принимать участие, также как запасной, заменивший вратаря.

10.2.3 Имена и порядок выполняющих 11-метровые удары

Старый текст	Новый текст
Каждая команда отвечает за выбор игроков из тех кто находится на поле для игры в конце матча и порядок в котором они будут выполнять удары.	Каждая команда отвечает за выбор порядка в котором игроки, имеющие право выполнять удары, будут их выполнять. Судье не сообщается о том кто после кого выполняет удары

Объяснение
Разъяснено, что имена и/или порядок игроков не сообщается судье (некоторые неправильно спрашивают имена и останавливают когда меняется порядок).

10.2.4 Одинаковое количество игроков

Старый текст	Новый текст
Если в конце матча и до начала ударов с 11-метровой отметки команда имеет больше число игроков, чем соперники, она должна сократить число своих игроков, чтобы сравняться с соперником, а капитан команды должен сообщить судье фамилию и номер каждого выведенного из состава игрока. Если игрок получил травму или был удален в ходе выполнения ударов с 11-метровой отметки и команда имеет на одного игрока меньше, судья не должен уравнивать количество игроков в командах. Одинаковое количество игроков в каждой команде должно быть только перед началом выполнения ударов с 11-метровой отметки.	Если в конце матча и до начала ударов одна команда имеет больше игроков, чем соперник, она должна сократить число своих игроков, чтобы стало столько же как у соперника, и судья должен быть проинформирован о фамилии и номере каждого исключенного игрока.

Объяснение
Это применено по принципу "честной игры" начале выполнения ударов с 11-метровой отметки KFPМ одна команда не должна получать преимущество имея меньше игроков выполняющих удары чем их соперники, что может означать, что их "лучший" пенальтист выполнит второй удар когда у соперника будет выполнять удар последний/худший пенальтист.

10.2.5 Вратарь не может продолжать

Старый текст	Новый текст
Вратарь, который не может продолжать, получив травму во время выполнения ударов с 11-метровой отметки, может быть заменен заявленным запасным при условии что команда не использовала максимальное разрешенное регламентом соревнований количество замен.	Вратарь, который не может продолжать играть до начала выполнения или в ходе выполнения ударов, и эта команда не использовала установленное количество замен, может быть заменен заявленным запасным или игроком, исключенным для того чтобы сравнять количество игроков, но вратарь в дальнейшем не принимает участия и не может выполнять удары

Объяснение
Разъяснено что вратарь может быть заменен в любой момент запасным (или игроком исключенным чтобы сравнять количество игроков), но не может выполнять удар

10.2.6 Когда 11-метровый удар завершен (смотри 14.3)

Дополнительный текст
Удар завершен когда мяч остановится, выйдет из игры или судья остановит игру по причине любого нарушения Правил

Объяснение
Разъяснено когда судья должен принять решение что удар завершен (смотри также 14.3).

10.2.7 Последовательность выполняющих удары

Дополнительный текст

- Каждый удар выполняется другим игроком и все имеющие на это право игроки должны выполнить удар прежде чем любой игрок сможет выполнить удар повторно
- Вышеуказанный принцип действует для любой следующей серии ударов, но команда может изменить порядок игроков выполняющих удары

Объяснение
Разъяснено что все члены команды должны выполнить одинаковое количество ударов до того как игрок сможет выполнить другой удар; порядок может быть изменен для новой "серии" ударов.

10.2.8 Игрок покидающий поле для игры

Дополнительный текст
Удары с 11-метровой отметки не должны задерживаться из-за того что игрок покинул поле для игры. Удар игрока будет аннулирован (считается не забитым) если игрок не вернулся вовремя для выполнения удара

Объяснение
Разъяснено что судья не должен задерживать выполнение ударов с 11-метровой отметки когда игрок покинул поле для игры; если игрок не вернулся вовремя удар пропускается (аннулируется). Это важно чтобы остановить нечестное поведение (инструкции от тренера, умышленное затягивание, ставки на результат и так далее).

Правило 11 – ВНЕ ИГРЫ

11.1 Статус средней линии

Старый текст	Новый текст
Игрок не находится в положении “вне игры” если: • он на своей половине поля для игры или.....	Игрок находится в положении “вне игры” если: • любая часть головы, тела или ноги находится на половине поля соперника (исключая среднюю линию)

Объяснение
Разъяснено, что средняя линия “нейтральна” для “вне игры”, потому что часть тела игрока оказаться на половине соперника, чтобы быть в положении “вне игры”.

11.2 Статус рук игрока

Новый текст
Игрок находится в положении “вне игры” если:
• Любая часть головы, тела или ноги ближе к линии ворот соперника, чем мяч и предпоследний соперник. Кисти рук и руки всех игроков, включая вратарей, не принимаются в расчет.

Объяснение
Разъяснено что кисти рук и руки защитников, нападающих и вратарей не принимаются в расчет, когда определяется “вне игры”.

11.3 Положение, не считающееся нарушением в момент, когда было касание мяча

Старый текст	Новый текст
Игрок, находящийся в положении «вне игры», наказывается только в том случае, если, в момент касания мяча или удара по мячу кем-либо из его партнеров по команде, он, по мнению судьи, активно участвует в игровых действиях, а именно...	Игрок, находящийся в положении «вне игры» в момент игры в мяч или касания мяча партнером по команде, наказывается только если он становится участвующим в активных игровых действиях, а именно...

Объяснение
Разъяснено, что является положением игрока “вне игры”, которое определяется, когда было касание мяча. Нарушение совершается после того, как было касание мяча, например игрок в положении “вне игры”, который забил гол после того, как вратарь отбил мяч, летящий в ворота, совершил нарушение после того, как произошло касание мяча.

11.4 Нарушение после отскока или спасения ворот

Старый текст	Новый текст
получать преимущество находясь в положении “вне игры” сыграв в мяч: • который отскочил или изменив направление, попал к нему от стойки ворот, перекладины или соперника • ... после умышленного спасения ворот соперником	получает преимущество, находясь в положении «вне игры», играя в мяч или мешая сопернику когда мяч: • отскакивает или изменит направление от стойки ворот, перекладины или соперника • был намеренно отбит любым соперником (спасение), когда мяч направлен в ворота

Объяснение
Разъяснено, что значит нарушение “помеха сопернику” после отскока, изменения направления или спасения.

11.5 Место штрафного/свободного удара

Старый текст	Новый текст
страница 36 - Когда было нарушение “вне игры”, судья назначает свободный удар, выполняемый противоположной командой с места, где произошло нарушение;	Если произошло нарушение “вне игры”, судья назначает свободный удар в месте, где произошло нарушение, включая ситуацию, когда игрок на своей половине поля для игры.

страница 111 - Когда было нарушение "вне игры", судья назначает свободный удар с места, где находился нарушитель когда мяча последним коснулся его партнер по команде

Объяснение

Правило и трактовка были противоречащими. Во всех Правилах основным принципом является назначение штрафного/свободного ударов с места где произошло нарушение, поэтому это сейчас применяется и к "вне игры". Свободный удар может быть назначен на половине поля этого игрока если он двигался из **положения** "вне игры" на половине поля соперника и совершил **нарушение** "вне игры" на своей половине поля.

11.6 Обороняющийся игрок за полем

Старый текст	Новый текст
Любой игрок обороняющейся команды, выходящий за пределы поля по любой причине без разрешения судьи, будет считаться находящимся на линии собственных ворот или на боковой линии до момента следующей остановки игры для определения «вне игры». Если игрок выходит за пределы поля намеренно, он должен быть предупрежден, когда мяч в следующий раз выйдет из игры.	Обороняющийся игрок, который покинул поле для игры без разрешения судьи, будет считаться находящимся на линии ворот или боковой линии для определения "вне игры" до следующей остановки игры или до того момента, когда обороняющаяся команда выбила мяч к средней линии поля и это было за пределами их штрафной площади. Если игрок покинул поле для игры умышленно, он должен быть предупрежден, когда мяч в следующий раз выйдет из игры.

Объяснение

Нечестно, что травмированный игрок обороны, находящийся за пределами поля, "в каждом случае принимается в расчет при определении "вне игры" до следующей остановки игры. Новое словосочетание определило конец фазы игры, когда защитник больше не считается находящимся на поле для определения "вне игры".

11.7 Атакующий игрок за полем

Старый текст	Новый текст
Не является само по себе нарушением, если игрок, находящийся в положении «вне игры», выйдет за пределы поля, чтобы показать судье, что он не принимает активного участия в игре. Однако, если судья считает, что игрок покинул поле из тактических соображений и, вернувшись на поле, получил несправедливое преимущество, игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение. Игроку необходимо просить судью разрешения вернуться на поле.	Атакующий игрок может выйти или остаться за пределами поля для игры, не вмешиваясь в активную игру. Если игрок возвратился через линию ворот и стал вмешивающимся в игру до следующей остановки игры, <u>или обороняющаяся команда выбила мяч по направлению к средней линии поля и это было за пределами их штрафной площади, игрока следует считать находящимся на линии ворот для определения "вне игры"</u> . Игрок, который умышленно покинул поле для игры и возвратился без разрешения судьи, и не был наказан за "вне игры", и получил преимущество, должен быть предупрежден.

Объяснение

Разъяснено, как действовать если атакующий игрок вышел за пределы поля для игры и потом вернулся.

11.8 Атакующий игрок в воротах

Старый текст	Новый текст
Если игрок атакующей команды в момент попадания мяча в ворота неподвижно стоит за линией ворот в зоне, ограниченной сеткой ворот, гол должен быть засчитан. Однако, если... атакующий игрок отвлекает соперника, гол не должен засчитываться, игроку выносится предупреждение за неспортивное поведение и игра возобновляется «спорным мячом»...	Если атакующий игрок остался неподвижен внутри ворот между стойками когда мяч попал в ворота, гол должен быть засчитан, за исключением случая когда игрок нарушил правило "вне игры" или Правило 12 – <u>в этом случае</u> игра будет возобновлена свободным или штрафным ударом.

Объяснение

Приведено в соответствие с новыми словосочетаниями "вне игры" (например удалено "отвлекает") и возможностью наказывать нарушение за пределами поля штрафным/свободным ударом, когда мяч в игре.

Правило 12 – НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ

12.1 Нарушения когда мяч не в игре

Дополнительный текст

Штрафной и свободный удары и удар с 11-метровой отметки могут быть назначены за нарушения, совершенные когда мяч был в игре.

Объяснение

Определяющее положение (из раздела трактовки) что мяч должен быть в игре чтобы нарушение было наказано штрафным/свободным ударом или 11-метровым ударом.

12.2 Штрафной удар – добавлено “бросился ногами”

Старый текст	Новый текст
Право выполнения штрафного удара предоставляется противоположной команде, если игрок совершил любое из следующих семи нарушений, которые судья расценил как небрежное, безрассудное или с использованием чрезмерной физической силы:	Штрафной удар назначается если игрок совершил любое из следующих нарушений против соперника, которые судья расценил как небрежное, безрассудное или с использованием чрезмерной физической силы:
напал на соперника в подкате	подкатился или бросился на соперника

Объяснение

“подкат” подразумевал бросок ногами, но некоторые нападения могут быть выполнены другими частями тела (например коленом) и технически не попадали под определение.

12.3 Контакт означает штрафной удар

Дополнительный текст

Если нарушение произошло с физическим контактом, оно наказывается штрафным или 11-метровым ударом.

Объяснение

Разъяснено, что штрафной удар должен быть назначен, если нарушение произошло с физическим контактом.

12.4 Безрассудство – удалено “совершенно” из определения

Старый текст	Новый текст
Безрассудность означает, что игрок действовал совершенно не думая о том, что играет опасно по отношению к сопернику ... должен быть предупрежден.	Безрассудность это когда игрок действовал без учета опасности к, и следовательно для соперника, и должен быть предупрежден.

Объяснение

Было обоснованное беспокойство по поводу значения/уместности слова “совершенно”.

12.5 Серьезное нарушение правил – удалено “намного” из определения

Старый текст	Новый текст
Применение чрезмерной силы означает, что игрок намного превысил необходимое усилие и угрожает нанести травму сопернику...должен быть удален	Использование чрезмерной силы - это когда игрок превысил необходимое усилие и угрожает безопасности соперника, и должен быть удален

Объяснение

Было обоснованное беспокойство по поводу значения/уместности слова “намного”.

12.6 Штрафной удар – задержал «продвижение соперника с физическим контактом»

Дополнительный текст

Штрафной удар назначается если игрок совершит любое из следующих нарушений:

- задержал продвижение соперника с физическим контактом

Объяснение

Подтверждение что задержка продвижения соперника с физическим контактом это штрафной удар.

12.7 Задержка продвижения соперника без физического контакта означает свободный удар

Старый текст	Новый текст
Свободный удар также назначается в пользу противоположной команды если (...) игрок задержал продвижение соперника	Свободный удар назначается если (...) игрок задержал продвижение соперника без физического контакта

Объяснение

Подтверждение, что задержка продвижения соперника без физического контакта это свободный удар.

12.8 Полномочия предпринимать дисциплинарные санкции с предметного осмотра поля (смотри 5.4)

Старый текст	Новый текст
Судья имеет полномочия предпринимать дисциплинарные санкции с момента выхода на поле для игры до момента ухода с поля для игры после финального свистка.	Судья имеет полномочия предпринимать дисциплинарные санкции с момента выхода на поле для игры <u>для предметного осмотра</u> до момента ухода с поля для игры <u>после окончания матча (включая удары с 11-метровой отметки)</u> . <u>Если до выхода на поле для игры перед началом матча игрок совершит нарушение, заслуживающее удаления, судья имеет полномочия не разрешить игроку принимать участие в матче (смотри Правило 3.6); судья сообщает о любых других случаях недисциплинированного поведения</u>

Объяснение

То же изменение что обозначено и описано в Правиле 5 (смотри 5.4).

12.9 Предоставленное преимущество при нарушении, заслуживающем красной карточки, и потом игрок вмешивается в игру

Дополнительный текст

Преимущество не следует предоставлять в ситуациях, связанных с серьезными нарушениями правил, агрессивным поведением или вторым предупреждением, за исключением случая, когда есть явная возможность забить гол. Судья должен удалить игрока, когда мяч в следующий раз выйдет из игры, однако, если игрок сыграл в мяч или вступил в борьбу/помешал сопернику, судья остановит игру, удалит игрока и возобновит игру свободным ударом.

Объяснение

Разъяснено что в редких случаях когда судья предоставил преимущество при нарушении, заслуживающем красной карточки (только если возможность забить гол неизбежна) и если игрок, которому нужно показать красную карточку, потом вмешался в игру, матч должен быть остановлен поскольку это будет противоречить принципам честной игры, если игрок забьет гол, поможет избежать гола или остановит соперников, забивающих гол.

12.10 Предупреждения за игру рукой

Старый текст	Новый текст
Существуют различные обстоятельства, при которых игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение, например, если игрок: - совершил нарушение с тактической целью, чтобы помешать или прервать перспективную атаку - задержал соперника с тактической целью, или оттащил соперника от мяча, или не позволил сопернику завладеть мячом - сыграл рукой в мяч, чтобы не позволить сопернику завладеть им или развить атаку - сыграл рукой в мяч, пытаясь забить гол (независимо от того была ли попытка успешной или нет)	Существуют различные обстоятельства, когда игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение, например если игрок: - совершил нарушение <u>или сыграл рукой</u> в мяч, помешав или прервав перспективную атаку - сыграл рукой в мяч, пытаясь забить гол (не имеет значения был забит гол или нет) <u>или попытался предотвратить гол, но гол был забит</u>

Объяснение

- “Помешать сопернику завладеть мячом” удалено как нарушение, наказуемое желтой карточкой, поскольку это приводит к тому, что некоторые судьи показывают желтую карточку за каждую игру рукой
- Игра рукой в мяч включена в нарушения, наказуемые предупреждением, когда это останавливает/мешает перспективной атаке (как и другие нарушения имеющие такой же эффект).
- Разъяснено что игрок, который безуспешно попытался остановить мяч, летящий в ворота рукой, должен получить желтую карточку.

12.11 Лишение явной возможности забить гол в штрафной площади

Дополнительный текст

Когда игрок лишил команду соперника гола или явной возможности забить гол, умышленно сыграв рукой в мяч, он удаляется независимо от того где произошло нарушение.

Когда игрок совершил нарушение против соперника в своей штрафной площади, которое лишило соперника явной возможности забить гол и судья назначил 11-метровый удар, игроку, совершившему нарушение, выносится предупреждение кроме случаев когда:

- нарушением является задержка руками, задержка за майку или толчок или
- игрок, совершивший нарушение, не пытался сыграть в мяч или у игрока, выполняющего прием, не было возможности играть в мяч
- нарушением является одно из наказуемых удалением, при этом не имеет значения, в каком месте поля для игры оно произошло (например, серьезное нарушение правил, агрессивное поведение и так далее)

Во всех вышеуказанных случаях игрок удаляется.

Объяснение

Когда нарушение, лишившее явной возможности забить гол, совершено защитником в штрафной площади, 11-метровый удар в действительности восстанавливает возможность забить гол, поэтому наказание для игрока должно быть менее строгим (желтая карточка) чем в случае, когда нарушение совершено за пределами штрафной площади. Однако, когда нарушением была игра рукой или очевидное отсутствие попытки сыграть в мяч или борьбы за мяч (как записано в определении), игрок будет удален.

12.12 Серьезное нарушение правил – добавлено “бросок на соперника”

Старый текст

Подкат, который угрожает безопасности соперника, должен быть наказан как серьезное нарушение правил.

Новый текст

Подкат или бросок на соперника, угрожающие безопасности соперника, должны быть наказаны как серьезное нарушение правил.

Объяснение

То же изменение как и в пункте 12.2 – “бросок на соперника” должен включать руки, локти и так далее...

12.13 Агрессивное поведение – без контакта

Старый текст

Игрок виновен в агрессивном поведении, если он использует чрезмерную силу или жестокость против соперника, не борясь за мяч или использует чрезмерную силу или жестокость против партнера по команде, зрителя, официального лица матча или кого-либо другого.

Новый текст

Агрессивное поведение - это когда игрок использует или пытается использовать чрезмерную силу или жестокость против соперника, когда не борется за мяч, или против партнера по команде, официального лица команды, официального лица матча, зрителя или любой другой персоны, независимо от того, в каком месте произошел контакт.

Объяснение

Разъяснено, что попытка агрессивного поведения наказывается красной карточкой даже если она была неудачной

12.14 Агрессивное поведение – контакт с головой/лицом

Дополнительный текст

Кроме этого, игрок, который не борется за мяч, и умышленно ударит соперника или кого-либо другого по голове или по лицу рукой или кистью руки, виновен в агрессивном поведении, кроме случая когда использованная сила была незначительной.

Объяснение

Разъяснено, что игрок, умышленно ударивший соперника по голове/лицу (когда не боролся за мяч), должен быть удален (кроме незначительной силы).

12.15 Нарушения против запасных игроков, официальных лиц команд, официальных лиц матча и так далее.

Старый текст	Новый текст
Если мяч в игре, и игрок совершает нарушение в пределах поля: • против соперника, то игра возобновляется штрафным ударом с того места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения свободного/штрафного удара) или 11-метровым ударом (если в штрафной площади игрока, нарушившего правила); • против партнера по команде, то игра возобновляется свободным ударом с того места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения свободного/штрафного удара); • против запасного или замененного игрока, то игра возобновляется свободным ударом в том месте, где находился мяч в момент остановки игры (см. Правило 13 – Место выполнения свободного /штрафного удара); • против судьи или помощника судьи, то игра возобновляется свободным ударом с того места, где произошло нарушение (см. Правило 13 – Место выполнения свободного/штрафного удара); • против кого-либо другого, то игра возобновляется розыгрышем «спорного мяча» в том месте, где находился мяч в момент остановки игры за исключением случая, когда игра была остановлена в площади ворот. В этом случае судья бросает «спорный» мяч на линии площади ворот параллельной линии ворот в точке, ближайшей к тому месту, где находился мяч в момент остановки игры.	Если мяч в игре и игрок совершил нарушение на поле для игры против: • соперника – свободный или штрафной удар или 11-метровый удар • <u>партнера по команде, запасного, замененного игрока, официально-го лица команды или официального лица матча – штрафной удар или 11-метровый удар</u> • любой иной персоны - “спорный” мяч

Объяснение

Наказание нарушения против другого участника отражает серьезность такого действия, например из футбола удален слабый/недостаточный сигнал, о том что за нарушение против официального лица матча назначался лишь свободный удар

12.16 Нарушения за пределами поля для игры (смотри пункты 13.3 + 14.1)

Старый текст	Новый текст
Если мяч в игре, и нарушение произошло вне пределов поля для игры (...) • если игрок выходит за пределы поля, чтобы совершить нарушение, игра возобновляется свободным ударом с того места, где находился мяч в момент остановки игры (см. Правило 13 – Место выполнения свободного/штрафного удара).	Если мяч в игре и игрок совершил нарушение за пределами поля для игры (...) Однако, <u>если игрок покинул поле для игры в результате игровых действий и совершил нарушение против другого игрока, игра возобновляется штрафным/свободным ударом выполняемым в точке на линии, ограничивающей поле, ближайшей к месту, где произошло нарушение; в случае нарушения, наказуемого штрафным ударом, 11-метровый удар назначается если это произошло внутри штрафной площади нарушителя.</u>

Объяснение

Правило изменено, поскольку футбол предполагает, что если два игрока покинули поле в рамках обычных игровых действий и один нарушил правило за полем, должен быть назначен штрафной/свободный удар. Никто не понимает решение судьи показать красную/желтую карточку и возобновить игру “спорным” мячом (или свободным ударом). Штрафной/свободный удар назначается на боковой линии/линии ворот в точке ближайшей к месту нарушения; если это было в штрафной площади нарушителя то назначается 11-метровый удар.

Правило 13 – ШТРАФНОЙ И СВОБОДНЫЙ УДАРЫ

13.1 Штрафной/свободный удары, назначенные в пользу противоположной команды

Старый текст	Новый текст
Удары бывают штрафными и свободными	Штрафной и свободный удары выполняются противоположной командой, когда игрок виновен в совершении нарушения правил.

Объяснение

Положение что штрафной/свободный удары выполняются противоположной командой, размещенное в начале Правил, позволило удалить многократное повторение фразы “противоположной командой”.

13.2 Место выполнения штрафного/свободного ударов

Дополнительный текст

Все удары выполняются с места, где произошло нарушение за исключением:

Объяснение

Четкое положение, размещенное в начале Правил, позволило убрать специфические ссылки на место выполнения штрафного/свободного ударов во множестве мест в Правилах.

13.3 Нарушения за пределами поля для игры

Старый текст	Новый текст
Штрафной/свободный удары, назначенные за такие нарушения, как выход игрока на поле, возвращение или уход с поля для игры без разрешения выполняются с места, где находился мяч в момент остановки игры.	Штрафной/свободный удары за такие нарушения, как выход игрока на поле, возвращение или уход с поля для игры без разрешения, выполняются с места где находился мяч в момент остановки игры. Однако, если игрок покинул поле для игры в результате игровых действий и совершил нарушение против другого игрока, игра возобновляется штрафным/свободным ударом, выполняемым в точке на линии, ограничивающей поле, ближайшей к месту где произошло нарушение; в случае нарушения, наказуемого штрафным ударом, 11-метровый удар назначается если это произошло внутри штрафной площади нарушителя.

Объяснение

Согласуется с изменениями описанными в пунктах 12.16 + 14.1

13.4 Мяч должен очевидно двигаться чтобы войти в игру

Старый текст	Новый текст
Мяч в игре когда по нему нанесен удар и он движется...	Мяч в игре когда по нему нанесен удар и он <u>очевидно движется</u> ...

Объяснение

Изменение согласуется с начальным ударом (8.3), 11-метровым ударом (14.2) и угловым ударом (17.2).

13.5 Остановка/перехват штрафного/свободного ударов

Старый текст	Новый текст
Если игрок решил быстро выполнить штрафной или свободный удар, а соперник, находящийся близко от мяча, преднамеренно помешал ему выполнять удар, судья должен вынести предупреждение игроку за задержку возобновления игры. Если игрок решил быстро выполнить штрафной или свободный удар, а соперник при этом находится на расстоянии менее 9,15 м от мяча и перехватывает его, судье не следует останавливать игру.	Если игрок выполнил штрафной/свободный удар быстро и соперник, который был ближе к мячу чем 9,15 метров (10 ярдов), перехватил его, судья продолжает игру. Однако, соперник, <u>который умышленно помешал</u> выполнению штрафного/свободного удара, должен быть предупрежден за задержку возобновления игры.

Объяснение

Параграфы были изменены; четко разделены “помеха” выполнению штрафного/свободного удара и “перехват” быстро выполненного удара.

Правило 14 – 11-МЕТРОВЫЙ УДАР

14.1 11-метровый удар за нарушение за пределами поля (смотри пункты 12.16 + 13.3)

Старый текст	Новый текст
11-метровый удар назначается в ворота команды, которая совершит одно из десяти нарушений в пределах своей штрафной площади, за которые назначается штрафной удар	11-метровый удар назначается, если игрок совершил нарушение, наказуемое штрафным ударом, в своей штрафной площади или за пределами поля, как часть игрового действия как описывается в Правилах 12 и 13.

Объяснение

Повтор изменений в Правилах 12 и 13 о том, что 11-метровый удар назначается за нарушение, совершенное защитником за пределами поля для игры, когда мяч в игре, если ближайшая к месту нарушения точка находится в его штрафной площади.

14.2 Неподвижное положение и движение мяча

Старый текст	Новый текст
Мяч: - должен быть установлен на 11-метровой отметке - Мяч в игре когда нанесен удар и он движется	- Мяч должен быть неподвижен на 11-метровой отметке - Мяч в игре когда нанесен удар и он очевидно движется

Объяснение

Согласуется с другими изменениями.

14.3 Когда 11-метровый удар завершен (смотри пункт 10.2.6)

Дополнительный текст

11-метровый удар выполнен, когда мяч остановит движение, выйдет из игры или судья остановит игру по причине любого нарушения Правил

Объяснение

Разъяснено когда 11-метровый удар завершен.

14.4 Некоторые нарушения всегда наказываются свободным ударом

Старый текст	Новый текст
Если судья дает сигнал на выполнение 11-метрового удара, и до того, как мяч войдет в игру, возникнет одна из следующих ситуаций: выполняющий удар игрок нарушает Правила игры: - судья дает возможность выполнить удар - если мяч попадает в ворота, удар повторяется	Как только судья дал сигнал на выполнение 11-метрового удара, удар должен быть выполнен. Если, до того как удар был выполнен, произойдет следующее: Игрок, выполняющий 11-метровый удар, или его партнер по команде нарушил Правила игры: если мяч прошел в ворота, удар повторяется

- если мяч не попадает в ворота, судья останавливает игру и возобновляет матч свободным ударом в пользу защищающейся команды, с того места, где произошло нарушение

вратарь нарушает Правила игры:

- судья дает возможность выполнить удар
- если мяч попадает в ворота, гол засчитывается
- если мяч не попадает в ворота, удар повторяется

партнер игрока, выполняющего удар, нарушает Правила игры:

- судья дает возможность выполнить удар
- если мяч попадает в ворота, удар повторяется
- если мяч не попадает в ворота, судья останавливает игру и возобновляет матч свободным ударом в пользу защищающейся команды, с того места, где произошло нарушение.

партнер вратаря нарушает Правила Игры:

- судья дает возможность выполнить удар
- если мяч попадает в ворота, гол засчитывается
- если мяч не попадает в ворота, удар повторяется

- если мяч не прошел в ворота судья останавливает игру и возобновляет ее свободным ударом

за исключением следующего игра будет остановлена и возобновлена свободным ударом, независимо был ли забит гол или нет:

- удар был выполнен назад
- партнер игрока, определенного как бьющий, выполнил удар; судья предупреждает игрока который выполнил удар
- обманные движения при выполнении удара после того, как игрок завершил разбег (обманные движения при разбеге разрешены); судья предупреждает игрока который выполнил удар

Объяснение

Подчеркнуто, что стандартное решение повтор/гол/свободный удар не применяется в этих случаях, особенно если удар выполнил не тот игрок или выполнены "неразрешенные" обманные движения, которые являются "умышленным" актом неспортивного поведения.

14.5 Нарушения совершенные вратарем

Дополнительный текст

если мяч не прошел в ворота, удар повторяется; если нарушение совершил вратарь то ему выносятся предупреждение

Объяснение

Поскольку Правило было изменено, чтобы более строго относиться к игроку, выполняющему «неразрешенные обманные движения», будет последовательно, чтобы вратарю, нарушившему Правило и в результате этого удар повторяется, получил предупреждение. Это должно содействовать, тому чтобы вратари не нарушали это Правило.

14.6 Несколько нарушений совершенных одновременно

Старый текст	Новый текст
игроки обороняющейся и атакующей команды нарушают Правила игры, удар повторяется	игроки обеих команд нарушили Правила игры, удар повторяется, <u>за исключением случая, когда игрок совершил более серьезное нарушение (например, запрещенные обманные движения)</u>

Объяснение

Повтор изменения в Правиле 5, где наказывается более серьезное нарушение (смотри 5.3).

Правило 15 – ВБРАСЫВАНИЕ МЯЧА ИЗ-ЗА БОКОВОЙ ЛИНИИ

15.1 Мяч бросается обеими руками

Старый текст	Новый текст
В момент вбрасывания мяча игрок: • находится лицом к полю • часть каждой его ступни находится на боковой линии или на земле за пределами боковой линии • держит мяч обеими руками • вбрасывает мяч движением из-за головы и над ней • вбрасывает мяч с точки, где тот покинул поле	Когда вбрасывается мяч, бросающий должен быть: • лицом к полю для игры • каждая нога бросающего должна быть частично на боковой линии или на земле за ее пределами • бросать мяч обеими руками из-за и над головой с места, где мяч покинул поле для игры

Объяснение

- слово **“бросил”** более логично использовать чем **“доставил”**
- объединение пунктов 3 и 4 подчеркнуло что бросок “одной рукой” (мяч бросается одной рукой и направляется другой) не разрешен.

15.2 Приближение к бросающему ближе чем 2 метра (2 ярда)

Старый текст	Новый текст
Если соперник нечестным способом отвлек или помешал бросающему • он получает предупреждение за неспортивное поведение	Соперник, который нечестным способом отвлек или помешал бросающему <u>(включая движения ближе 2 метров (2 ярдов) от места, где выполняется вбрасывание)</u> получает предупреждение за неспортивное поведение и, <u>если вбрасывание было уже выполнено, назначается свободный удар.</u>

Объяснение

Разъяснено что не соблюдение двухметрового расстояния считается нечестным отвлечением или помехой и, если вбрасывание уже выполнено, то назначается свободный удар.

Правило 16 – УДАР ОТ ВОРОТ**16.1** Мяч с удара от ворот попадает непосредственно в свои ворота**Дополнительный текст**

Гол может быть забит непосредственно с удара от ворот, но только в противоположные ворота; если мяч непосредственно попадает в ворота выполнявшего удар, назначается угловой удар, если мяч покинул штрафную площадь.

Объяснение

Разъяснено правильное возобновление игры, если игрок “забил гол в свои ворота” непосредственно с удара от ворот (например при сильном ветре).

16.2 Мяч должен быть неподвижен**Новый текст**

- Мяч должен быть неподвижен, а удар выполняется с любой точки внутри площади ворот игроком обороняющейся команды

Объяснение

Разъяснено что мяч должен быть неподвижен поскольку этого не было в “старом” тексте.

16.3 Соперник в штрафной площади когда выполнен удар от ворот**Дополнительный текст**

Если соперник, находившийся в штрафной площади когда выполнялся удар, коснулся или вступил в борьбу за мяч до того, как его коснулся другой игрок, удар от ворот повторяется.

Объяснение

Разъяснено что любой соперник(и), находившийся в штрафной площади когда выполнялся удар от ворот, не может касаться/бороться за мяч до тех пор, пока другой игрок не коснется его, потому что игрок не должен получить преимущество от того, что он не покинул штрафную площадь как требует Правило.

Правило 17 – УГЛОВОЙ УДАР**17.1** Мяч с углового удара попадает непосредственно в свои ворота**Дополнительный текст**

- Гол может быть забит непосредственно с углового удара, но только в противоположные ворота; если мяч непосредственно попадает в ворота выполнявшего удар, назначается угловой удар выполняемый соперниками

Объяснение

Разъяснено правильное возобновление игры, если игрок “забил гол в свои ворота” непосредственно с углового удара.

17.2 Мяч должен быть неподвижен и потом очевидно двигаться, чтобы войти в игру**Новый текст**

- Мяч должен находиться в угловой площади
- Мяч должен быть неподвижен, а удар выполняется игроком атакующей команды
- Мяч в игре, когда выполнен удар и он очевидно движется....

Объяснение

- Площадь заменила “сектор”
- Разъяснено что мяч должен быть неподвижен
- Отражены изменения в других Правилах, но которые особенно важны для углового удара, для того чтобы остановить игроков, только лишь касающихся мяча и потом нечестно претендующих, что угловой удар выполнен

Словарь

Словарь содержит слова/фразы для которых необходимы детальные разъяснения и объяснения после Правил и/или которые не всегда легко перевести на другие языки.

Футбольные организации

The IFAB – The International Football Association Board

ИФАБ - Международный совет футбольных ассоциаций состоит из четырех Британских футбольных ассоциаций и ФИФА, который отвечает за Правила игры во всем мире. В принципе, изменения в Правилах могут быть утверждены только Ежегодным генеральным заседанием обычно проводимыми в феврале или марте

FIFA – Fédération Internationale de Football Association

ФИФА - Международная Федерация футбольных ассоциаций – руководящая организация отвечающая за футбол во всем мире

Confederation

Конфедерация - Организация отвечающая за футбол на континенте. Шесть Конфедераций это АФС (Азия), КАФ (Африка), КОНКАКАФ (Северная, Центральная и Карибские страны), КОНМЕБОЛ (Южная Америка), ОФС (Океания) и УЕФА (Европа)

National Football Association

Национальная футбольная ассоциация - Организация отвечающая за футбол в стране

Футбольные термины

A

Abandon

Отмена – закончить/прекратить матч до положенного времени

Advantage

Преимущество – судья продолжает игру когда произошло нарушение, если это принесет пользу команде против которой было совершено нарушение

Additional time

Добавленное время – время добавленное в конце каждого тайма из-за “потерянного” времени на замены, травмы, дисциплинарные санкции, празднование гола и так далее.

Assessment of injured player

Осмотр травмированного игрока – быстрый осмотр травмы, проводимый обычно медиком, чтобы посмотреть нужна ли игроку помощь

Away goals rule

Правило голов забитых на выезде – метод определения исхода матча/матчей когда обе команды забили одинаковое количество голов; голы забитые на выезде считаются за два

B

Brutality

Жестокость – беспощадное, безжалостное или намеренно агрессивное действие

C

Caution

Предупреждение – официальная санкция, которая вносится в протокол в разделе дисциплинарные санкции; обозначается показом желтой карточки; два предупреждения в матче приводят к удалению игрока

Charge (an opponent)

Атака (соперника) – физическое воздействие на игрока, обычно с использованием плеча или верхней части руки (которая не отводится от тела)

D

Deceive

Обман – действие, которое вводит в заблуждение/обманывает судью, принимающего неправильное решение/дисциплинарные санкции, которые дают преимущество обманываемому и/или его команде

Direct free kick

Штрафной удар – удар, с которого гол может быть забит напрямую в ворота соперника

Discretion

Усмотрение – суждение, используемое судьей или другим официальным лицом матча, когда принимается решение

Dismissal

Отстранение – другое слово обозначающее “удаление” (красная карточка)

Dissent

Несогласие – публичное несогласие (словесное и/или физическое) с решением официального лица матча; наказывается предупреждением (желтой карточкой)

Distract

Отвлекать – беспокоить, сбивать с толку или отвлекать внимание (обычно нечестно)

Dropped ball

“Спорный” мяч – нейтральный способ возобновления игры – судья бросает мяч между игроками обеих команд; мяч в игре когда он коснется земли

E

Electronic player tracking system (EPTS)

Система электронного отслеживания игроков (EPTS) – система которая записывает и анализирует данные о физических и физиологических показателях игрока

Endanger the safety of an opponent

Угрожать безопасности соперника – создавать для соперника опасность или риск (травмы)

Excessive force

Чрезмерная сила – использование большей силы/энергии чем необходимо

Extra time

Дополнительное время – способ попытаться определить исход матча, состоящий из двух дополнительных таймов игры

F

Feinting

Обманные движения – действия, которыми пытаются запутать соперника. Правила определяют разрешенные и “неразрешенные” обманные движения

Field of play (Pitch)

Поле для игры (площадка) - игровое пространство, обозначенное боковыми линиями, линиями ворот и сетками ворот (где используются)

G

Goal line technology (GLT)

Технология определения забитого гола (GLT) – электронная система, которая незамедлительно информирует судью о том, что был забит гол, например когда мяч прошел в ворота, пересекая линию ворот (Смотри подробности в Правиле 1)

H

Hybrid system

Гибридная система – комбинация искусственного и натурального материалов чтобы создать игровое покрытие для которого требуется солнечный свет, вода, циркуляция воздуха и покос

I

Indirect free kick

Свободный удар - удар, с которого может быть забит гол, только если другой игрок (любой команды) коснулся мяча после того, как удар был выполнен

Infringement

Нарушение – действие, которое против/нарушает/преступает Правила

Impede

Задерживать – замедлять, препятствовать или не позволять действовать или двигаться сопернику

Intentional

Намеренное – умышленное действие (не случайность)

Intercept

Перехват – не позволить мячу дойти в место назначения

K

Kicks from the penalty mark

Удары с 11-метровой отметки – способ определения результата матча при помощи поочередного выполнения обеими командами ударов, пока одна из команд не забьет больше голов и обе команды выполнят одинаковое количество ударов (кроме случая когда одна из команд в ходе выполнения первых пяти ударов не сможет сравняться по количеству забитых голов с другой, даже если она реализует все оставшиеся удары)

N

Negligible

Незначительный – незаметный, минимальный

O

Offence

Нарушение – действие, которое нарушает/попирает/преступает Правила игры; иногда относится в частности к неразрешенным действиям совершенным против личности, особенно против соперника

Offensive, insulting or abusive language

Оскорбительные, обидные или нецензурные выражения – словесное или физическое поведение, которое является грубым, вредным, непочтительным; наказывается удалением (красной карточкой)

Outside agent

Постороннее лицо – любая персона, которая не является официальным лицом матча или не в составе команды (игроки, запасные и официальные лица команды)

P

Penalise

Наказуемое – наказать, обычно останавливая игру и назначить штрафной/свободный удар или 11-метровый удар в пользу команды соперника (также смотри Преимущество)

Played

Сыграл – действие игрока, которое означает контакт с мячом

Playing distance

Игровое расстояние – расстояние до мяча, которое позволило игроку коснуться мяча вытянув стопу/ногу или в прыжке или, для вратарей, в прыжке вытянутой кистью руки. Расстояние зависит от физического размера игрока

Q

Quick free kick

Быстро выполненный штрафной/свободный удар – штрафной/свободный удар, выполненный (с разрешения судьи) очень быстро после остановки игры

R

Reckless

Безрассудность – любое действие (обычно подкат или в бросок на соперника) игрока, которое не учитывает (игнорирует) опасность к, и следовательно для, соперника

Restart

Возобновление – любой способ возобновления игры после ее остановки

S

Sanction

Санкция – дисциплинарное действие предпринятое судьей

Save

Спасение – действие, выполненное игроком, чтобы остановить мяч, двигающийся в ворота или очень близко к ним, используя любую часть тела, исключая руки (кроме вратаря в своей штрафной площади)

Send off (Dismissal)

Удаление (отстранение) – дисциплинарное действие, когда игрока требуется убрать с поля до конца матча, если он совершил нарушение, наказуемое удалением (с показом красной карточки); если матч начался игрока нельзя заменить

Serious foul play

Серьезное нарушение Правил – подкат или бросок на соперника в борьбе за мяч, который угрожает его безопасности или с использованием силы или жестокости; наказывается удалением (красная карточка)

Signal

Сигнал – физический знак, сделанный судьей или любым официальным лицом матча; обычно заключается в движении рукой или кистью или флагом, или используя свисток (только судья)

Simulation

Симуляция – действие, которое создает неправильное/ошибочное впечатление, что что-то произошло, когда этого не было (также смотри Обман); совершено игроком, чтобы получить нечестное преимущество

Spirit of the game

Дух игры – главный/основной принцип/нравственная суть футбола

Suspend

Приостановить – остановить матч на некоторое время, чтобы через какое-то время возобновить игру, например при тумане, сильном дожде, грозе, серьезной травме

T

Tackle

Подкат – бросок в мяч, выполненный стопой (на земле или в воздухе)

Team official

Официальное лицо команды – любой, не являющийся игроком, и записанный в протоколе в разделе официальные лица команды, например тренер, массажист, доктор (смотри технический штаб)

Team list

Состав команды – официальный документ команды, обычно включающий игроков, запасных игроков и официальных лиц команды

Technical staff

Технический штаб – официальные члены команды, не являющиеся игроками, входящие в состав команды, например тренер, массажист, доктор (смотри официальное лицо команды)

Technical area

Техническая зона – обозначенная зона (на стадионе) для официальных лиц команды, которая включает места для сидения (более подробно смотри в Правиле 1)

U

Undue interference

Чрезмерное вмешательство – действие/влияние которое не нужно

Unsporting behaviour

Неспортивное поведение – нечестное действие/поведение; наказывается предупреждением

V

Violent conduct

Агрессивное поведение – действие, которое не является борьбой за мяч, и заключающееся в использовании или попытке использования чрезмерной силы или жестокости против соперника или когда игрок умышленно ударил кого-нибудь по голове или лицу и это не было незначительным

Судейские термины

Match official(s)

Официальное лицо (лица) матча - Основной термин для персоны или персон, отвечающих за контроль футбольного матча от имени футбольной ассоциации и/или соревнований, под чьей юрисдикцией проводится матч

Referee

Судья - Главное официальное лицо матча, которое действует на поле для игры. Судья является окончательным/единственным принимающим решения

Other match officials

Другие официальные лица матча - В соревнованиях могут назначаться другие официальные лица матча в помощь судье:

- **Assistant referee**

Помощник судьи – официальное лицо матча с флагом, располагающийся на одной половине каждой боковой линии, чтобы помочь судье в частности с ситуациями “вне игры” и решениями о ударе от ворот/угловым ударе/вбрасывании мяча

- **Fourth official**

Резервный судья – официальное лицо матча, отвечающее за помощь судье с вопросами на поле и за его пределами, включая наблюдение за технической зоной, контролем запасных игроков и так далее.

- **Additional assistant referee (AAR)**

Дополнительный помощник судьи (AAR) – официальное лицо матча, располагающееся на каждой линии ворот чтобы помочь судье в частности в ситуациях в/около штрафной площади и решениях был или не было гола

- **Reserve assistant referee**

Резервный помощник судьи – помощник судьи, который заменяет помощника (и, если разрешает регламент соревнований, резервного судью и/или дополнительного помощника судьи) который не может продолжать

Практические рекомендации для официальных лиц матча

Введение

Эти рекомендации содержат практические советы для официальных лиц матча, которые дополняют информацию в Правилах игры.

В Правиле 5 есть ссылка на судей, действующих в рамках Правил игры и “духа игры”. Предполагается что судьи будут использовать здравый смысл и применять “дух игры” когда применяют Правила, особенно когда принимают решения относящиеся к вопросу проводить ли матч и/или продолжать.

Это особенно верно для футбола низкого уровня, где не всегда возможно строго применять Правила. Например, кроме последствий вопросов безопасности, судья должен начать/продолжить игру если:

- Один или более угловой флаг отсутствует
- Присутствуют минимальные неточности разметки на поле для игры, такие как угловые площади, центральный круг и так далее
- Стойки ворот/перекладина не белого цвета

В таких случаях судья должен по согласованию с командами начать/продолжить игру и предоставить рапорт в соответствующую организацию.

Обозначения:

- AR = помощник судьи
- AAR = дополнительный помощник судьи

Расположение, Движение и Командная работа

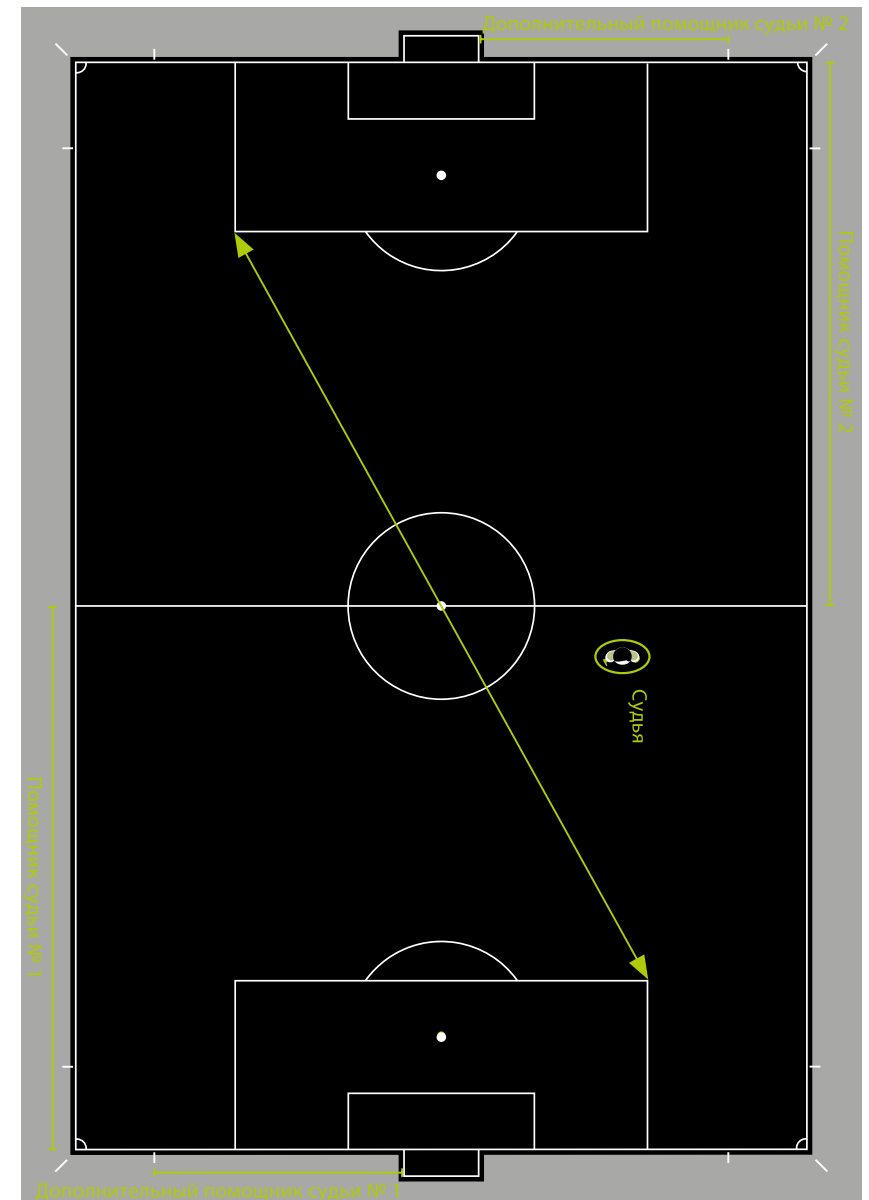
1. Основные принципы расположения и движения

Наилучшая позиция - та, где судья может принять правильное решение. Все рекомендации по выбору позиции на поле, должны корректироваться с учетом специфической информации о командах, игроках и событиях, произошедших по ходу игры.

На следующих схемах предлагаются основные рекомендуемые варианты выбора позиции. Понятие «зона» призвано подчеркнуть, что рекомендованная позиция это пространство, в котором судья вероятно будет действовать наиболее эффективно. Зона может быть больше, меньше или иметь различную форму в зависимости от особых обстоятельств матча.

Рекомендации:

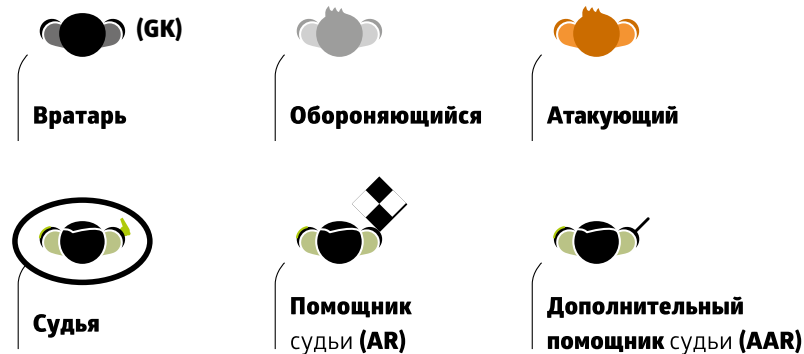
- игра должна проходить в пространстве между судьей и ведущим помощником судьи;
- ведущий помощник судьи должен находиться в поле зрения судьи, поэтому судья должен использовать широкую диагональную систему;
- расположение в стороне от игры позволяет легко контролировать игру и ведущего помощника судьи в поле зрения судьи;
- судья должен находиться достаточно близко, чтобы видеть игру, не мешая ей;
- «то, что нужно видеть» - это не всегда пространство в непосредственной близости от мяча. Судья должен также обращать внимание на:
 - конфронтации между игроками, не владеющими мячом;
 - возможными нарушениями в зоне, куда придет игра;
 - нарушениями, произошедшими после того, как была сделана передача



Расположение помощников судьи и дополнительных помощников судьи

Помощник судьи должен быть на линии предпоследнего защитника или мяча, если он ближе к линии ворот чем предпоследний защитник. Помощник судьи должен всегда располагаться лицом к полю, даже когда бежит. Движение приставным шагом должно использоваться только на коротких дистанциях. Это особенно важно, когда определяется “вне игры”, поскольку дает помощнику судьи наилучшую линию обзора.

Расположение дополнительного помощника судьи – за линией ворот, за исключением случая, когда необходимо сдвинуться на линию ворот, когда определяется: был гол/не было гола.



2. Расположение и командная работа

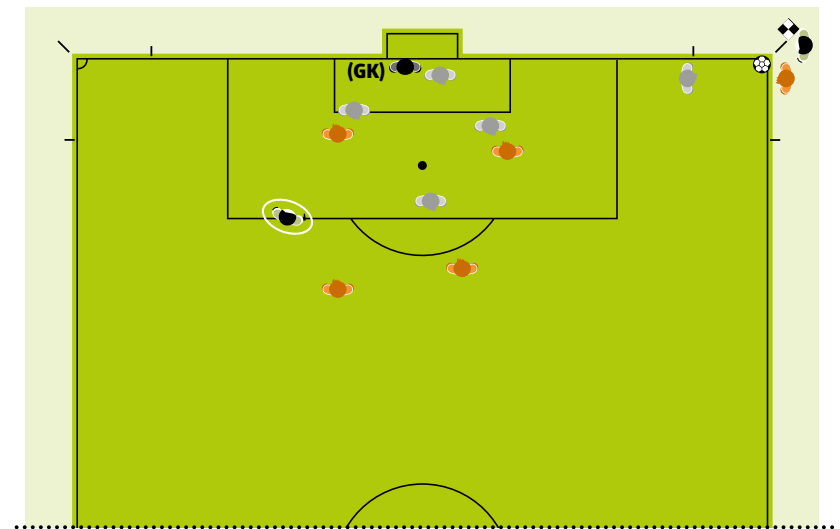
Консультации

В ситуациях, связанных с вынесением дисциплинарных санкций, обычно может быть достаточно визуального контакта и основных скрытых сигналов руками от помощника судьи - судье. Когда необходима непосредственная консультация, помощник судьи может при необходимости войти на 2 – 3 м в пределы поля.

Во время разговора, судья и помощник судьи, располагаются лицом к полю, чтобы их разговор не был слышен другим и чтобы видеть игроков на поле.

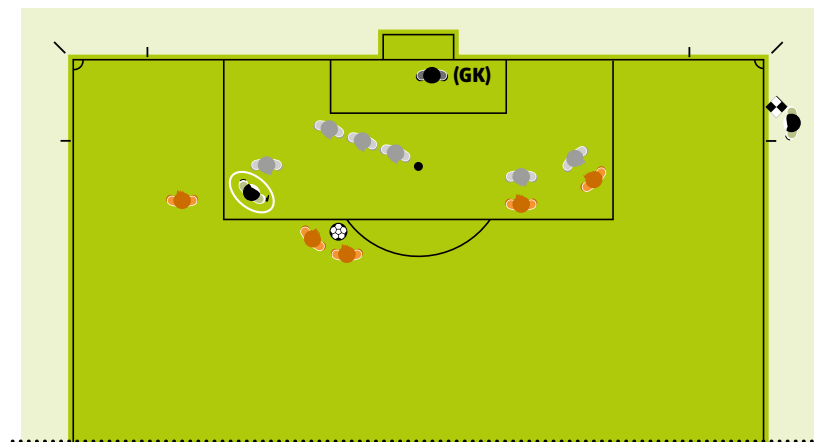
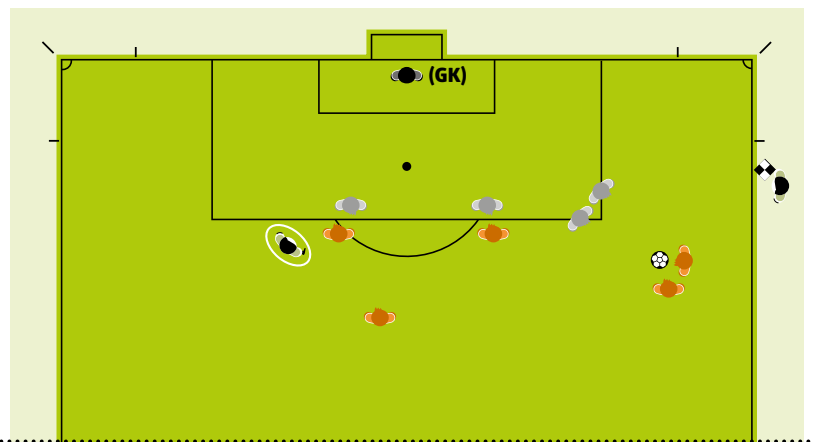
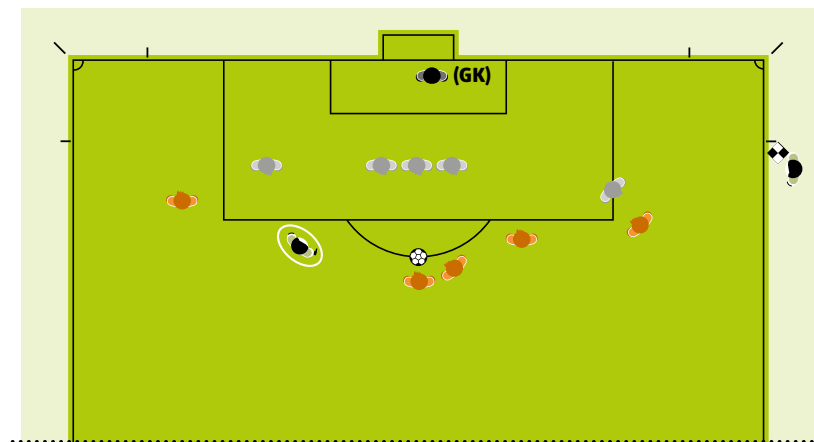
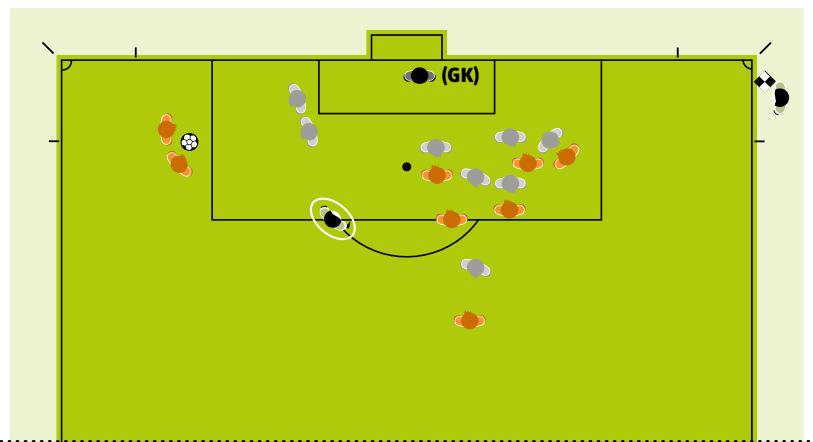
Угловой удар

При угловом ударе помощник судьи располагается позади углового флага по линии ворот, но он не должен мешать игроку, выполняющему угловой удар, и должен следить, чтобы мяч был правильно установлен в угловой площади.



Штрафной и свободный удары.

При штрафном/свободном ударе помощник судьи должен располагаться на линии предпоследнего защитника, чтобы смотреть за линией «вне игры». В то же время он должен быть готов последовать за мячом, перемещаясь вдоль боковой линии, по направлению к угловому флагу, если произведен прямой удар в сторону ворот.

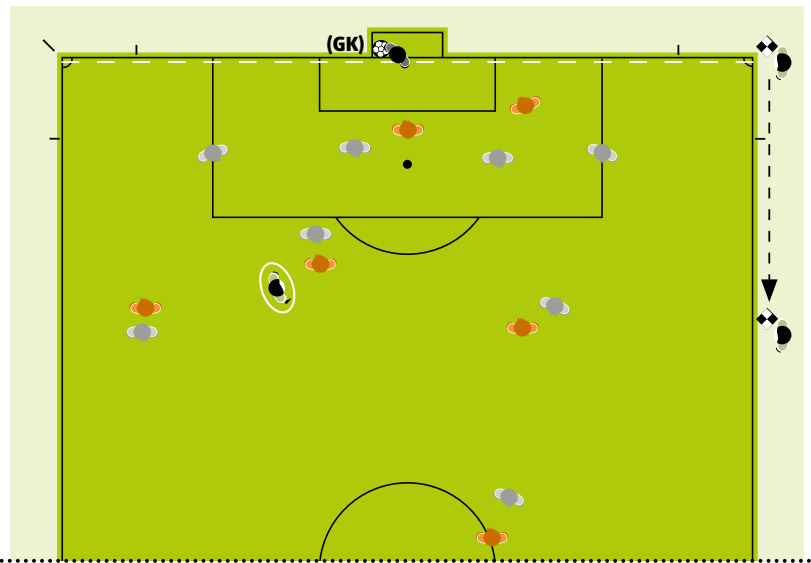


Ситуации «гол – не гол».

Если забит гол и в решении нет сомнения, помощник судьи и судья должны установить визуальный контакт, и помощник судьи, не поднимая флаг, быстро пробегает 25—30 м вдоль боковой линии по направлению к средней линии поля.

Если забит гол, но кажется, что мяч находится в игре, помощник судьи должен в первую очередь поднять флаг, чтобы привлечь внимание судьи, а затем продолжить обычную процедуру при забитом голе, быстро пробежав 25—30 м вдоль боковой линии по направлению к средней линии поля.

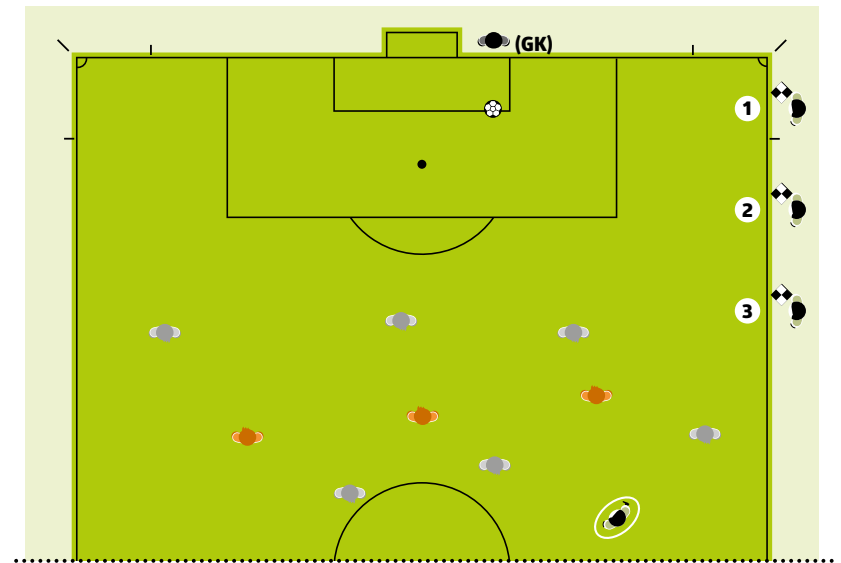
В случаях, когда мяч полностью не пересёк линию ворот и игра продолжается как обычно, так как гол не был забит, судья должен установить визуальный контакт с помощником и если необходимо дать скрытый сигнал рукой.



Удар от ворот

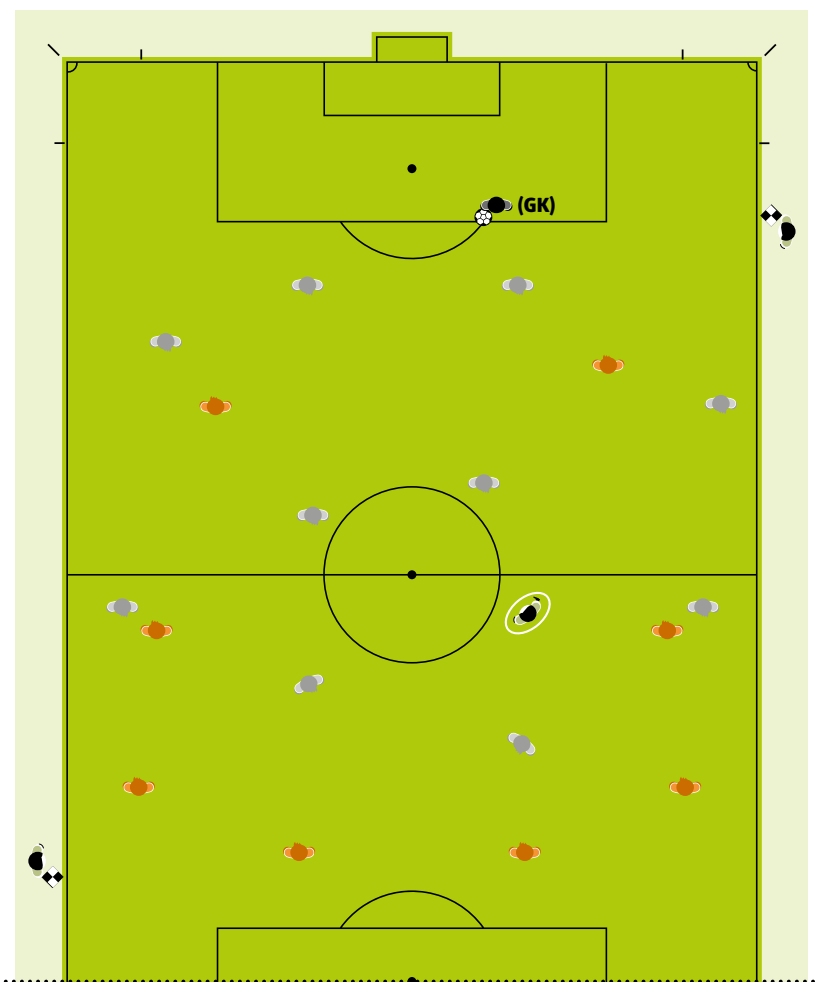
Помощник судьи в первую очередь обязан удостовериться, находится ли мяч в пределах площади ворот. Если мяч установлен не правильно, помощник судьи должен оставаться на своем месте, установить визуальный контакт с судьей и поднять свой флаг. Как только мяч правильно установлен в площади ворот, помощник судьи должен переместиться к линии штрафной площади, чтобы убедиться, покинул ли мяч штрафную площадь (мяч в игре) и в пределах штрафной площади нет атакующих игроков. После этого помощник судьи должен занять позицию, чтобы контролировать линию «вне игры».

Однако, если есть дополнительный помощник судьи, то помощник судьи должен занять позицию на линии штрафной площади и потом на линии предпоследнего защитника, а дополнительный помощник судьи должен располагаться на пересечении линии ворот и площади ворот и смотреть, чтобы мяч был установлен внутри площади ворот. Если мяч был установлен не правильно, дополнительный помощник судьи должен сообщить об этом судье.



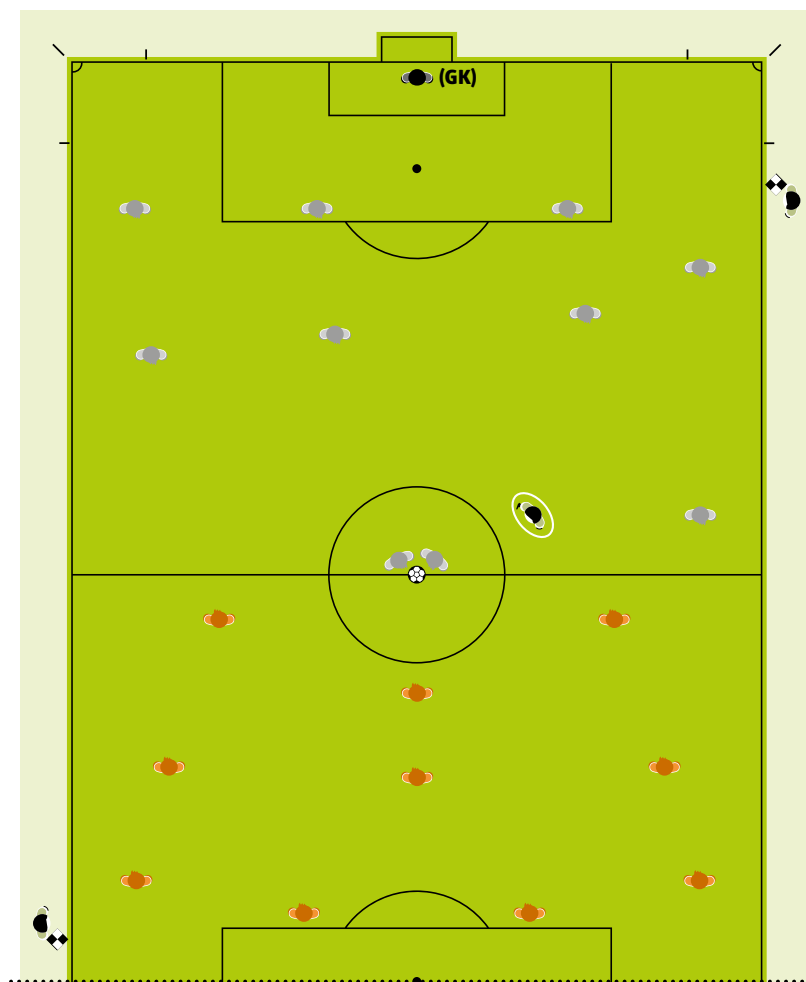
Вратарь выбивает мяч

Помощник судьи должен занять позицию напротив линии штрафной площади и контролировать, чтобы вратарь не выносил мяч руками за пределы штрафной площади. Как только вратарь выбил мяч, помощник должен занять позицию чтобы контролировать линию “вне игры”.



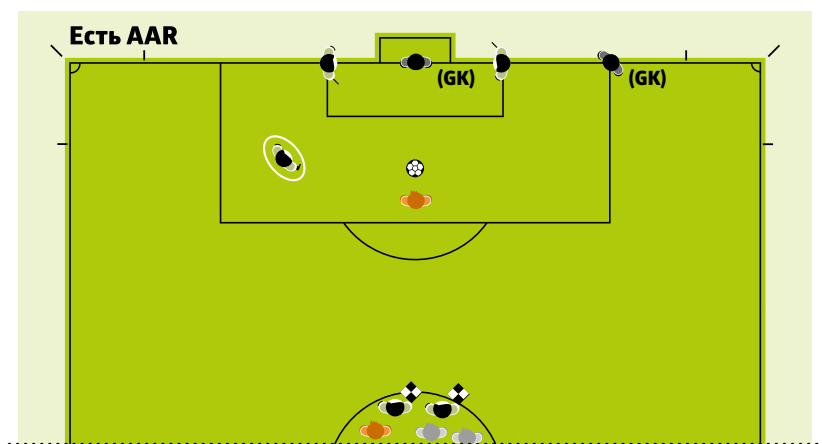
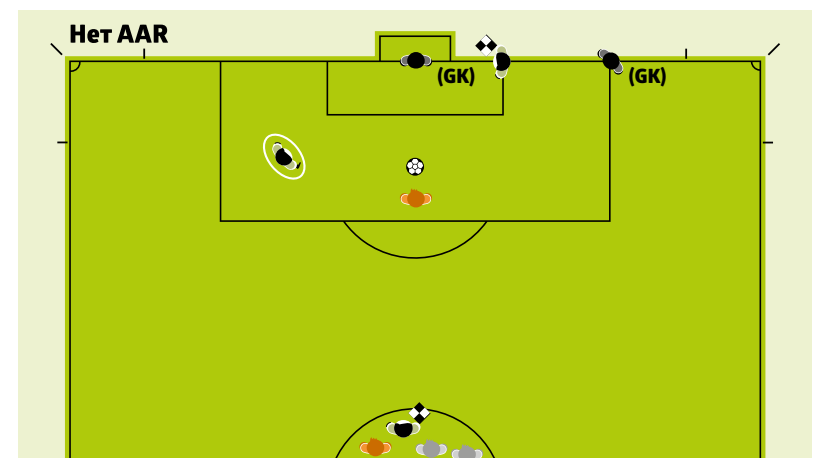
Начальный удар

Помощник судьи должен быть на линии предпоследнего защитника.



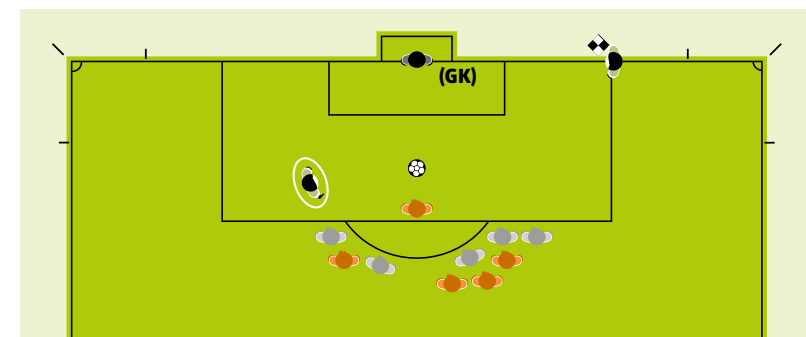
Удары с 11-метровой отметки

Один помощник судьи должен располагаться на пересечении линии ворот и площади ворот. Другой помощник судьи должен располагаться в центральном круге чтобы контролировать игроков. Если есть дополнительные помощники судьи, то они должны располагаться на пересечении линии ворот с площадью ворот с правой и левой стороны соответственно; тогда оба помощника судьи располагаются в центральном круге.

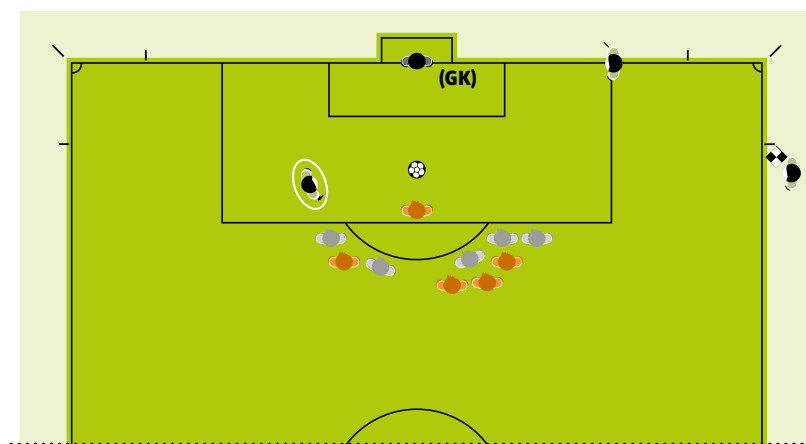


11- метровый удар

Помощник судьи должен располагаться на пересечении линии ворот и штрафной площади.



Когда есть дополнительные помощники судьи, они должны располагаться на пересечении линии ворот и штрафной площади, а помощник судьи располагается напротив 11-метровой отметки (на линии «вне игры»)



Массовые конфронтации

При массовой конфронтации ближний помощник судьи может выйти на поле для игры и помочь судье. Другой помощник судьи должен наблюдать и записывать подробности инцидента. Резервный судья должен оставаться в непосредственной близости от технических зон.

Необходимое расстояние

Когда штрафной/свободный удар назначен в непосредственной близости от помощника судьи, он может выйти на поле для игры (обычно по требованию судьи) помочь обеспечить чтобы игроки находились на расстоянии 9.15 метров (10 ярдов) от мяча. В этом случае судья должен дождаться, когда помощник судьи вернется на свою позицию до возобновления игры.

Замена

Если нет резервного судьи, то помощник судьи двигается к средней линии, чтобы помочь с процедурой замены; судья должен дождаться, пока помощник судьи вернется на свою позицию до возобновления игры.

Если есть резервный судья, то помощнику судьи не надо двигаться к средней линии, потому что резервный судья занимается процедурой замены, кроме случаев, когда выполняются несколько замен одновременно. В этом случае помощник судьи двигается к средней линии, чтобы помочь резервному судье.



Язык жестов, Взаимодействие и Свисток

1. Судьи

Язык жестов

Язык жестов - это инструмент, который судья использует чтобы:

- помочь контролировать матч;
- продемонстрировать полномочия и самоконтроль

Язык жестов это не объяснение решения.

Сигналы

Смотри в Правиле 5 рисунки с сигналами

Свисток

Свисток нужен для:

- начала игры (1-й, 2-й тайм обычного времени и дополнительного), после забитого гола;
- остановки игры
 - при штрафном/свободном или 11-метровом ударе;
 - если матч приостановлен или прекращен;
 - когда истекло время каждого тайма;
- возобновления игры при
 - штрафном/свободном ударе, когда стенка была установлена на необходимое расстояние;
 - 11-метровом ударе;
- возобновления игры после того, как она была остановлена для:
 - предупреждения или удаления;
 - травмы;
 - замены.

Свисток НЕ нужен для:

- остановки игры при очевидном
 - ударе от ворот, угловом ударе или вбрасывании;
- возобновления игры
 - большинстве штрафных/свободных ударов, ударов от ворот, угловых ударов, вбрасываний или «спорных» мячей

Слишком частое/ненужное использование свистка снижает его эффективность в тот момент, когда это действительно нужно. Когда для возобновления игры нужен свисток (например когда нужно установить обороняющихся игроков на расстоянии 9,15 метров при штрафном/свободном ударе), судья должен четко проинформировать атакующих игроков, что игра не может быть возобновлена до подачи свистка.

Если судья дал свисток ошибочно и игра была остановлена, она возобновляется «спорным» мячом.

2. Помощники судьи

Бип сигнал

Бип сигнал - это дополнительная система, которая используется только когда нужно привлечь внимание судьи. Ситуации, когда бип сигнал может быть полезен включают:

- «вне игры»;
- нарушения (вне поля зрения судьи);
- вбрасывание мяча, угловой удар или удар от ворот или забит гол (сложные решения).

Электронная коммуникационная система

Когда есть электронная коммуникационная система, судья должен до начала матча, дать инструкции помощникам когда можно ее использовать или вместо нее использовать физический сигнал.

Техника использования флага

Флаг помощника судьи должен быть всегда развернут и виден судье. Это обычно означает, что флаг находится в руке ближайшей к судье.

Когда дается сигнал, помощник судьи останавливается, находясь лицом к полю, устанавливает визуальный контакт с судьей и поднимает флаг, с неторопливым движением (не слишком резко или слишком широко).

Флаг должен являться условным продолжением руки. Помощник судьи должен поднять флаг той рукой, которой будет подаваться следующий сигнал. Если обстоятельства меняются, и для следующего сигнала необходимо переложить флаг в другую руку, помощник судьи делает это, не поднимая флаг выше линии пояса. Если помощник судьи показал, что мяч вышел из игры, сигнал должен подаваться до тех пор пока судья не увидит его.

Если помощник судьи подал сигнал о нарушении, наказуемом удалением, и этот сигнал не был увиден сразу:

- если игра была остановлена, способ возобновления игры может быть изменен в соответствии с Правилами (штрафной/свободный, 11-метровый удар и так далее)
- если игра уже была возобновлена, судья может вынести дисциплинарные санкции, но не может назначить за нарушение штрафной/свободный или 11-метровый удар

Жесты

В основном помощник судьи не должен подавать очевидные сигналы рукой. Однако, в некоторых случаях, скрытые сигналы рукой могут помочь судье. Сигнал рукой должен быть однозначным, о чем следует договориться на предматчевом инструктаже.

Сигналы

Смотри рисунки в Правиле 6

Угловой удар/удар от ворот

Когда мяч полностью пересек линию ворот рядом с помощником судьи, то сигнал нужно подавать правой рукой (наилучший угол обзора) показывая удар от ворот или угловой удар.

Когда мяч полностью пересек линию ворот, помощник судьи должен поднять флаг чтобы проинформировать судью, что мяч вышел из игры и если это:

- рядом с помощником судьи – показать удар от ворот или угловой удар
- далеко от помощника судьи – установить визуальный контакт и следовать решению судьи. Помощник судьи может также сразу подать сигнал, если решение очевидно.

Нарушения

Помощник судьи должен поднять флаг, когда нарушение или недисциплинированное поведение произошло в непосредственной близости от него или вне поля зрения судьи. Во всех остальных случаях помощник судьи должен ждать и высказать мнение, если это потребует потом, чтобы сообщить судье то что он видел и слышал, и какие игроки принимали участие.

До того как подавать сигнал о нарушении, помощник судьи должен определить что:

- нарушение было вне поля зрения судьи или линия обзора судьи была закрыта
- судья не предоставил бы преимущество

Когда произошло нарушение, о котором помощнику судьи требовалось подать сигнал, помощник судьи должен :

- поднять флаг той же рукой, которой он будет подавать следующий сигнал – это дает судье четкое указание для кого будет назначен штрафной/свободный удар
- установить визуальный контакт с судьей
- дать сигнал флагом, слегка размахивая вперед и назад (избегая любых чрезмерных или агрессивных движений)

Помощник судьи должен использовать “технику жди и смотри”, чтобы продолжать игру и не поднимать флаг, когда команда, против которой совершено нарушение, получит выгоду от преимущества; именно поэтому очень важно для помощника судьи установить визуальный контакт с судьей.

Нарушения в штрафной площади

Когда нарушение совершено защитником в штрафной площади, вне поля зрения судьи, особенно если это рядом с помощником, он должен сначала установить визуальный контакт, чтобы посмотреть где находится судья и какие действия были предприняты. Если судья не предпринял никаких действий, помощник судьи должен просигнализировать флагом, используя электронный бип сигнал и потом сделать явное движение вдоль боковой линии, по направлению к угловому флагу.

Нарушения вне пределов штрафной площади

Когда нарушение совершено защитником вне пределов штрафной площади (близко к линии штрафной площади), помощник судьи должен сначала установить визуальный контакт, чтобы посмотреть где находится судья и какие действия были предприняты, и просигнализировать флагом если это необходимо. В случае контратаки помощник судьи должен быть готов предоставить информацию: было или не было нарушения и где оно произошло: в штрафной площади или за ее пределами, а также какие дисциплинарные санкции следует применить. Помощник судьи должен совершить явное движение вдоль боковой линии к средней линии, чтобы показать, что нарушение произошло за пределами штрафной площади.

Гол-не гол

Когда очевидно что мяч прошел в ворота (полностью пересек линию ворот), помощник судьи должен установить визуальный контакт с судьей не подавая никаких дополнительных сигналов.

Когда гол был забит, но не очевидно, что мяч пересек линию ворот, помощник судьи должен сначала поднять флаг, чтобы привлечь внимание судьи, и потом подтвердить гол.

Вне игры

Первое действие помощника судьи, если он определил нарушение “вне игры” - поднять флаг (правой рукой, потому что это дает лучший угол обзора) и потом, если судья остановил игру, флагом показать ту часть поля для игры в которой произошло нарушение. Если флаг не был сразу замечен судьей, помощник судьи должен держать флаг, пока его не заметит судья или мяч очевидно окажется под контролем обороняющейся команды.

11-метровый удар

Если вратарь очевидно сдвинулся с линии ворот до того, как выполнен удар и гол не был забит, помощник судьи должен поднять флаг.

Замена

Как только помощник судьи был проинформирован (резервным судьей или официальным лицом команды), что будет произведена замена, помощник судьи должен просигнализировать об этом судье при следующей остановке.

Вбрасывание мяча

Когда мяч пересек боковую линию:

- рядом с помощником судьи - должен быть подан прямой сигнал, указывающий направление вбрасывания.
- далеко от помощника судьи – когда решение очевидно - помощник судьи должен подать прямой сигнал, указывающий направление вбрасывания.
- далеко от помощника судьи и он сомневается в каком направлении должно выполняться вбрасывание – помощник судьи должен поднять флаг, чтобы проинформировать судью что мяч вышел из игры, установить визуальный контакт с судьей и следовать за сигналом судьи

3. Дополнительные помощники судьи

Дополнительные помощники судьи используют радиокommunikационную систему (не флаги) для общения с судьей. Если радиокommunikационная система перестала работать, дополнительные помощники судьи будут использовать электронные ручки для флагов с бип сигналом. Дополнительные помощники судьи обычно не используют очевидные сигналы рукой, но в некоторых случаях скрытые сигналы рукой могут оказать ценную помощь судье. Сигнал рукой должен иметь понятное значение и такие сигналы должны согласовываться на предматчевом инструктаже.

Дополнительные помощники судьи, определив что мяч прошел в ворота, полностью пересекая линию ворот, должны:

- немедленно проинформировать судью по коммуникационной системе, что гол должен быть засчитан
- Подать понятный сигнал левой рукой перпендикулярно линии ворот, указывая на центр поля (ручка флага в левой руке также используется). Этот сигнал не требуется когда мяч очень явно пересек линию ворот.

Судья будет принимать окончательное решение.

Другие советы

1. Преимущество

Судья может предоставить преимущество, когда произошло нарушение, но должен учитывать следующие обстоятельства, предоставляя преимущество или останавливая игру:

- серьезность нарушения - если нарушение дает основание для удаления игрока, судья должен остановить игру и удалить игрока, кроме случая когда есть очевидная возможность забить гол;
- место где произошло нарушение: чем ближе к воротам соперников, тем более эффективным может быть преимущество;
- возможность немедленной, перспективной атаки;
- атмосферу матча.

2. Добавленное время

Многие паузы в игре естественны (например, вбрасывания мяча, удары от ворот). Время добавляется только в случае, когда задержки чрезмерные.

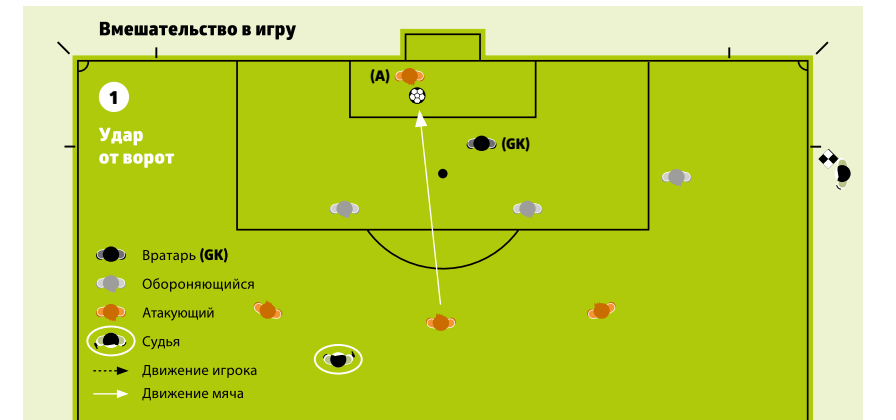
3. Задержка соперника

Судьи должны помнить о необходимости как можно раньше вмешиваться и действовать жестко при задержке соперника, особенно в пределах штрафной площади при угловых и штрафных/свободных ударах.

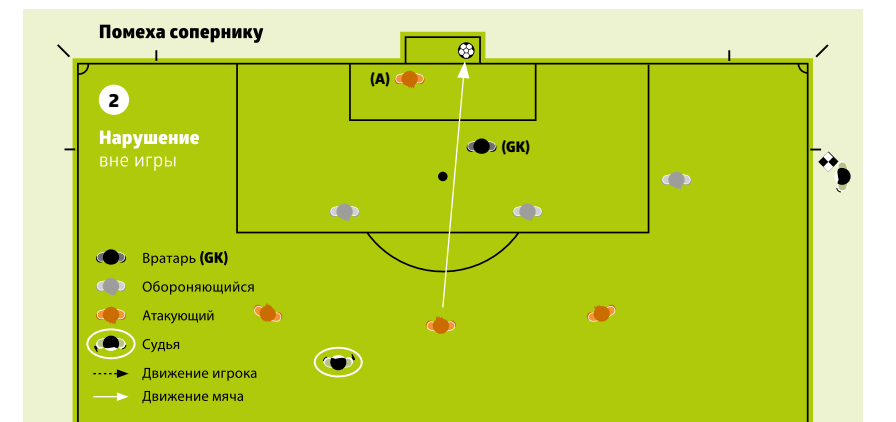
В таких ситуациях:

- Судья должен устно предупредить любого игрока, задерживающего соперника до того, как мяч введен в игру;
- вынести игроку предупреждение, если он продолжает задерживать соперника до того, как мяч вошел в игру;
- назначить штрафной удар или 11-метровый удар и вынести игроку предупреждение, если это произошло когда мяч находился в игре.

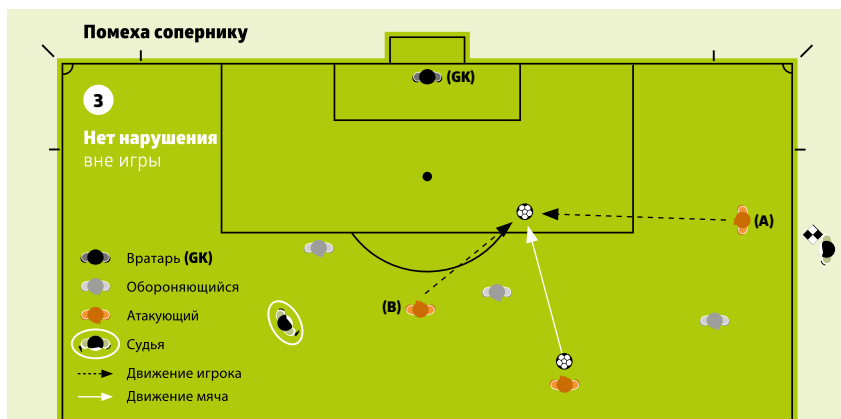
4. Вне игры



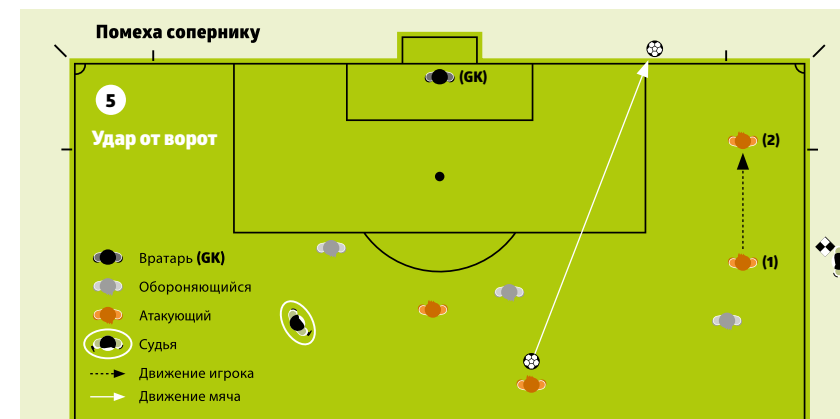
Атакующий в положении вне игры (А), не мешает сопернику, **коснувшись мяча**. Помощник судьи должен поднять флаг когда игрок **коснулся мяча**.



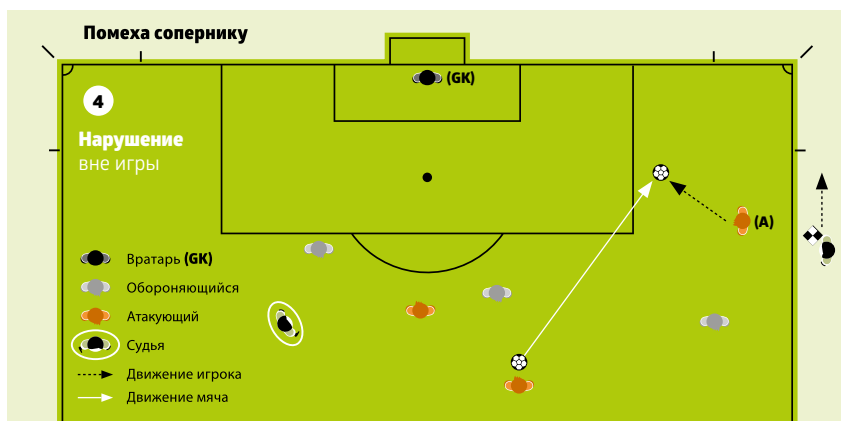
Атакующий в положении вне игры (А), не мешая сопернику, **не касается мяча**. Игрок не касается мяча поэтому он не может быть наказан.



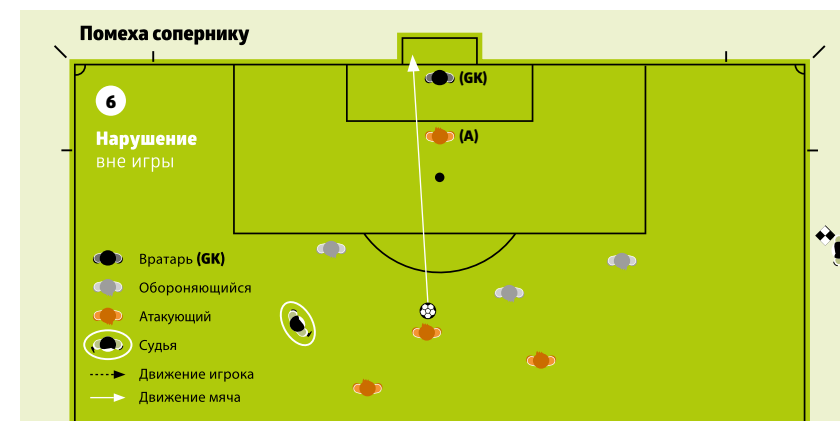
Атакующий **в положении вне игры** (А) бежал к мячу, также как и его партнер по команде (В), который не был в положении вне игры и сыграл в мяч. (А) не коснулся мяча поэтому не может быть наказан.



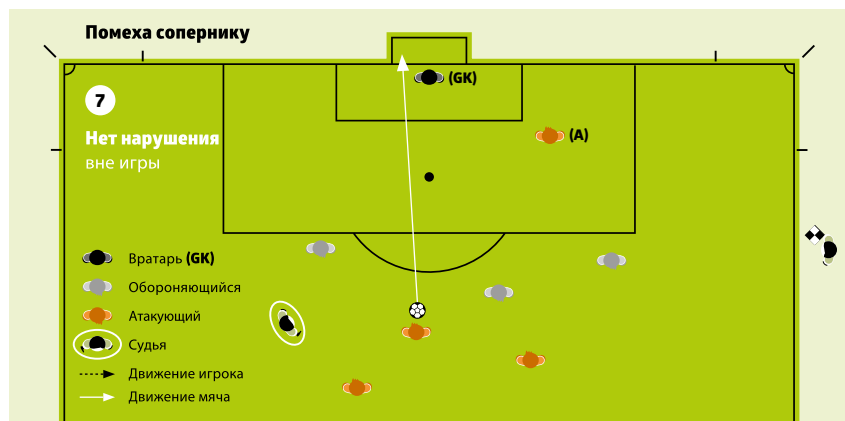
Атакующий **в положении вне игры** (1) бежал к мячу и **не коснулся мяча**. Помощник судьи должен показать **“удар от ворот”**.



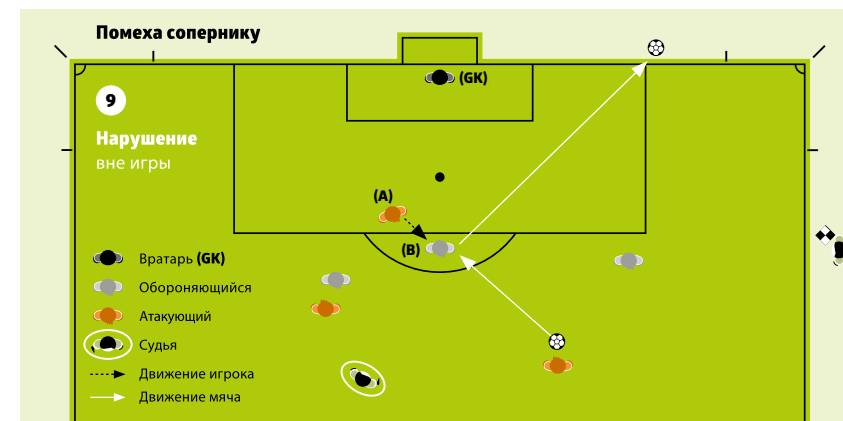
Игрок **в положении вне игры** (А) может быть наказан до того как сыграет или коснется мяча, если, по мнению судьи, никто из партнеров по команде, не находящихся в положении вне игры, не имеет возможности играть в мяч.



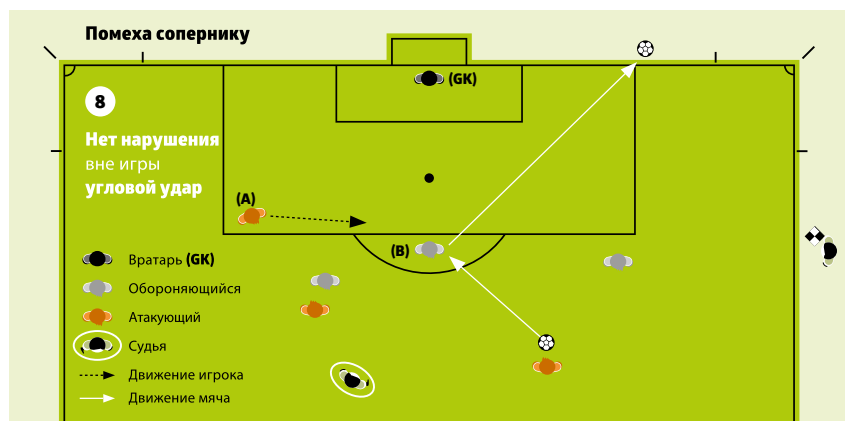
Атакующий **в положении вне игры** (А) очевидно закрывает линию обзора вратаря. Игрок должен быть наказан за помеху сопернику играть или иметь возможность играть в мяч.



Атакующий **в положении вне игры** (А) не очевидно закрывает обзор вратарю или борется с соперником за мяч.



Атакующий **в положении вне игры** (А) бежал к мячу мешая сопернику (В) играть или иметь возможность играть в мяч вступая в борьбу с соперником за мяч. (А) борется с соперником (В) за мяч.



Атакующий **в положении вне игры** (А) бежал к мячу, но не мешает сопернику играть или иметь возможность играть в мяч. (А) не борется с соперником (В) за мяч.



Атакующий в положении вне игры (В) наказан за игру или касание мяча который отскочил, изменил направление или был намеренно отбит вратарем, спасающим ворота, будучи **в положении вне игры** когда мяча последний раз коснулся или сыграл партнер по команде.



Атакующий **в положении вне игры** (B) наказан **за игру или касание мяча** который отскочил, изменил направление или был намеренно отбит игроком обороняющейся команды (C), спасающим ворота, будучи в положении вне игры когда мяча последний раз коснулся или сыграл партнер по команде.



Мяч после удара партнера по команде (A) отскочил или изменил направление от соперника к атакующему (B) который наказан за **игру или касание мяча** будучи перед этим в положении вне игры.



Мяч после удара партнера по команде (A) отскочил от вратаря, (B) не находившийся вне игры сыграл в мяч, (C) находившийся вне игры, **не наказан** поскольку игрок не получил преимущества от нахождения в этом положении потому что не касался мяча.



Атакующий (C) находится **вне игры**, не мешая сопернику, когда партнер по команде (A) выполнил передачу мяча игроку (B1) не находившемуся вне игры, который бежал к воротам соперника и выполнил передачу мяча (B2) партнеру по команде (C).

Атакующий (C) **не был вне игры** когда была выполнена передача мяча, поэтому не может быть наказан.

5. Оказание помощи/оценка после нарушений, за которые вынесено предупреждение/удаление

Ранее травмированный игрок, которому оказали медицинскую помощь на поле для игры, должен был покинуть его до возобновления. Это несправедливо, так как команда соперника, нанесшего травму, получала численное преимущество после возобновления игры

Однако, это требование было введено, потому что игроки часто неспортивно использовали травму с тактической целью, чтобы затянуть возобновление.

Чтобы сбалансировать две эти нечестные ситуации, ИФАБ решил, что только при физическом нарушении, когда соперник предупрежден или удален, травмированный игрок может быть осмотрен/получить помощь и потом может остаться на поле для игры.

В принципе, задержка в любом случае не должна быть дольше, чем это происходит сейчас, когда медицинский персонал выходит на поле, чтобы оценить травму. Разница в том, что судья требовал медицинский персонал и игрока покинуть поле, а сейчас медицинский персонал должен уйти, а игрок может остаться.

Чтобы обеспечить что травмированный игрок не использует/увеличивает задержку нечестным способом, судьям рекомендуется:

- осознавать ситуации в матче и любые потенциальные затяжки возобновления с тактической целью
- информировать травмированного игрока, что если медицинская помощь требуется, она должна быть быстрой
- давать сигнал медицинскому персоналу (не носильщикам) и, если возможно, напомнить им быстрее оказывать помощь

Когда судья решил возобновить игру, может быть два варианта:

- медицинский персонал ушел, а игрок остался или
- Игрок ушел для дальнейшего осмотра/оказания помощи (может быть необходим сигнал носильщикам)

Как основная рекомендация – игра не должна быть задержана более чем 20-25 секунд, после чего все должны быть готовы к возобновлению игры.

Судья должен полностью компенсировать время, потерянное на остановку.





Для заметок

